- A. ¿Cuál es el peso del carro1? Argumente su respuesta
 - R// Su peso es de 1, esto se debe a que en el método constructor se tiene como atributo opcional el peso, se establece como 1 por defecto, y al carro 1 no haberse asignado ningún peso en su creación, se le asigno este
- B. ¿Cuál es el motor del carro3? Argumente su respuesta
 R// No tiene ningún motor, ya que en su creación no se le asigno ninguno, por lo que se le asigna el motor por defecto que es None
- Cuál es la marca del carro0 (En caso de que este no estuviera comentado en la línea 30)?
 Justifique lo que sucede
 - R// Su marca seria For, ya que esta es la marca por defecto declarada en el constructor, sin embargo, este objeto no se podría crear, ya que el constructor admite como mínimo un argumento, el cual seria usado para la referencia
- D. ¿Qué imprime la línea 35? Justifique
 R// Esta línea imprime "Sandero Stepway", esto es debido a que en esta línea se ejecuta un método estático el cual compara los pesos de los carros, y siendo que, entre las tres instancias de la clase, la que tiene el atributo peso mas alto es carro2, se pasa la referencia
 - Modifique el inicializador de la clase de la siguiente manera:

de este y se imprime "Sandero Stepway"

```
Linea original
- def__init__(self, referencia, peso = 1, marca = "Ford", motor = None):
Linea nueva
- def__init__(self, referencia, peso = 4, marca = "Ford", motor = None):
```

- E. ¿Qué imprime la línea 35 después del cambio? Argumente su respuesta R// Ahora se imprimiría "Tracker", esto debido a que ahora el peso por defecto será de 4, y siendo que todas las demás instancias de carros se inicializan con un peso menor, el peso por defecto del carro1 es el mayor, por lo que al entrar al método estático que obtiene el carro mas pesado e imprimir su referencia, sale "Tracker"
- F. ¿Cómo modificar el inicializador de Carro, para que pueda recibir indefinido número de parámetros?
 - R// La mejor forma de hacerlo es añadiéndole el parámetro *args y **kwargs y quedaría de la siguiente forma:

```
def __init__ (self, referencia, peso = 4, marca = "Ford", motor = None, *args, **kwargs):
    self._referencia = referencia
    self._peso = peso #Peso en toneladas
    self._marca = marca
    self._motor = motor
    Carro.carros=Carro.carros+1
    self.args = args
    self.kwargs = kwargs
```