

Taller 4 de Python Ejercicio 2

Jhoneyker Delgado Urbina

Preguntas de análisis

Antes de la línea 34:

A. **¿Cuál es el peso del carro1? Argumente su respuesta**

El peso del carro1 es “1” tonelada ya que al crearse el objeto con variable de referencia carro1 al pasarle un solo argumento este será tomado como valor de “_referencia” y el atributo “_peso” tomara por defecto el valor especificado en el método `__init__` en el parámetro peso el cual es “1”.

B. **¿Cuál es el motor del carro3? Argumente su respuesta**

El motor del carro3 es “None” ya que al crearse el objeto con variable de referencia carro3 solo se le estarían pasando 3 parámetros, el primero que se le asignaría al atributo “_referencia”, el segundo se le asignara al atributo “_peso” y el tercero se le asignara a “_marca”, por lo tanto al atributo “_motor” se le asignara el argumento motor que se encuentra predefinido con un valor de “None”.

C. **¿Cuál es la marca del carro0 (En caso de que este no estuviera comentado en la línea 30)? Justifique lo que sucede**

Si no estuviera comentado esa línea el objeto carro0 no se crearía y mostraría error ya que no se está pasando ningún parámetro y el método constructor de esta clase pide por obligación que se pase un parámetro ya que el argumento “referencia” no se encuentra con un valor predeterminado.

D. **¿Qué imprime la línea 35? Justifique**

Imprimiría “**Sandero Stepway**” ya que al ejecutar el método estático devolverá el valor de la “_referencia” del objeto que tenga mayor peso en este caso seria del carro2 que tiene el valor “**Sandero Stepway**” en el atributo “_referencia”.

- **Modifique el inicializador de la clase de la siguiente manera:**

Línea original

```
- def __init__(self, referencia, peso = 1, marca = "Ford", motor = None):
```

Línea nueva

```
- def __init__(self, referencia, peso = 4, marca = "Ford", motor = None):
```

E. ¿Qué imprime la línea 35 después del cambio? Argumente su respuesta

Después del cambio la línea 35 imprimirá "**Tracker**" ya que el método estático devolverá el valor del atributo "`_referencia`" del objeto que tenga el mayor peso y al cambiar esa línea el objeto `carro1` quedaría con el peso predefinido (4) que es mayor a el peso de los demás objetos dados.

F. ¿Cómo modificar el inicializador de Carro, para que pueda recibir indefinido número de parámetros

Se puede modificar de dos formas:

- La primera es colocando dentro del `__init__()` `*args` lo cual permitirá pasar indefinidos parámetros que se agruparan en una tupla lo cual permite la manipulación de estos pero no permite una alteración en la tupla.
- La segunda forma sería colocando dentro de `__init__()` `**kwargs` lo cual permitirá ingresar parámetros en forma de diccionario, es decir, se deberá pasar la clave y el valor de la siguiente manera:
`key=value`.