



Facturacion de SuperMaxi

Antonio Ojeda
Javier Viñan

Grupo_2

Introducción

El proyecto que presentamos es un Sistema de Facturación para el supermercado SuperMaxi Loja, desarrollado en Java bajo la arquitectura Modelo-Vista-Controlador (MVC).

Problemática

El objetivo del proyecto es desarrollar un sistema de facturación para el SuperMaxi en Loja. Este sistema deberá permitir la facturación de N productos, considerando precios normales y promocionales cuando existan muchos productos en stock o su fecha de caducidad esté próxima. Además, se deberá realizar una factura que resuma los totales de impuestos a la renta deducibles por productos en las siguientes categorías: Vivienda, Educación, Alimentación, Vestimenta y Salud. Al final del día, se generará una estadística de ventas totales, por productos y categorías, que ayudará a los gerentes del SuperMaxi en la toma de decisiones.

Problemática

Características por considerar:

Gestión de productos: Diseñe el modelado para agregar y gestionar productos en el sistema, considerando su cantidad en stock, fecha de caducidad y precios normales y promocionales.

Facturación: Desarrollar un sistema que calcule el monto total de la factura, teniendo en cuenta los precios normales y promocionales, y que muestre un resumen de los impuestos a la renta deducibles por cada categoría de producto.

Estadísticas de ventas: Generar estadísticas de ventas diarias, que incluyan las ventas totales y desgloses por productos y categorías, para tomar decisiones gerenciales.

Conclusión

En conclusión, este proyecto de sistema de facturación para el SuperMaxi Loja demostró la importancia de organizar y desarrollar aplicaciones siguiendo la arquitectura Modelo-Vista-Controlador (MVC).

El uso de esta estructura permitió separar claramente la gestión de datos, la lógica de negocio y la interacción con el usuario, facilitando así el mantenimiento y futuras mejoras del sistema.



*¡Gracias por
su atención!*

