

Ejercicio 2 Taller 5 JAVA

Tomas Aristizabal Gomez - 1033181207

1. Se debe agregar el siguiente código en la clase **Moto** para sobrescribir el método **pitar**:

```
@Override  
public void pitar(){  
    System.out.println("Las motos no pitan");  
}
```

2. Considero que no habrían problemas directamente, ya que al heredar de **Moto**, hereda también de **Auto** y por ende la **Motoneta** mantiene atributos y métodos propios de un **Auto**
3. Si, es posible sobrescribir el método **arrancar** que está definido en la clase padre **Auto** manteniendo la misma firma, pero es recomendable usar la anotación **@Override** para indicar que se está sobrescribiendo.
4. Si se puede usar el método **pitar** debido a que es un método público ya definido en la clase padre **Auto** y como **Moto** hereda de ella, puede hacer uso sin necesidad de redefinirlo
5. Creando un método **static** que nos retorne el valor de **num_autos**
6. No se puede hacer debido a que el método **adelantar** tiene una visibilidad de paquete, y la clase **Moto** se encuentra en un paquete diferente; por más que haya herencia, la clase **Moto** no puede acceder a este método
7. Porque **Bus** hereda de **Auto** y el método **arrancar** está definido en esta clase, además tiene una visibilidad pública por lo que el hecho de que esté en otro paquete no afecta la ejecución y hace que se pueda acceder a este método de manera directa desde un bus.
8. No se puede usar el método **pitar** debido a que está declarado con visibilidad **protected** en la clase **Auto**; las instancias de la clase **Bus**, que hereda de **Auto** si pueden acceder, lo que no se puede es hacerlo desde la clase **ObjTaller5H** donde se encuentra el **main** ya que el **protected** solo da acceso desde el mismo paquete o desde una subclase
9. el metodo **getVelocidad()**; usado en la moto no imprime absolutamente nada, debido a que la llamada a este únicamente retorna el valor de el atributo **velocidad** mas no lo imprime directamente y en el main tampoco se está realizando dicha impresión
10. Para acceder a estos atributos se debe agregar sus respectivos getter en cada clase, **getPlaca()** para **moto** y **bus**, ademas **getmodelo** y **getCapacidad** respectivamente.