

Universidad Tecnica Particular de Loja

Programacion Orientada a Objetos Proyecto Bimestral

- Paulo Bustamante
- Diego Espinosa



UTPL
La Universidad Católica de Loja

Introduccion

Universidad Tecnica Particular de Loja

Sistema de Boletería Digital para la Feria de Loja

Objetivo:

- Este proyecto tiene como objetivo desarrollar un sistema eficiente para la venta y gestión de boletos en la Feria de Loja, mejorando la experiencia tanto para organizadores como para asistentes.

Integrantes:

- Paulo Bustamante
- Diego Espinosa



Problemática

1. TEMA DE PROYECTOS NRO. 4: Sistema de gestión de entradas para la Feria internacional de Loja

Desarrollar un sistema de gestión de entradas para la Feria internacional de Loja, el cual permitirá facturar boletos de entrada a la feria, considerando dos categorías: entradas normales y entradas para funciones especiales, estas últimas relacionadas con presentaciones de artistas nacionales e internacionales, que se realizarán los jueves, viernes y sábados en horario de 5 pm a 2 am.

Características por considerar:


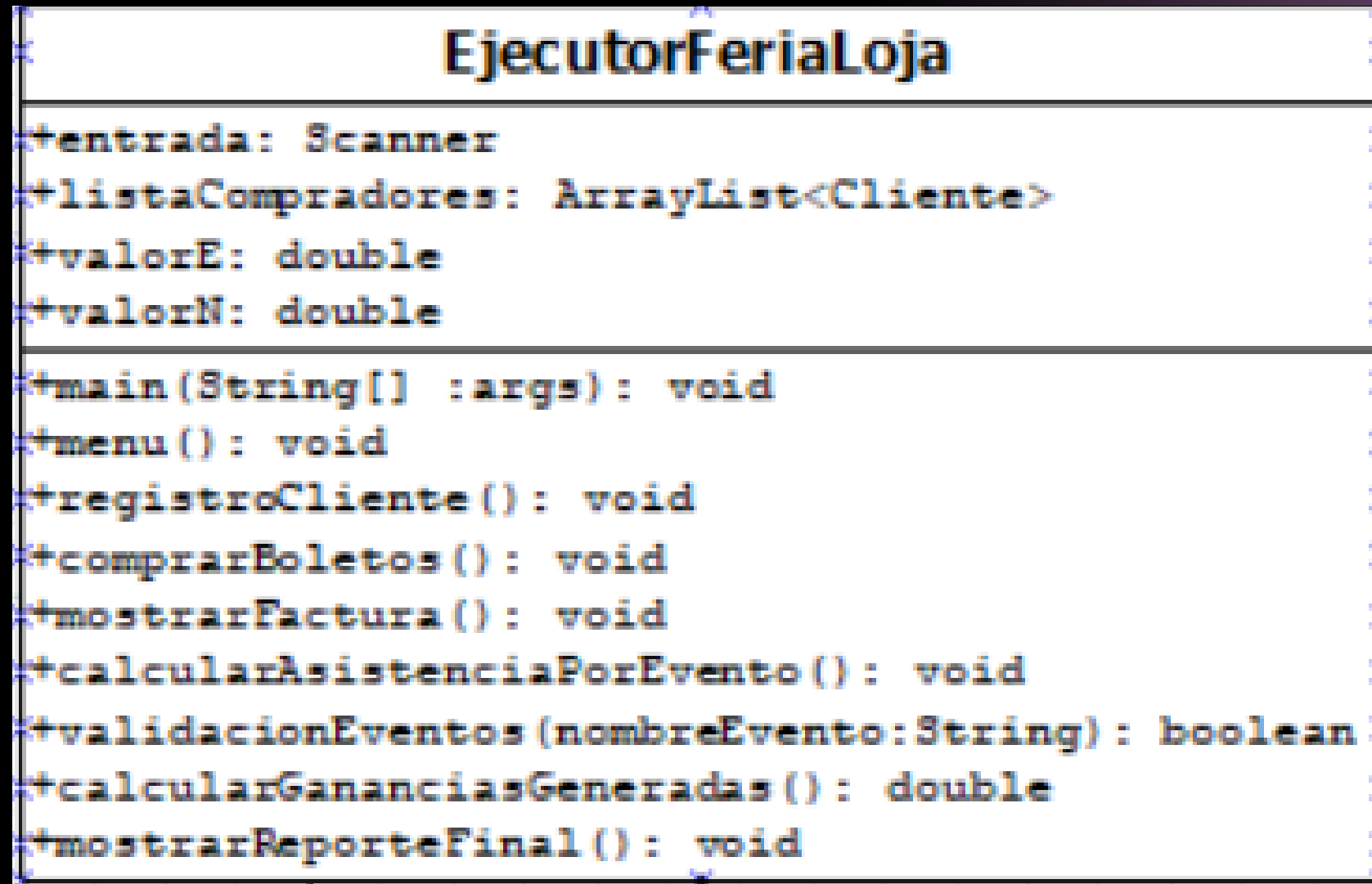
- Gestión de boletos: Definir el modelado para la compra de boletos, donde se puedan adquirir entradas normales y entradas para funciones especiales, considerando las fechas específicas de la feria del 30 de agosto al 8 de septiembre de 2024.
 - Facturación de boletos: Implementar un sistema que calcule el monto a pagar por cada tipo de entrada, teniendo en cuenta las tarifas establecidas y las posibles promociones para determinadas funciones en días específicos.
 - Registro de asistencia: Desarrollar la funcionalidad que registren la asistencia a las funciones especiales, almacenando la cantidad de personas que han asistido a cada evento.
 - Generación de estadísticas: Generar estadísticas finales de la feria, incluyendo la afluencia total de visitantes, ganancias generadas y la asistencia por día, semana o función, etc. Ud. tiene la libertad de mostrar las estadísticas para la toma de decisiones tempranas.
- 

