

Taller 4 PY parte 2

- A) El carro 1 pesa 1 tonelada ya que como no se le ingresa ningún parámetro que indique el peso se inicializa con peso = 1 en el constructor
- B) El motor del carro 3 es None ya que tampoco se le ingresa el parámetro de motor y en el constructor se le asigna None
- C) La marca sería Ford ya que es lo que se le asigna en el constructor de manera predeterminada
- D) Imprime Sander Stepway ya que el método de clase compara todos los pesos de todos los carros que se le proporcionen en una lista como argumento, y devuelve la referencia del que pesa más.
- E) Imprime Tracker ya que a este se le asignaría 4 en el atributo de peso y este sería mayor al resto de carros que se crean.
- F) Para que el carro implemente una cantidad indefinida de parámetros, se puede usar `*args` o `**kwargs`