

1. Se puede cambiar sobrescribiendo el método en la clase Moto.
Puede ser así: `public void pitar() { System.out.println("Las motos no pitan"); }`
2. Pueden surgir problemas con la visibilidad de atributos o métodos en la clase padre
3. Si debido a que tiene la misma firma y por la privacidad del método en la clase padre se permite
4. Porque lo hereda de la clase Auto
5. Para obtener el número de autos creados desde la clase ObjTaller5H, puedes acceder directamente a la variable estática `num_autos` de la clase Auto usando:
`System.out.println("Número de autos creados: " + paquete1.Auto.num_autos);`
6. Porque el método tiene privacidad default, ósea de paquete, y Moto esta en uno distinto
7. Porque Bus lo hereda de Auto
8. Si se puede usar debido a q tiene privacidad public
9. Imprimira 10 porque accedera al valor de Auto
10. Se tienen que implementar métodos get para obtener los valores