

1. Carro1 al no inicializarse con el parámetro peso, el código tiene como valor predeterminado 1, por lo que el peso de carro1 ser 1
2. Al igual que el punto anterior, el parámetro motor no se pasa como parámetro para inicializar a carro3, por lo que su valor predeterminado será Null
3. Al tratar de inicializar a carro0 , como el parámetro referencia no tiene valor por defecto, hace obligatorio inicializarlo con este parámetro, ya que no hacerlo significaría un error
4. En esta línea se esta imprimiendo a el carro más pesado, lo que hace en el código mas arriba es comparar si los carros son más pesados que un carro de referencia, de ser así, ahora el carro de referencia es el mayor, para luego imprimirlo por consola
5. Ahora imprimiría algo diferente, ya que ahora carro1 que se inicializa con el parámetro por defecto, ahora este seria el carro más pesado
6. Usando *args o ** kwargs