

Santiago Abelardo Salcedo Rodriguez

Programacion Orientada a Objetos

Taller 4 parte 2 python

Preguntas de análisis

Antes de la línea 34:

A. ¿Cuál es el peso del carro1? Argumente su respuesta

R= 1, Debido a que el peso en el `__init__` se le asigno un valor por defecto de 1 al hacer `peso = 1` cuando no se le da ningún valor de forma explícita quedara default el 1

B. ¿Cuál es el motor del carro3? Argumente su respuesta

R= No hay motor ya que no se paso ninguna variable para este parámetro y se le asigno por defecto el valor `None` por `motor = None` en el inicializador

C. ¿Cuál es la marca del carro0 (En caso de que este no estuviera comentado en la línea 30)? Justifique lo que sucede

R= La marca en este caso seria "Ford" al ser el valor que se asigno por defecto cuando no recibe ningún parámetro, como se crea el objeto `carro0` sin valores se tomaran los default

D. ¿Qué imprime la línea 35? Justifique

R= Imprime "Sander Stepway" se ejecuta el método `carro_mas_pesado()` y se evalua cual es el carro mas pesado, carro 1 no tiene un peso definido cuando es creado pero en el inicializador va a tener por defecto el peso de 1, los otros 2 carros tienen peso 3 y 2 respectivamente y el mas pesado es carro2

- Modifique el inicializador de la clase de la siguiente manera:

Línea original

```
- def __init__(self, referencia, peso = 1, marca = "Ford", motor = None):
```

Línea nueva

```
- def __init__(self, referencia, peso = 4, marca = "Ford", motor = None):
```

E. ¿Qué imprime la línea 35 después del cambio? Argumente su respuesta

R= Imprimiria Tracker al ejecutarse el método `carro_mas_pesado()` se evaluara el peso (en toneladas) de los carros pasados en la lista en este caso como cambiamos el valor por defecto del inicializador el carro 1 tendra un peso de 4 entonces será el mas pesado

F. ¿Cómo modificar el inicializador de Carro, para que pueda recibir indefinido número de parámetros?

R= Se tendría que al final de definir los atributos definidos (como referencia, peso, marca, motor) se agregaría uno extra con un `*` por convención usamos `*args` y ya dentro del inicializador usarlos debidamente.