

Proyecto: Sistema de gestión CineMas - Loja

Programación Orientada a Objetos

Docente:

Ing. Pedro Daniel Irene Robalino

Estudiantes:

Joel Alexander Domínguez Ochoa

Axel Stewart Roman Torres

Carrera:

Computación

Abril-Agosto 2025



UTPL

La Universidad Católica de Loja

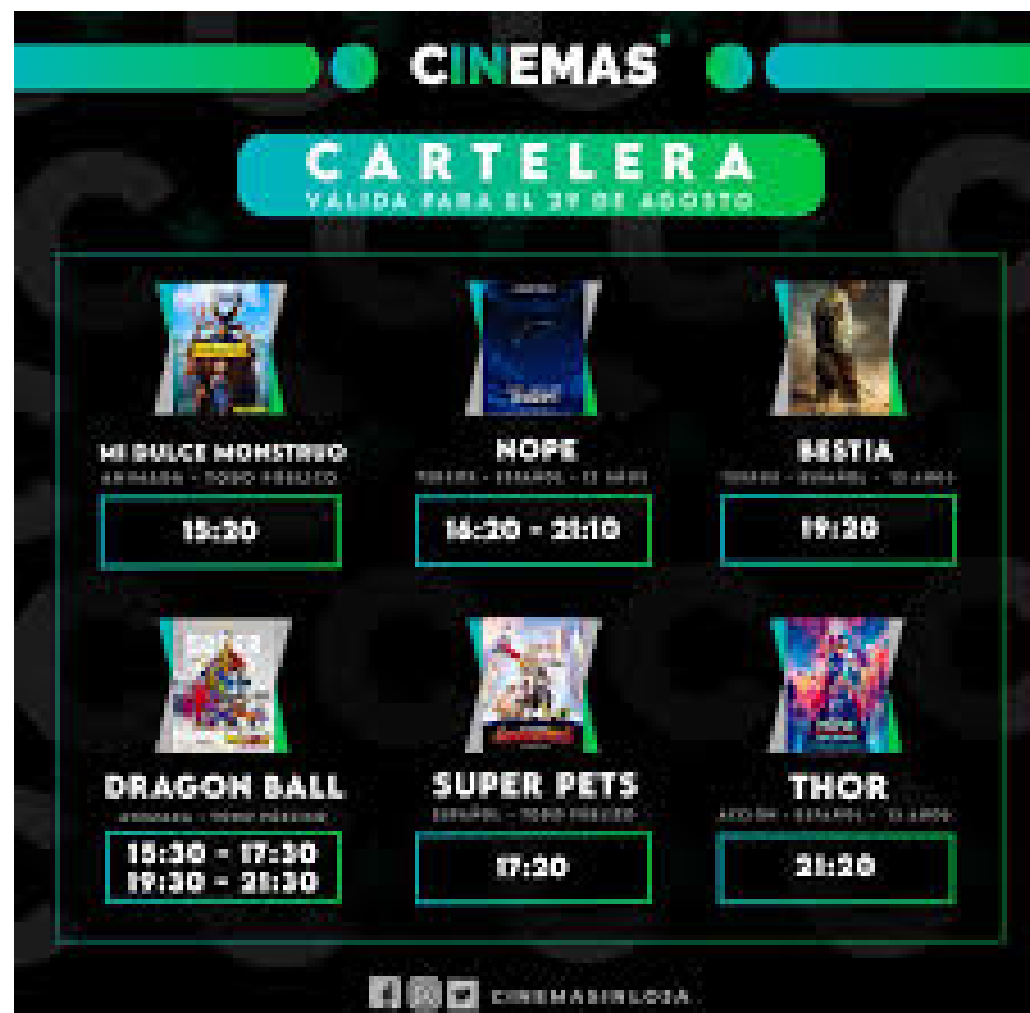
INTRODUCCIÓN

Propósito del Proyecto

- Desarrollar una aplicación de consola para simular las operaciones básicas de un cine.
- Aplicar los conceptos de Programación Orientada a Objetos (POO) aprendidos.
- El sistema nos permite gestionar películas, funciones, clientes, ventas de boletos y snacks.
- Ofrece un menú interactivo para el usuario.

Descripción del proyecto

El sistema de gestión CineMas-Loja permite al usuario seleccionar películas, horarios y asientos, adquirir boletos y snacks, y aprovechar promociones aplicables según el día y la función. Además, el sistema almacena un registro completo de ventas para facilitar la administración y el análisis de datos.



