- A. El peso del carro1 es 1 tonelada, ya que en la llamada al constructor Carro("Tracker"), no se proporciona un valor para el argumento peso. Por lo tanto, se utiliza el valor predeterminado definido en el inicializador __init__
- B. El motor del carro3 es None porque en su creación, Carro ("Picanto",
 2, "Kia"), no se proporciona un valor para el argumento motor. Por lo tanto, el inicializador asigna el valor predeterminado None
- C. Si el carro0 no estuviera comentado, ocurriría un error, ya que el constructor de la clase Carro requiere que al menos se pase el argumento referencia. En este caso, la llamada Carro() no proporciona ningún argumento, lo que produce el error
- D. El método carro_mas_pesado compara los pesos de los tres carros:Comparación en el método carro_mas_pesado:
 - a. Compara los pesos: 1 tonelada (carro1), 3 toneladas (carro2), 2 toneladas (carro3).
 - b. Resultado: El carro más pesado es carro2 ("Sandero Stepway").

Por lo tanto, la línea 35 imprimirá: "Sandero Stepway"

E. Con el nuevo inicializador, el peso predeterminado es 4 toneladas, lo que afecta a carro1, que ahora tiene este nuevo valor.

Comparación en el método carro_mas_pesado:

- a. Compara los pesos: 4 toneladas (carro1), 3 toneladas (carro2), 2 toneladas (carro3).
- b. Resultado: El más pesado es carro1 ("Tracker").

Por lo tanto, después del cambio, la línea 35 imprimirá: "Tracker"

F. class Carro:

```
puertas = 4
carros = 0
def __init__(self, *args, **kwargs):
self._referencia = kwargs.get("referencia", "Genérico")
self._peso = kwargs.get("peso", 1)
self._marca = kwargs.get("marca", "Ford")
self._motor = kwargs.get("motor", None)
Carro.carros += 1
```