

Taller 5 java

Tomas Velásquez Eusse

1. Para modificar el mensaje de pitar () al crear una instancia de Moto, sin alterar Auto, podemos sobre escribir el método pitar de Auto para cuando se llama desde moto, agregando a Moto el código:

```
public void pitar (){  
    System.out.println("Las motos no pitan")  
}
```
2. Habria un problema en las posibles funcionalidades Motoneta, ya que Moto tiene atributos privados, y además, no cuenta con métodos get y set para estos, por lo que Motoneta no podría interactuar de manera correcta con Moto.
3. Si se puede sobrecribir el método, ya que está definido en la clase Auto, clase de la cual Moto hereda sus características, además este nuevo método arrancar es público.
4. Se puede usar pitar() ya que este fue heredado de Auto
5. Para obtener el numero de autos creados desde la clas ObjTaller5H, podemos importar la clase Auto (import paquete1.Auto)
6. No se puede usar el método adelantar, ya que este, al no ser especificada su visibilidad, esta será por defecto de paquete, impidiendo llamarla desde las clases de paquete2
7. Se puede utilizar arrancar en Bus, ya que este es un método publico heredado desde Auto.
8. Falso, el método pitar se puede usar sin problemas
9. El método getVelocidad() imprime 10, ya que este, aunque se llama desde moto, este método esta definido en auto, donde el this.velocidad hace referencia al atributo velocidad de Auto.
10. Para esto, se debe añadir métodos get para cada uno de los atributos que se quieren obtener (getPlaca, getModelo,getCapacidad), esto debido a que los atributos son privados, y por encapsulamiento esta es la manera para acceder a ellos.