Taller #2 PYTHON

- a) Se están definiendo 3 clases.
- b) Para que el código que hay en el archivo main.py solo se ejecute si se hace desde ese mismo archivo, y no desde otros
- c) Se ejecutaría el código del archivo main sin ser llamado.
- d) Se están creando 2 objetos de clase apostador.
- e) Se crean apostador1 y apostador2
- f) Hace referencia al objeto apostador1, debido a que el método se ejecuta bajo su contexto.
- g) Se crea un archivo de la clase Loteria.
- h) Diría que se necesita aumentar el dinero en wallet.
- i) El código se seguiría ejecutando de forma normal, sin embargo, si pierde el valor de su wallet sería 0.
- j) Los atributos self y apostador.
- k) Los atributos value y probability
- I) @clasmethod
 - def changeProbability(cls, nprobability):
 - cls.probability = nprobability
- m) cls.probability(nuevo valor) si se llama desde la misma clase o Loteria.probability(nuevo valor) si se llama de una externa en la que se esté importando esta clase.
- n) Sí, podría hacerse desde la misma clase y seguiría funcionando, pues al ser un método de clase, no necesita un contexto específico para ejecutarse correctamente.
- o) Con el que se acaba de crear, serían 5 métodos en la clase Loteria.
- p) Debido a que los resultados son aleatorios e independientes el uno del otro, pueden ganar ambos, uno de ello, o también ninguno, por lo que, si gana el apostador 1, no necesariamente va a ganar el apostador2.
- q) Debido a que en Python no existen las constantes de forma rigurosa, la nueva función seguiría funcionando, sin embargo, si se desea mantener este atributo como onstante, no sería apropiado utilizarla.
- r) Regresan la diferencia entre el valor de la apuesta y el porcentaje de ganancia que tuvo esta.
- s) Hace referencia al objeto de clase apostador del cual es el contexto con el que se ejecuta el método.
- t) El que pasa por valor es value, pues, este es el valor con el que se ingresó al método play, el cual es de tipo integer, mientras que self hacer referencia al objeto de clase apostador con el que se inició dicho método.