Diagrama UML



Cliente

```
+nombre: String
+cedula: String
+factura: Factura
+Cliente()
+Cliente(nombre: String, cedula: String)
+setFactura(factura: Factura)
+getFactura()
```

cliente1: Cliente

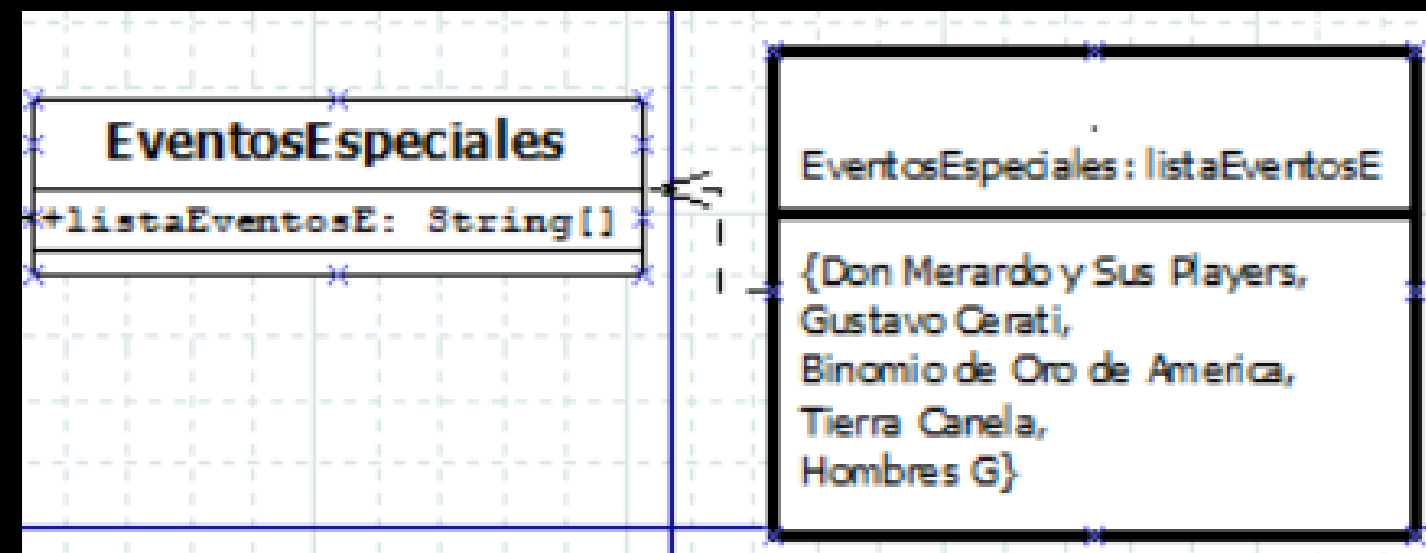
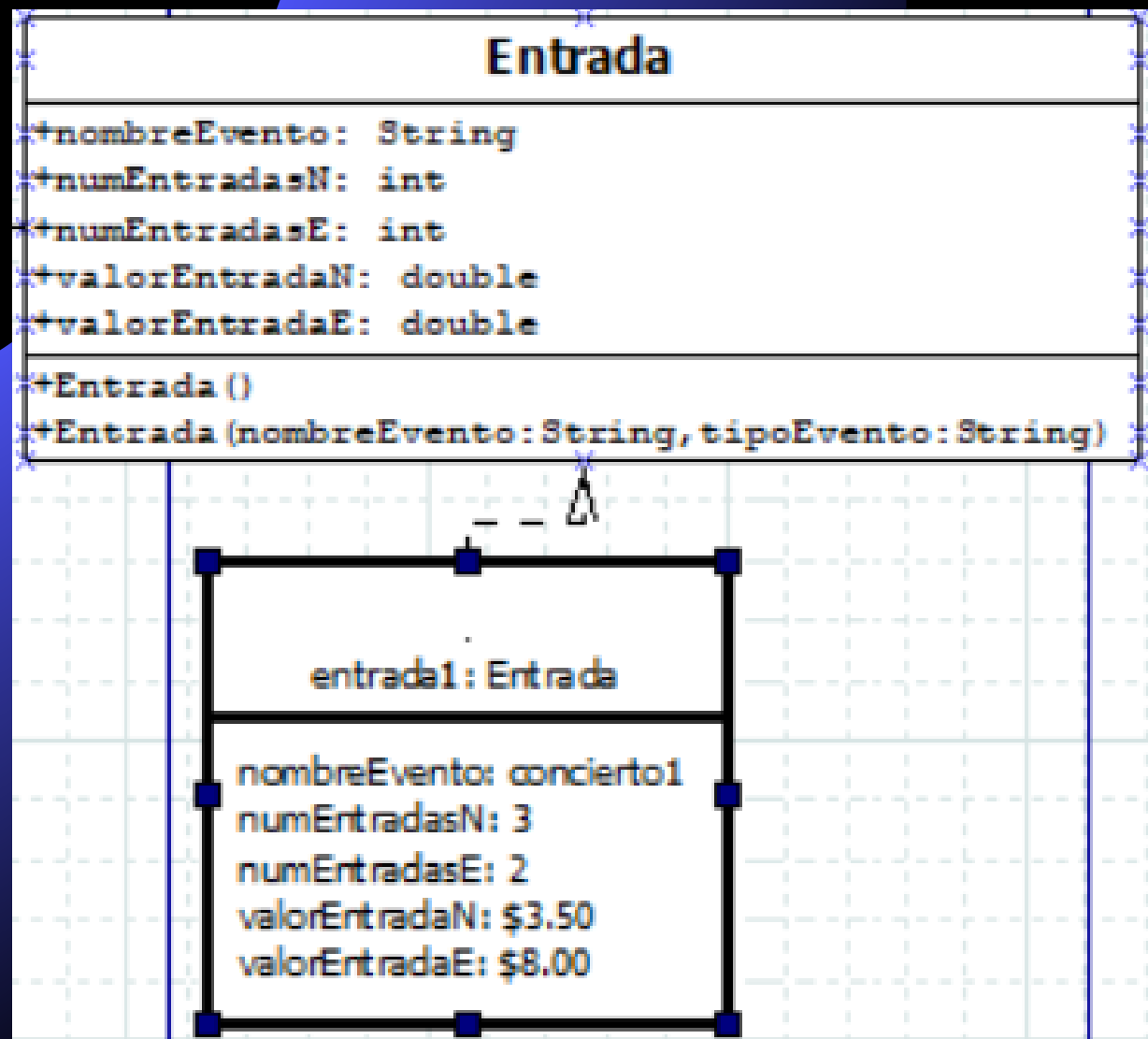
nombre: Paulo Bustamante
cedula: 1105056820
factura: factura1

Factura

```
+nombreCliente: String
+entrada: Entrada
+Factura()
+Factura(nombreCliente: String, entrada: Entrada)
+calcularMontoN(): double
+calcularMontoE(): double
+calcularTotal(): double
+calcularDescuento(): double
+calcularTotalConDescuento(): double
+calcularAfluencia(): int
```

factura1: Factura

nombreCliente: Paulo Bustamante
entrada: Normal



Resultados

REPORTE FINAL DEL DÍA

Total de clientes: 1

Entradas normales vendidas: 2

Entradas especiales vendidas: 3

Total de personas: 5

Recaudación final: 26,35

Conclusiones

- El uso del UML fue importante para poder usarlo como guía en la creación de nuestro código.
- Una dificultad fue establecer la declaración de los atributos y los métodos en el UML antes de realizar la solución en código.
- Con la realización de este proyecto, hemos podido mejorar en parte nuestro diseño orientado a objetos con el uso de la aplicación DiaUML.
- Como sugerencia, se debe realizar un análisis previo de la problemática para luego hacer el diagrama, con el cual vamos a realizar la programación mediante una lógica estructurada para poder obtener resultados eficientes.



**THANKS
FOR YOUR
PATIENCE**