

Programación Orientada a Objetos. Taller 4 Python, Punto 2

David Fernando Cerón Quintero

- A) 1, porque se inicializa un objeto Carro con el parámetro peso por default (Es decir, peso = 1).
- B) No tiene un objeto motor asociado, ya que se inicia el objeto Carro con el parámetro motor por default (El cual es None).
- C) Se ejecutaría un error, ya que el inicializador requiere de al menos un parámetro (Referencia), y el carro0 no tiene este parámetro al iniciarlo. Sin embargo, si no existiera este inconveniente, tendría marca "Ford", al asignarle el parámetro por default.
- D) No hay nada en la línea 35, si se refiriera a la línea 36, este imprimiría "Sander Stepway", porque el método va comparando los pesos de cada carro, y del que tenga mayor peso se devuelve su referencia. Como en este caso, el carro2 tiene peso mayor, se imprime su referencia.
- E) Al cambiar el código, carro1 se iniciaría con el peso por default, el cual sería 4, y con esto sería el carro de mayor peso. Con esto, se imprimiría "Tracker".
- F) Agregando al método `__init__` el parámetro `*args`.