

Taller #5 java

1. Se debe reescribir el método en la subclase Moto, y e indicar que se imprima otro mensaje, de esta manera se puede imprimir un mensaje en el método pitar de los objetos de clase moto, e imprimir el mensaje original con el resto de objetos de clase Auto.

Ejemplo:

```
public class Moto extends Auto {  
    public void arrancar() {  
        System.out.println("Arrancando");  
    }  
}
```

2. Habría un error, porque la clase Moto no tiene definido un constructor por defecto, por lo que, no se podría inicializar esta clase al crear un objeto de clase Motoneta .
3. Sí, porque la sobre escritura tiene el mismo nombre y misma firma.
4. Porque este método no se redefinió en la clase moto, por lo que esta hereda el método de la clase Auto.
5. No es necesario modificar la clase Auto, esto porque el atributo num_autos es público por lo que se puede acceder a este mencionándolo.
6. Porque este método tiene el modificador de acceso por defecto, lo que hace que no se pueda llamar desde otros paquetes, para utilizarlo desde la clase ObjTaller5H, hbría que cambiarlo a public.
7. Porque este método es heredado desde la clase auto y es accesible para la clase ObjTaller5H.
8. Este método si puede ser utilizado.
9. Nada, porque este método retorna el valor para ser asignado a alguna variable (cosa que no se hace en el código), pero el método no imprime nada, porque no tiene System.out.println().
10. Se debe agregar un método get público para cada uno de estos atributos, para de esta manera poder acceder a su valor desde otra clase.