

Respuestas

1. Se puede crear un método con el mismo nombre, en este caso pitar() dentro de la clase moto, según las reglas de la herencia este método reemplazará al de la clase padre(Auto).
2. No veo error alguno en hacerlo, porque Moto puede tener perfectamente una clase hija Motoneta, independientemente que Moto sea “hija” de Auto
3. Sí, es posible, ya que el nuevo método definido en la clase Moto opacará al de la clase Auto
4. Porque la clase hija tiene acceso a los métodos públicos de la clase padre (Auto)
5. Se puede crear un método estático getNumAutos() para obtener el valor de num_autos, que podrá ser accedido desde las clases(y sus instancias) Auto,Moto,Bus
6. Porque no se definió como public, en ese caso está por default
7. Porque Bus heredó el método arrancar() de la clase padre(Auto)
8. En teoría si puede ser usado, creo que la pregunta está errada.
9. Imprimirá 30 porque es el valor predeterminado definido en la clase Moto.
10. Se deberá definir un nuevo método, puede ser llamado getAtributos, en cada clase (Moto,Bus), donde en cada uno se retorne lo que se necesita; para Moto(placa y modelo), para Bus(placa y capacidad)