

1. Como el atributo pitar es público, se puede cambiar inicialmente este atributo en la clase de Moto. También se puede sobrecargar el constructor de la clase Moto para que reciba un tercer parámetro que cambie el atributo pitar por este parámetro.
2. Sí, el problema existente es que el constructor de Moto requiere de 2 parámetros para ejecutarse, sin embargo, no hay manera de pasarle estos parámetros con un constructor en Motoneta.
3. Sí, porque Java al tener los 2 métodos del mismo nombre (Uno de la clase heredada y uno de la propia) va a darle prelación al método de la clase propia, entonces no se crean conflictos.
4. Porque el método pitar es heredado de la clase Auto, y es posible ya que este método es público.
5. Como es un atributo público de clase, cualquier objeto que herede esta clase lo obtiene, así puede accederse al mismo desde los objetos de clase Moto o Bus. Sin embargo, según lo pedido se puede crear un método getNumAutos() en la clase Auto para que este retorne el valor de este atributo y pueda ser llamado desde cualquier objeto con clase Auto (O heredada).
6. Porque este método fue puesto con el nivel de acceso por default, el cual es package, es decir que solo pueden acceder a este todo objeto que pertenezca al mismo paquete de la clase Auto.
7. Porque la clase Bus hereda todos los métodos de la clase Auto por herencia.
8. Con la corrección, no se puede utilizar porque, a pesar de ser un método con el nivel de acceso indicado, el método solo puede ser invocado en las clases Bus y Moto, no en la principal, porque no tiene la herencia adecuada para usarlos.
9. 10, porque el método getVelocidad es llamado desde la clase Auto, indicando que se hace llamado al atributo velocidad que es heredado desde esta misma clase.
10. Deberían crearse los métodos getModelo, getCapacidad y getPlaca en las clases correspondientes, ya que estos son atributos privados de las clases.