Beneficios del sistema

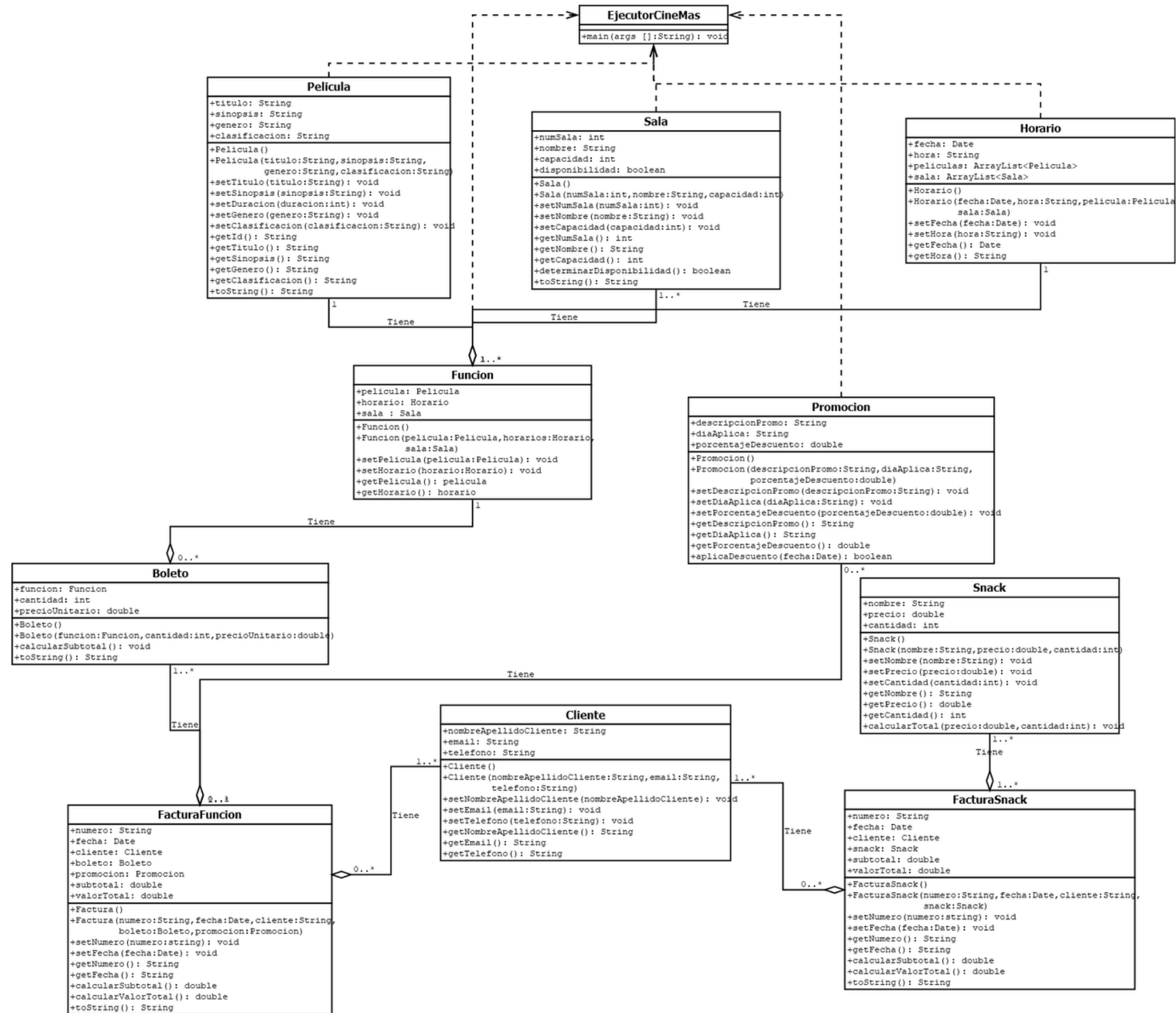
- Eficiencia: Automatiza procesos que antes eran manuales.
- Reducción de errores: Minimiza errores en la facturación y aplicación de promociones.
- Mejor experiencia de usuario: Facilita la compra y agiliza el proceso.
- Control y análisis: Permite llevar un registro detallado de todas las ventas.

Estructura del Sistema

- Película: contiene información sobre el título, duración, género, etc.
- Sala: identifica la sala y su capacidad.
- Horario: asocia películas con horarios y salas.
- Boleto: representa la compra de entradas.
- Snack: gestiona los productos de snacks.
- Venta: registra cada transacción realizada.



Diagrama de Clases (UML)



Software Utilizado

- Lenguaje de Programación: Java (JDK versión 23).
- Entorno de Desarrollo Integrado (IDE): (Apache NetBeans IDE 23). Se seleccionó por su robusto conjunto de herramientas para el desarrollo del proyecto



NetBeans.IDE



Java

Proceso de uso

- El usuario visualiza la cartelera y selecciona una película y horario.
- Elige la cantidad de boletos y, si desea, agrega snacks a la compra.
- El sistema calcula el monto total, aplicando promociones si corresponde.
- Se emite la factura y se registra la venta (usando persistencia de archivos).

Conclusiones

El desarrollo del sistema de gestión CineMas-Loja representa una mejora significativa en la administración del cine, permitiendo un control más eficiente de la cartelera, la facturación y las promociones. Además, ofrece una experiencia más cómoda y rápida para los clientes, lo que puede traducirse en un aumento de ventas y satisfacción.