

1. Para realizar dicha modificación, se debe crear un método dentro de la clase Moto de tal manera que se sobrescriba el de la clase padre Auto.
2. Puede haber problemas de ambigüedades a la hora de sobrescribir los métodos.
3. Si es posible puesto que no hay ninguna restricción como algún final que haría que no se dejara heredar.
4. Se puede utilizar puesto que es un método que se hereda de la clase Auto.
5. Mediante un getter.
6. El método adelantar no lo podemos utilizar puesto que la clase ObjTaller5H se encuentra en otro paquete diferente al de Auto, y pues este método tiene modificador de acceso default.
7. Puesto que lo hereda de la clase padre Auto.
8. Existe una ambigüedad entre el atributo y el método, ya que llevan el mismo nombre.
9. Imprime el valor del atributo que tiene la clase padre Auto, que en este caso es 10, ya que los atributos no son polimórficos, entonces no se sobrescriben después de ser heredados por así decirlo
10. Deberíamos agregar sus respectivos getters.