

\*\*\*Respuestas\*\*\*

- 1) Sobre escribiendo el método en la clase moto.
- 2) Presenta problema, ya que la clase no tiene definido aun un constructor compatible con el de la clase moto.
- 3) Si permite sobreescribirlo, ya que el método no tiene ninguna restricción.
- 4) Porque de antemano esta heredado por la clase padre, la cual es Auto.
- 5) Llamando a Auto.num\_autos ya que es un atributo estático.
- 6) Porque el metodo tiene visibilidad de tipo package, y Auto pertenece a otro paquete, por lo tanto no es visible ni para Bus ni para Moto.
- 7) Porque está definido en la clase padre Auto.
- 8) Porque Bus tiene el atributo pitar, y este debe de crearse en la respectiva clase.
- 9) Imprime 10, porque es el valor del atributo en la clase Auto. Se debe a la ligadura dinámica por parte del método.
- 10) Sus respectivos getters y setters.