

Solucionario preguntas taller 5

- 1- Para cambiar el mensaje que imprime el método pitar cuando se crea un objeto Moto, debes sobrescribir este método en la clase Moto. Esto te permitirá personalizar el comportamiento sin modificar la clase Auto.
- 2- No habrá problemas si se agrega una clase Motoneta que herede de Moto. La clase Motoneta heredará todos los métodos y atributos de Moto sin conflictos, siempre que no haya un problema con el acceso o la visibilidad de los métodos.
- 3- Es posible sobrescribir el método arrancar en Moto porque el método en Auto es público, lo que permite su sobrescritura en cualquier clase que lo herede. No está restringido por el modificador private.
- 4- Puedes usar el método pitar en la clase Moto porque este método es público y está heredado de la clase Auto. Los métodos públicos heredados pueden ser utilizados directamente en las subclases.
- 5- Dado que num_autos es un atributo estático y público en la clase Auto, puedes acceder a él directamente desde la clase ObjTaller5H utilizando Auto.num_autos.
- 6- No puedes utilizar el método adelantar en ObjTaller5H porque tiene un modificador de acceso por defecto, lo que significa que solo es accesible dentro del mismo paquete. Como ObjTaller5H está en un paquete diferente, no puedes acceder a él.
- 7- Es posible usar el método arrancar en la clase Bus aunque Bus no lo defina explícitamente porque hereda de Auto, y arrancar es un método público. Los métodos públicos heredados pueden ser utilizados en las subclases sin necesidad de redefinirlos.
- 8- No puedes usar el método pitar en ObjTaller5H si existe un conflicto de visibilidad o si el método ha sido sobrescrito en una de las subclases, como Moto, donde el comportamiento puede cambiar.
- 9- El método getVelocidad() en ObjTaller5H imprime 10 porque está llamando al método heredado de la clase Auto, que devuelve el valor de la variable velocidad definida en Auto. Este valor no cambia a menos que se sobrescriba en las subclases.
- 10- Para obtener la placa y la capacidad de las clases Moto y Bus, debes agregar métodos de acceso (getters) en estas clases, ya que los atributos son privados. Esto permitirá obtener esos valores de manera segura desde fuera de las clases.