Taller Python 4

¿Cuál es el peso del carro1? Argumente su respuesta

Su peso es 1, esto debido a que en la creación del objeto de variable carro1 no se le pasó un parámetro para el atributo peso, así que se le asigna el valor que se puso por defecto en el parámetro del método constructor, el cual es 1.

¿Cuál es el motor del carro3? Argumente su respuesta

El atributo motor del objeto con variable carro3 tiene como valor un None, esto debido a que a carro3 no se le pasó un parámetro para el atributo motor, así que se le asigna el valor que se puso por defecto en el parámetro del método constructor, el cual es None.

¿Cuál es la marca del carro0 (En caso de que este no estuviera comentado en la línea 30)? Justifique lo que sucede

En caso de que no estuviera comentado, la marca sería "Ford", esto debido a que a carro0 no se le pasó un parámetro para el atributo marca, así que se le asigna el valor que se puso por defecto en el parámetro del método constructor, el cual es "Ford".

¿Qué imprime la línea 35? Justifique

Imprime Sandero Stepway, esto debido a que es la referencia del objeto de variable carro2, al cuál se le asignó como peso el valor 3, superando a los otros objetos los cuales tienen un peso de 1(carro1) y 2(carro3) respectivamente.

Modifique el inicializador de la clase de la siguiente manera:

```
Linea original
- def__init__(self, referencia, peso = 1, marca = "Ford", motor = None):
Linea nueva
- def__init__(self, referencia, peso = 4, marca = "Ford", motor = None):
```

¿Qué imprime la línea 35 después del cambio? Argumente su respuesta

Imprime Tracker, esto debido a que es la referencia del objeto de variable carro1, al cual se le asignó como peso el valor por defecto 4 que se encuentra en el parámetro para peso del método constructor, superando a los otros objetos los cuales tienen un peso de 3(carro2) y 2(carro3) respectivamente.

¿Cómo modificar el inicializador de Carro, para que pueda recibir indefinido número de parámetros

```
def __init__ (self, referencia, peso = 1, marca = "Ford", motor = None, *args):
```

self._referencia = referencia

self._peso = peso #Peso en toneladas

self._marca = marca

self._motor = motor

Carro.carros=Carro.carros+1