

Solucion Taller 5 Java

1. Basta con redefinir el atributo pitar en la clase auto en la clase moto, escribiendo una línea como:

“public String pitar = “Las motos no pitan”;;”

Dentro de la clase moto

2. Se presenta un problema, ya que la clase moto tiene los atributos privados placa y modelo, y ningún método get o set para que la clase motoneta pueda acceder a ellos, aunque los contenga.
3. Si, ya que tiene la misma firma que el método heredado, así como su tipo de retorno.
4. Porque lo hereda de la clase Auto.
5. Se puede crear un metodo estático público en Auto para acceder a num_autos, algo como: *“public static int GetNumAutos() { return num_autos; }”* en la clase auto. Luego, como el método es heredado por las clases bus y moto, se puede llamar desde estas en ObjTaller5H. Por una línea como: *Moto.GetNumAutos()*
6. Porque este mismo método tiene encapsulamiento por defecto en la clase Auto, así que solo puede ser accedido por clases en el mismo paquete, lo cual no es el caso para la clase moto, que está en uno distinto.
7. Porque lo hereda de la clase Auto y puede acceder a él al ser público.
8. Porque hereda un atributo y método con el mismo nombre, y en tiempo de ejecución se da prioridad a los atributos, así que llama al atributo pitar, pero no hace nada con él.
9. Imprime “10”, ya que, aunque el atributo de velocidad fue definido en moto, su método get no, así que toma el atributo oculto de velocidad de la clase vehículo
10. Como los atributos son privados, se necesitan métodos get y set para cada uno en su respectiva clase