

Preguntas de análisis taller 4 ejercicio 2 python

Antes de la línea 34:

A. ¿Cuál es el peso del carro1? Argumente su respuesta

R/: Una tonelada, ya que al crear el objeto de tipo carro carro1 ingresa al constructor el cual recibe la referencia "Tracker" y el atributo peso por defecto está en 1

B. ¿Cuál es el motor del carro3? Argumente su respuesta

R/: El objeto de tipo carro carro3 solo envía los parámetros de referencia, peso, marca al constructor y este tiene por defecto el atributo motor como None, lo cual indica que el carro3 no tiene motor asignado

C. ¿Cuál es la marca del carro0 (En caso de que este no estuviera comentado en la línea 30)? Justifique lo que sucede

R/: En caso tal de que el llamado al objeto de tipo carro carro0 se realice el código sacaría error, ya que el constructor de objetos tipo carro recibe como mínimo un parámetro que es referencia

D. ¿Qué imprime la línea 35? Justifique

R/: Imprimiría la referencia que resulta del método de la clase carro carro_mas_pesado al cual se le envía un array con 3 carros y el método con un ciclo lo recorre y compara peso con peso según la referencia de cada carro y esto imprime la referencia "Sander Stepway"

- Modifique el inicializador de la clase de la siguiente manera:

<p>Línea original</p> <pre>- def __init__(self, referencia, peso = 1, marca = "Ford", motor = None):</pre> <p>Línea nueva</p> <pre>- def __init__(self, referencia, peso = 4, marca = "Ford", motor = None):</pre>
--

E. ¿Qué imprime la línea 35 después del cambio? Argumente su respuesta

R/: Imprimiría la referencia que resulta del método de la clase carro carro_mas_pesado que es la referencia "Tracker" ya que al crear carro1 solo se le envía la referencia y su peso por defecto queda en 4 que es el mayor peso de los 3 objetos tipo carro que se envían al método

F. ¿Cómo modificar el inicializador de Carro, para que pueda recibir indefinido número de parámetros?

R/: Al final de los parámetros existentes poner “,*args” ya que esto permite ingresar mas parámetros de los definidos en el constructor y “,**kwargs” que además deja ingresar elementos tipo diccionario “key=value”