

Taller Python # 4

By: Andrés Felipe Muñoz Ortiz

T.I: 1011395924

1. El peso del carro1 es 1 tonelada. Esto ocurre porque al instanciarlo con `Carro("Tracker")`, no se especifica un valor para el peso, y en el constructor el argumento peso tiene un valor por defecto de 1. Por lo tanto, se asigna ese valor al atributo `_peso` del objeto.
2. El motor del carro3 es `none`. Esto se debe a que en su instanciación (`Carro("Picanto", 2, "Kia")`), no se especifica el parámetro motor y como el constructor tiene un valor por defecto de `none` para el motor, se asigna ese valor al atributo
3. Si el carro0 no estuviera comentado en la línea 30 (`carro0 = Carro()`), se generaría un **error de compilación** en tiempo de ejecución. Esto sucede porque el constructor de la clase `Carro` no tiene valores por defecto para el parámetro obligatorio referencia. Por lo tanto, al intentar crear `carro0` sin pasar una referencia, el programa no sabría cómo inicializarlo y arrojaría un error
4. La línea 35 imprime **Sandero Stepway** pues el método `carro_mas_pesado` recorre la lista de carros, comparando sus pesos, y ve que el carro2 tiene el mayor peso de todos que son 3 toneladas; actualizando su referencia como el más pesado y finalmente, imprime "Sandero Stepway".
5. Si cambiamos esto, la línea 35 imprime "Picanto" porque el peso por defecto de los carros se estableció en 4 toneladas. Esto hace que el carro3 tenga un peso de 4 toneladas, mientras que el carro2 sigue con 3 toneladas. Como resultado, el carro3 es el más pesado y su referencia, "Picanto", es la que se imprime.
6. Se puede utilizar el parámetro `args` en el método `__init__`, pues este permite que se pasen múltiples valores al inicializador sin especificar un número fijo de parámetros y el código quedaría así:
`def __init__(self, referencia, args):`