

Punto 2 - Taller de Python 4. Julián Bedoya Palacio.

- A. Antes de la línea 34 el peso de carro1 es **1**, porque cuando se crea el objeto solo se pasa un argumento que le correspondería a referencia y los otros argumentos que están en el init con sus respectivos valores se asignan a los atributos, es decir **self._peso** queda con el valor de peso que es **1**.
- B. Antes de la línea 34 el motor del carro3 es **v8**, porque cuando se crea el objeto se pasan 4 valores que se asignan respectivamente a los parámetros que recibe el init y motor que era None pasa a ser v8 y es el valor que se asigna a **self._motor**.
- C. Antes de la línea 34 si no estuviera comentada la línea 30, se generaría un error y no se asigna ningún valor al atributo **motor** de carro0, esto porque el init espera al menos un argumento.
- D. La línea 35 imprime: **Sandero Stepway**, porque al método estático se le está pasando una lista con los 3 objetos de tipo Carro que se crearon, y se están comparando por medio de un ciclo for los valores de sus pesos para saber cual es mayor (en este caso Sandero Stepway con peso de 3 es mayor a 1 y 2, pesos de carro1 y carro3 respectivamente); se guarda el dato mayor y la referencia que corresponde con ese dato para finalmente retornar esta última.
- E. Ahora, después de la modificación, la línea 35 imprime: **Tracker**, esto es porque el carro1 ahora se crea con el valor que se le da al argumento peso del init, en este caso **4**, mientras que los otros objetos quedan con los mismos pesos, porque son enviados explícitamente al init; entonces (Tracker con peso de 4, es mayor a 3 y 2, pesos de carro2 y carro3 respectivamente)
- F. El inicializador de Carro debería ser modificado con ***args** (args por convención, podría ser otra palabra) para recibir indefinido número de parámetros, ya que ***** antes del parámetro a recibir permite pasar los argumentos en una tupla.