Fabián Andrés Hurtado Arango

Respuestas Ejercicio 2 - Taller - 5 Java

1. Método pitar() en la clase Moto  
   En la clase Moto, el método pitar() debe sobrescribirse así:

@Override

public void pitar() {

System.out.println("Las motos no pitan");

}

1. Si hay errores, es porque la clase Moto necesita un constructor que reciba los mismos parámetros que el de la clase padre y lo invoque dentro. Esto asegura que se inicialicen correctamente.
2.  Es posible sobrescribir el método arrancar() porque viene de la clase padre **Auto** y cumple con los requisitos: tiene acceso público, la misma firma, y el mismo tipo de retorno
3. Se puede usar tanto sobrescribiéndolo como dejándolo tal cual viene de la clase padre. Si se sobrescribe, se ejecuta la versión de **Moto**; si no, se usa la versión heredada de **Auto**.
4. Para contar cuántos objetos de tipo **Auto** se han creado, se agrega este método en la clase **Auto**:

public static int getNumAutos() {

return num\_autos;

}

Y en la clase que lo llame:

System.out.println(Auto.getNumAutos());

1. No se puede usar el método adelantar() fuera de su paquete porque no tiene especificado un nivel de acceso público.
2. Es posible usar arrancar() en la clase **Bus** porque lo hereda de la clase padre **Auto.**
3. Aunque el método pitar() se hereda en **Bus**, imprime "Piiiii" porque su acceso es público.
4. Si un método heredado solo retorna un valor (como ocurre en **Moto** con un método de **Auto**), no imprimirá nada en pantalla a menos que se llame explícitamente con System.out.println.
5. En la clase **Moto**, se necesitan estos métodos:

public String getPlaca() {

return placa;

}

public String getModelo() {

return modelo;

}

En la clase **Bus**, los getters serían:

public String getPlaca() {

return placa;

}

public int getCapacidad() {

return capacidad;

}

Para imprimir estos valores, en la clase ObjTaller5H:

System.out.println(moto.getPlaca());

System.out.println(moto.getModelo());

System.out.println(bus.getPlaca());

System.out.println(bus.getCapacidad());