



Taller 4 - Python

☑ Completado	☑
📖 Cursos	👤 POO
📅 Fecha de entrega	@26 de noviembre de 2024

1. En nuestro método constructor de python, creamos la instancia carro 1, pero solo brindando el argumento referencia, como el peso por defecto esta asignado en el método como 1, el peso del auto es 1.

```
def __init__(self, referencia, peso = 1, marca = "Ford", motor = None):
```

2. Es None, cuando creamos el objeto carro3 no le pasamos argumento para el motor, por lo que usa por defecto none como motor.
3. Si carro0 existiera, estaríamos creando un objeto sin pasar argumentos, por lo que nos lanzaría un error en tiempo de ejecución, ya que no podemos asignar a una variable un valor que no existe.
4. Devuelve la referencia del carro más pesado de todos, sucede ya que imprimimos lo que nos devuelve la función carro_mas_pesado que compara los pesos de los autos y devuelve el más pesado.
5. El carro más pesado en el caso anterior era el "Sander Stepway", con peso = 3 ahora ponemos por defecto peso=4, para los objetos que creamos sin pasar el argumento peso. La única instancia a la que no le damos el argumento peso es a carro1 de referencia "Tracker", así que ahora este es el carro mas pesado con peso =4.
6. No entiendo bien la pregunta, ya que eso depende de la finalidad de esos argumentos y en este caso, cada argumento ya tiene por inferencia un papel en la clase. Pero imaginemos que no hemos definido a donde van a parar los argumentos, y queremos tener la posibilidad de tener infinitos argumentos seria poner *args así:

```
Class Carro():  
    def __init__(*args):  
        # Aqui va la logica del asiganamiento de los agume
```