

1. Para modificar el método ruido para la clase pájaro, tenemos que sobrescribir el método en la clase pájaro para que haga lo que queremos en esa clase
2. Mientras no se escriba un constructor para la clase Pez, esta heredará su constructor de la clase Animal
3. Se definen otra vez los atributos en la clase Animal aunque ya se definieron en la clase SerVivo por lo que queda “duplicados” se puede cambiar el código para utilizar los códigos de la superclase y que esto no pase
4. Cuando estos métodos se escriben en la sub clase se ocultan, se podría utilizar el super para reutilizar la funcionalidad desde la superclase
5. Ocurre ocultación ya que se vuelve a definir en las subclases ya que si se hereda dado a que en Python no hay atributos privados
6. Si, se sobrescriben ya que tienen la misma firma
7. Hereda todos los métodos de Persona y los métodos que Persona hereda de la clase SerVivo
8. Se le puede pasar cualquier objeto de alguna clase que herede de Animal, pero no una clase SerVivo
9. Se usará el método de clase getTotalCreados para acceder al atributo \_TotalCreados de la clase ser vivo, que al ser padre de las otras recopilará todos los objetos creados si borramos la definición de \_TotalCreados de las otras clases para que el de la clase SerVivo sea un contador global
10. Se sobrecargaría ya que la firma no es la misma y esto es necesario para hacer sobreescritura de métodos