

## Punto 2. Taller 5 de Java. Julián Bedoya Palacio.

1. En la clase Moto se debe sobrescribir el método pitar() de la siguiente manera:

```
@Override
Public void pitar(){
    System.out.println("Las motos no pitan");
}
```

2. Sí se genera error, debido a que se debe definir un constructor y este debe recibir los mismos parámetros del constructor de su padre, y dentro de él se debe llamar a este último pasando los parámetros que recibe el constructor definido en Motoneta.
3. Si es posible sobrescribir el método arrancar(), ya que se hereda de la clase padre Auto, es de acceso público, tienen la misma firma (arrancar ()) y el tipo de retorno es compatible (void).
4. Su uso es posible tanto si se considera la sobrescritura que se hace en el punto 1 como si no; en el primer caso, simplemente se esta llamando al método que quedó definido en Moto y en el segundo caso, la clase Moto lo hereda de Auto, y su accesibilidad es pública.
5. Se puede obtener num\_autos creados desde ObjTaller5H, agregando las siguiente líneas de código en la clase Auto:

```
public static int getNumAutos(){
    return num_autos;
}
```

Y las siguientes líneas en ObjTaller5H:

Fuera de la definición de la clase:

```
import paquete1.Auto;
```

Dentro del método main definido en la clase:

```
System.out.println(Auto.getNumAutos());
```

6. No es posible usar el método adelantar poque el método adelantar() de la clase Auto tiene tipo de accesibilidad de paquete al no tener nada antes del tipo de retorno, lo que impide que otras clases fuera del mismo paquete lo puedan accesar.
7. Es posible usar el método arrancar() de la clase Auto porque este es heredado por la clase hija Bus.

8. En realidad si se puede utilizar e imprime "Piiiiii", esto es porque el método pitar() es heredado por la clase Bus y tiene accesibilidad pública.
9. No imprime nada, debido a que este método que es heredado por Moto desde la clase Auto, lo único que hace es retornar el valor, lo cual no es equivalente a pedir que se imprima por pantalla.
10. En la clase Moto se tendría que añadir los siguientes getters:

```
public String getPlaca(){  
    return placa;  
}
```

```
public String getModelo(){  
    return modelo;  
}
```

En la clase Bus se tendría que añadir los siguientes getters:

```
public String getPlaca(){  
    return placa;  
}
```

```
public int getCapacidad(){  
    return capacidad;  
}
```

Finalmente para obtener el valor en pantalla, en la clase ObjTaller5H se debe agregar:

```
System.out.println(moto.getPlaca());  
System.out.println(moto.getModelo());
```

```
System.out.println(moto.getPlaca());  
System.out.println(moto.getCapacidad());
```