



**UTPL**

La Universidad Católica de Loja

## PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

# SISTEMA DE FACTURACION **SUPERMAXI**

el placer de comprar





# INDICE

**01**

Introducción

**02**

Problematica

**03**

Diagrama Uml

**04**

Codigo Java

**05**

Dificultades

**06**

Aprendizajes

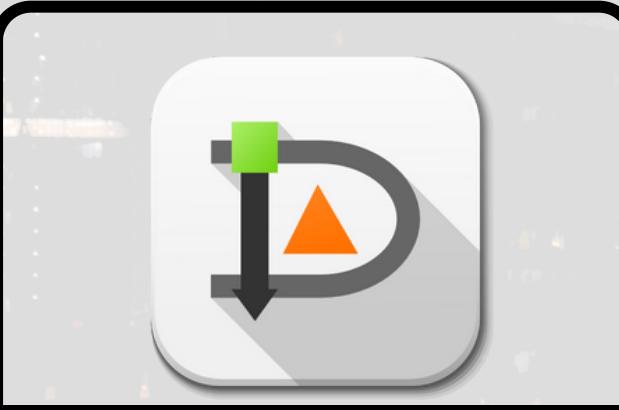
**07**

Experiencia

**08**

Sugerencias

# HERRAMIENTAS UTILIZADAS



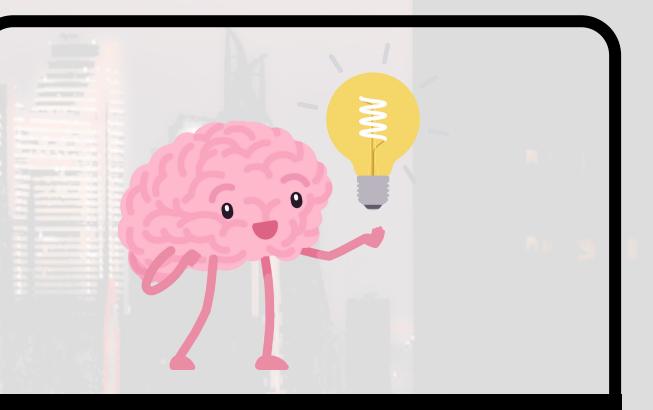
Dia Uml

Realización  
del  
Diagrama



NetBeans

Codificación  
del  
Programa



Creatividad

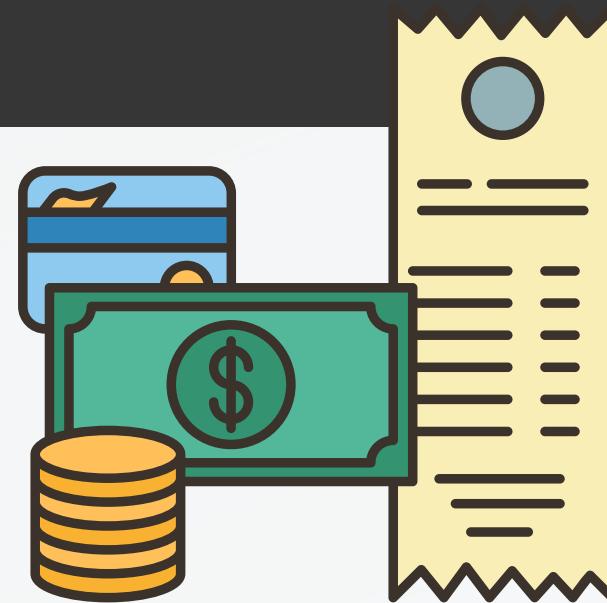
Pensamiento  
del  
Problema

# INTRODUCCION

Desarrollamos un proyecto aplicando los principios de la programación orientada a objetos. Esto nos permitió estructurar mejor el sistema y entender cómo organizar el código de forma eficiente. Además, usamos el modelo MVC y apoyamos el diseño con diagramas UML, lo que facilitó el desarrollo y mantenimiento del programa.



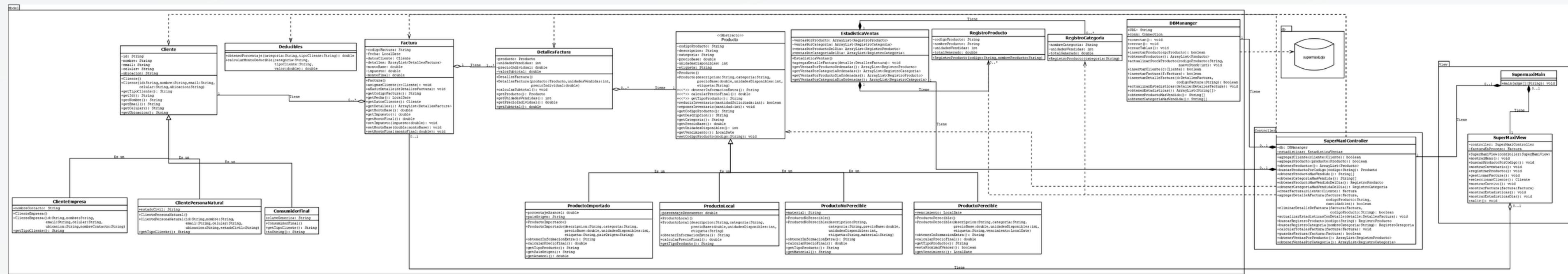
# PROBLEMATICA



El objetivo del proyecto es desarrollar un sistema de facturación para el SuperMaxi en Loja. Este sistema deberá permitir la facturación de N productos, considerando precios normales y promocionales cuando existan muchos productos en stock o su fecha de caducidad esté próxima



# REALIZACION DEL DIAGRAMA





# REALIZACIÓN DEL CÓDIGO

ESTE CODIGO CUENTA Y CUMPLE CON LA ESTRUCTURA  
MODELO VISTA CONTROLADOR

## MODELO

- Cliente.java [-/M]
- ClienteEmpresa.java [-/M]
- ClientePersonaNatural.java [-/M]
- ConsumidorFinal.java [-/M]
- DBManager.java [-/A]
- Deducibles.java [-/M]
- DetallesFactura.java [-/M]
- EstadisticaVentas.java [-/M]
- Factura.java [-/M]
- Producto.java [-/M]
- ProductoImportado.java [-/M]
- ProductoLocal.java [-/M]
- ProductoNoPerecible.java [-/M]
- ProductoPerecible.java [-/M]
- RegistroCategoria.java [-/M]
- RegistroProducto.java [-/M]

## VISTA

- SuperMaxiMain.java [D/-]
- SuperMaxiView.java [-/A]

## CONTROLADOR

- SuperMaxiController.java [-/A]

# CONCLUSION

Automatización y eficiencia en el proceso de facturación,

Facturación con enfoque tributario

