

Taller 2 Python

Preguntas de análisis

- a) Se están definiendo 3 clases.
- b) Se utiliza para separar el código que se desea ejecutar de las clases y así evitar comportamientos inesperados en el código.
- c) El código sigue corriendo ya que no hay ningún tipo de variable que altere el código en caso de quitar la línea de código.
- d) 2.
- e) apostador1 y apostador2.
- f) Hace referencia al objeto de la clase apostador que se está llamando en el momento.
- g) Se está creando 1 objeto.
- h) El print del apostador1 no cambiaría ya que realizaría las operaciones con normalidad.
- i) Imprimiría lo mismo ya que su saldo sigue siendo suficiente para la lotería.
- j) self.apostador y commi.
- k) self.value, loteria.probability, a, gain, total.
- l) class Loteria:
def changeProbability(self, nprobability):
 self.probability = nprobability
- m) Loteria.changeProbability()
- n) En este caso sí sería correcto ya que es un método de clase.
- o) Tendría 5.
- p) No, ya que apostador1 y apostador2 son objetos diferentes y los métodos toman los atributos de cada uno para realizar las operaciones indicadas.
- q) El método changeProbability no tendría un uso ya que la clase probability es una constante y no debe de ser cambiada.
- r) Ambos retornan un float.
- s) self se refiere a la instancia actual de la clase Loteria. Por eso no se podría omitir ya que sin el self no podría acceder a los atributos y/o método de la instancia actual.
- t) self se pasaría por referencia porque es un objeto mutable y value se pasa por valor ya que es un tipo inmutable.