

TALLER 5 PUNTO 2 JAVA

1R//:Para modificar el mensaje del método pitar al crear una clase moto,sin alterar la clase Auto, se debe sobrescribir el método en la clase moto de tal manera que sea un método de instancia de la siguiente manera:

```
public void pitar(){  
    System.out.println("Las motos no pitan.");  
}
```

2R//:Si, evidencia algun problema debido a que para poder crear una clase hija si ya hay un constructor con parametros definido, debe definirse uno sin parametros para que la clase hija(motoneta) pueda crearse sin ningun problema.

3R//:Si, es posible sobrescribir el método en clase moto, esto no afecta el método arrancar en la clase padre Auto, debido a que en java si se tiene dos métodos con la misma firma y uno de ellos es heredado, se toma el método de instancia de la clase y no el método de la superClase.

4R//:Si se puede utilizar el método pintar de la clase auto en la clase moto,por que hereda del método de la la super Clase Auto, por tanto la clase moto al ser hija de la clase auto puede usar todos los métodos mientras sean accesibles desde la clase moto.

5R//:Para poder acceder a la clase autos y utilizar num_autos, sin modificar su modificador de acceso, creando un metodo publico getNum_Autos que retorne la variable num_autos con este metodo se podria acceder a este valor desde cualquier clase hija de Auto permitiendo utilizar desde ObjTaller5H, pero si se quiere acceder a este valor directamente desde la clase Auto tambien es necesario importar el package paquete1.Auto.

6R//:Porque el método adelantar tiene definido en su modificador de acceso el default el cual solo permite accederlo desde el mismo paquete y al intentar accederse desde la clase Moto y esta al estar en paquetes diferentes y no ser heredado no puede utilizarse.

7R//:El método arrancar puede ser utilizado debido a que este es heredado de la clase Auto a la clase Bus, también es posible gracias a que su modificador de acceso es público es permite accederlo desde cualquier paquete y clase.

8R//:El método pitar en la línea 9 en la clase ObjTaller5H si puede ser utilizado ya que es heredado y tiene el modificador de acceso público.

9R//:No imprime nada debido a que en el método getVelocidad() retorna y no imprime directamente dentro del método, y en la línea 10 de ObjTaller5H no esta dentro de un System.out.println()

10R//:Si quisiera obtener el valor de la placa de las clases Moto y Bus, ademas de su modelo y capacidad respectivamente es necesario crear un metodo get para poder acceder a estos ya estos tienen el modificador de acceso privado la unica forma de acceder a ellos es con un metodo publico get.