

## Taller 5 Java Ejercicio 2 Andrés Jacobo Leal Aguirre

1) Si deseo modificar el mensaje del método pitar al crear un objeto moto sin alterar la clase Auto, ¿qué debo agregarle al código? (Por ejemplo, al llamar el método pitar imprima: Las motos no pitan)

Sobreescribir el método pitar en la clase moto y hacer que este imprima "Las motos no pitan"

2) Suponga que se agrega una nueva clase al código, class Motoneta, y esta hereda de la clase Moto, ¿evidencia algún problema? ¿Por qué?

Si, porque la clase padre Moto debe tener un constructor por defecto o uno sin parámetros explícitamente creado, al no tener ninguno de los dos este da error

3) Suponga que se definió el método:

```
public void arrancar() {  
    System.out.println("Arrancando");  
}
```

en la clase Moto, ¿es posible sobrescribir el método? ¿Por qué?

Si se podría sobrescribir sin problema

4) En la línea 13 de la clase moto, ¿Por qué puedo utilizar el método pitar?

Porque al ser hijo de la clase auto y esta tiene el método pitar, así la clase moto no lo tenga definido, lo hereda de auto

5) Haciendo una pequeña modificación a la clase Auto y utilizando la variable num\_autos, sin modificar su modificador de acceso, ¿cómo puedo obtener el número de autos creados desde la clase ObjTaller5H?

No hay que hacer ninguna modificación en la clase Auto, con hacer un

```
System.out.println(Auto.num_autos);
```

En la clase ObjTaller5H ya podemos obtener el numero de autos creados

6) En la línea 7 de la clase ObjTaller5H, ¿Por qué no puedo utilizar el método adelantar, si este fue heredado?

Porque en la clase Auto que está en otro paquete que es de la clase que hereda el método, el modificador de acceso del método es por defecto, este debe ser público para que el código no tenga errores

7) En la línea 8, ¿por qué es posible utilizar el método arrancar si la clase Bus no lo define?

Porque este hereda ese método desde Auto y el método está publico

8) En la línea 9 de la clase ObjTaller5H, ¿por qué no puedo utilizar el método pitar, si este fue heredado?

El método pitar si se puede utilizar

9) En la línea 10 de la clase ObjTaller5H, ¿qué imprime el método getVelocidad()? ¿Por qué?

El método getVelocidad() no imprime nada, cuando se ejecuta retorna el valor de la velocidad pero no imprime

10) Si quisiera obtener el valor de la placa de las clases Moto y Bus, además de su modelo y capacidad respectivamente ¿Qué debo agregar al código?

Agregar en las clases los métodos get para poder acceder a esos atributos así sean privados