

Respuestas:

A) El peso del primer carro es de una tonelada porque no se le pasa un valor específico como parámetro. Por lo tanto, el constructor asigna el valor predeterminado de peso = 1.

B) El motor del tercer carro tiene el valor None, ya que no se le proporciona un argumento para ese atributo y el constructor lo inicializa automáticamente como None.

C) La marca del vehículo sería Ford, dado que el constructor asigna este valor como predeterminado al no recibir un parámetro diferente.

D) El método de clase imprime "Sander Stepway" porque analiza los pesos de todos los carros en una lista que recibe como entrada y retorna la referencia del vehículo más pesado.

E) La salida es "Tracker", ya que este carro tiene un peso de 4, siendo mayor en comparación con los demás vehículos creados en el programa.

F) Para que el constructor del carro acepte un número ilimitado de parámetros, puedes utilizar los argumentos *args o **kwargs en su definición.