

Respuestas

- 1) Puedes sobrescribir el método ruido en la clase Pajaro:

```
def ruido(self):  
    print("cantar y silbar")
```

- 2) La clase Pez heredar  todo de Animal. Tendr  el constructor de Animal:

```
def __init__(self, nombre, edad, raza):  
    self._nombre = nombre  
    self._edad = edad  
    self._raza = raza  
    Animal._totalCreados += 1
```

Tambi n heredar  los m todos de Animal como:

```
setNombre, getNombre  
setRaza, getRaza  
caminar, correr, ruido  
El m todo de clase getTotalCreados
```

- 3) Los atributos _nombre y _edad son redefinidos en Animal pero no son compartidos con los de SerVivo. Para que ambos sean los mismos, deber as llamar al constructor de la clase padre usando super():

```
def __init__(self, nombre, edad, raza):  
    super().__init__(nombre, edad)  
    self._raza = raza  
    Animal._totalCreados += 1
```

- 4) Puedes utilizar super() dentro de los m todos sobrescritos para invocar los m todos de la clase padre:

```
def setNombre(self, nombre):  
    super().setNombre(nombre)
```

```
def getNombre(self):  
    return super().getNombre()
```

- 5) S , totalCreados es heredado, pero si se redefine en las subclases (Animal, Pajaro, etc.), se oculta. Cada subclase tendr  su propia versi n de _totalCreados.

- 6) Sí, los métodos `getTotalCreados` en las subclases sobrescriben al de `SerVivo`.
- 7) Cualquier clase que herede de `Persona` tendrá los métodos de `Persona` (`aduenarAnimal`, `getTotalCreados`) y los de `SerVivo` (`setNombre`, `getNombre`, etc.).
- 8) `aduenarAnimal` puede recibir cualquier objeto que tenga el método `ruido`, como un `Animal`, `Pajaro`, `Perro`, etc. No puede recibir directamente un `SerVivo`, ya que `SerVivo` no tiene el método `ruido`.
- 9) Llamando al método `getTotalCreados` de la clase `SerVivo`:


```
print(SerVivo.getTotalCreados())
```
- 10) El método `getRaza` en `Perro` sobrescribe al de `Animal`. No se sobrecarga porque Python no soporta sobrecarga directa de métodos.