



# PROYECTO BIMESTRAL 2

G2 TEAM:

Antonio Ojeda

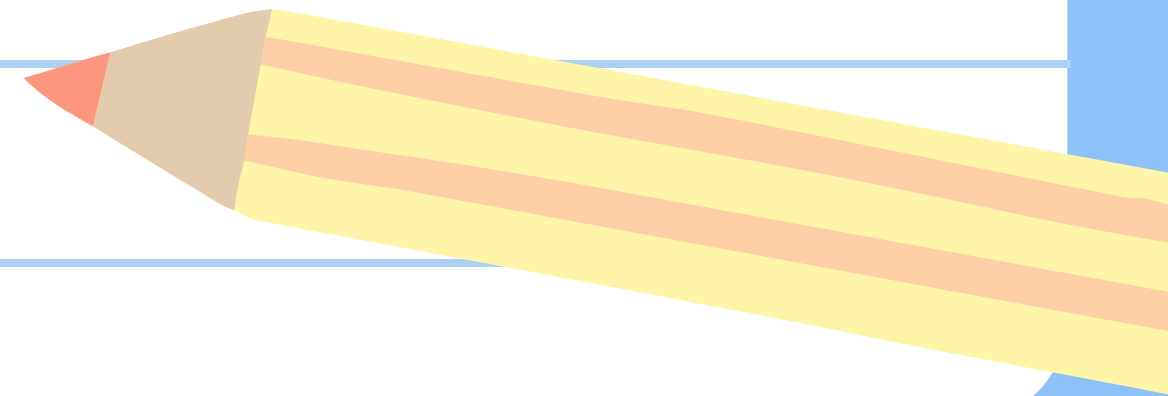
Javier Viñan





**TEMA:**

Realizar un Sistema de Facturacion  
para SuperMaxi.



# OBJETIVOS:

## Objetivo General:

- Diseñar e implementar un sistema de facturación para el SuperMaxi de Loja, basado en el patrón Modelo–Vista–Controlador (MVC), que permita gestionar clientes, productos e inventario, generar facturas con cálculo automático de subtotales, IVA y totales por categoría, y ofrecer reportes y estadísticas diarias de ventas de forma clara, reutilizable y mantenible.

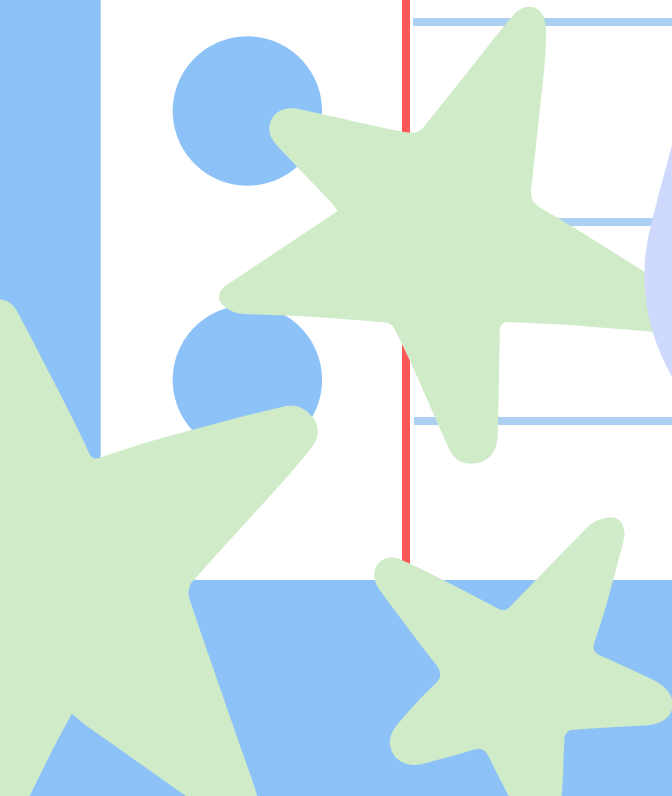
## Objetivos Especificos:

- Aplicar los principales conceptos de Herencia y Polimorfismo.
- Aplicar el patrón Modelo–Vista–Controlador (MVC) para lograr una clara separación de responsabilidades
- Aplicar principios SOLID en el diseño de clases,



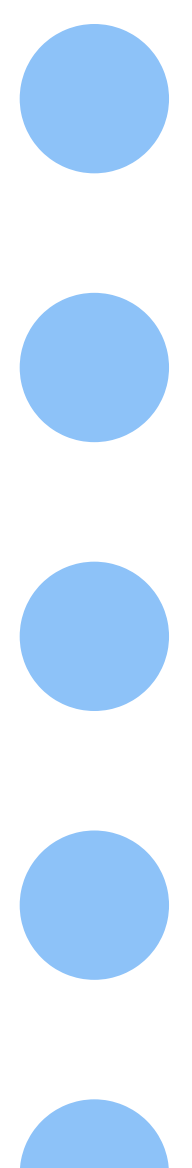
# EJEMPLO

```
def factorial(n):  
    if n == 0:  
        return 1                # caso base  
    else:  
        return n * factorial(n - 1) # llamada recursiva
```






# CONCLUSIÓN



Logramos una comprensión integral y precisa de las distintas clases, métodos y atributos que conforman la estructura del sistema. Este entendimiento nos permitió diseñar un diagrama UML coherente y bien estructurado, el cual sirvió como base para una implementación clara, eficiente y funcional del código, garantizando así una solución óptima tanto en lógica como en rendimiento.





**¡GRACIAS POR  
SU ATENCIÓN!**