

A. Según el siguiente código, indique qué se imprime por consola y explique el porqué de cada línea donde se imprime.

`System.out.println("char : " + funcion(c));` lo convierte a su valor ascii 103

`System.out.println("short : " + funcion(s));` imprime 2, convertido a int

`System.out.println("byte : " + funcion(b));` imprime 1, tras convertirse a int

`System.out.println("long : " + funcion(l));` es un long, por lo que lo convierte en double e imprime 9.99999999E8

`System.out.println("integer : " + funcion(i));` 51232 lo imprime de forma común, ya que es un int

`System.out.println("double : " + funcion(d));` es un double, así que pasa como tal e imprime 12.4

`System.out.println("float : " + funcion(f));` es un float, así que pasa como double, y se imprime 5.650000095367432 por una pequeña imprecisión de el método de conversión en java

B. Realice los siguientes cambios, teniendo siempre como referencia el código inicial.

Explique cómo y por qué cambia lo que se imprime por pantalla.

- Active la función que recibe un short.

short : Entra a short: 2

byte : Entra a short: 1

estos 2 tipos de dato son los mas eficientes para el método short, por lo que la función se usa en estos 2 casos

- Active la función que recibe un float.

long : Entra a float: 1.0E9 es el dato mas eficiente de los tipos disponibles

float : Entra a float: 5.65 es el mismo tipo de dato

- Comente la función que recibe un double y active la que recibe un float.

Esto hace que el código no compile ya que no hay una función que pueda manejar los datos long y double

- Comente todas las funciones, excepto la que recibe un double.

Todos los datos se imprimen en forma de double, ya que cualquier tipo de dato de este código puede transformarse y ser manipulado en forma de double