

Solución ejercicio 2 taller 5 python

Tomas Velasquez Eusse

1. Para modificar el mensaje del método ruido al crear Pájaro sin alterar Animal, lo más indicado sería sobrescribir el método.
2. Esta nueva clase Pez, al ser un hijo de Animal, heredaría todos sus métodos y atributos, incluyendo el `__init__`.
3. Cuando se definen de nuevo estos atributos en SerVivo, estos opacan a los del padre, ya que en python solo hay un espacio de memoria para atributos que se llaman igual, para utilizar de manera correcta los atributos heredados se debe llamar al inicializador del padre con `super.__init__()`
4. En esta pregunta, efectivamente la solución es utilizar el `super()`, para así acceder a los atributos heredados del padre y evitar confusiones.
5. `totalCreado` si se hereda, pero este se va a ver ocultado en cada clase en la que se redefine.
6. Estos no se sobrescriben, pero si se ven ocultados al ser métodos de clase.
7. De la clase Persona se heredan todos los métodos.
8. Al método `aduenarAnimal` se le debería poder pasar todo objeto que posea el método `ruido()`, en este caso sería Animal y sus hijos, dejando por fuera a SerVivo.
9. Para obtener la cantidad total de objetos, se debe llamar al método `getTotalCreados()` desde SerVivo.
10. En este caso el `getRaza` de Perro sobrescribirá al `getRaza` de Animal.