



**Anderson de França Queiroz**

**Felipe Jun Ichi Shimura**

**Tiago de França Queiroz**

**Projeto Final POO**

**Santo André**

**2010**

“3D&T Online” é um programa desenvolvido para se jogar o RPG 3D&T pela internet. Foi desenvolvido utilizando a linguagem Java, por isso é multiplataforma, podendo ser executado em Linux, MAC e Windows, ou em qualquer outro sistema que tenha uma máquina virtual java. Conta com uma interface limpa e intuitiva, sendo fácil para um iniciante conseguir acessar todas as utilidades do aplicativo.

## 1.0 COMO CRIAR O SERVIDOR:

Para começar a jogar é necessário criar um servidor para que os clientes possam se relacionar. O usuário que será o mestre, após executar o programa deve ir em “Arquivo”, e clicar em “Mestrar (criar servidor)”, conforme a figura 1:

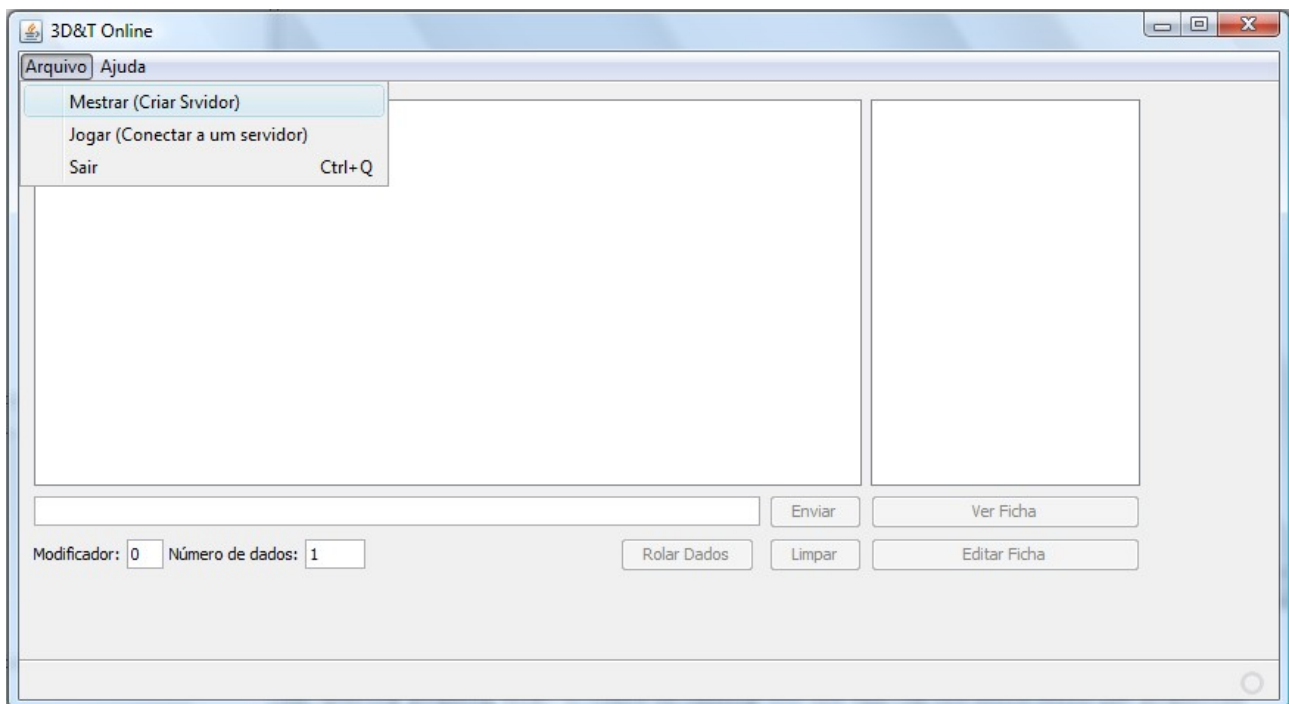


Fig. 1 – Primeiro passo para criação de um servidor.

Irá aparecer uma janela pedindo para se digitar a porta, figura 2. Esse número é importante pois será por ele que os outros usuários conseguirão se conectar ao servidor. Um exemplo de porta que poderia ser para o servidor seria 2010.

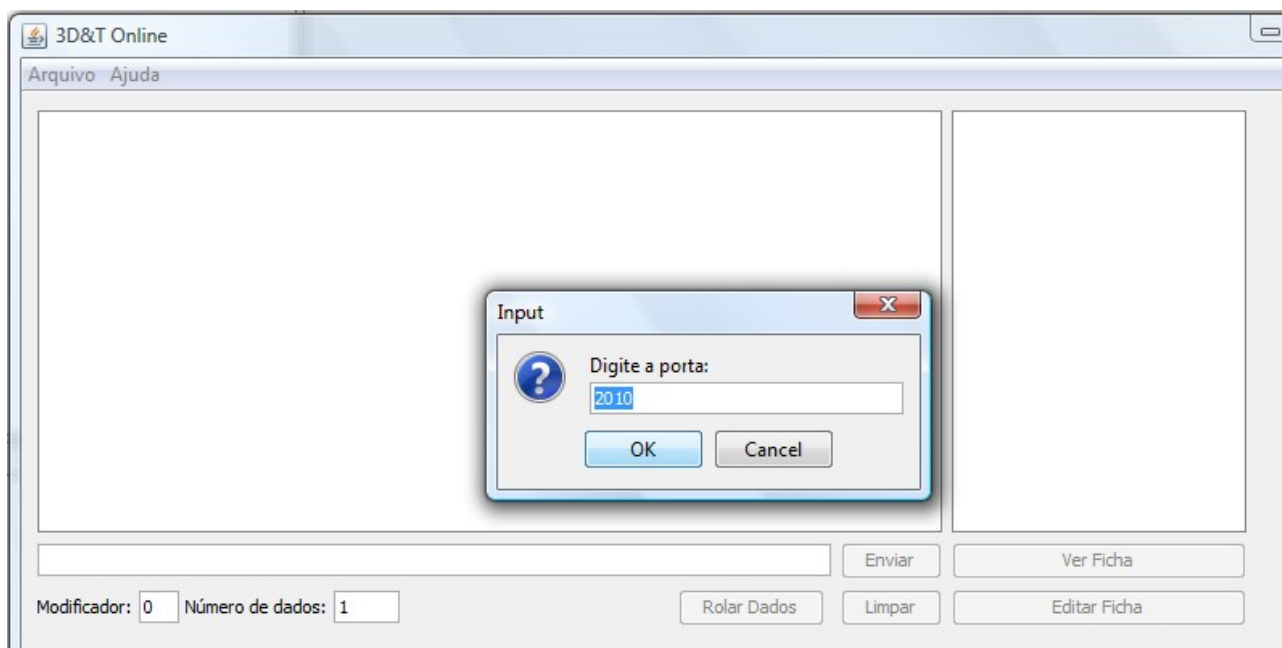


Fig. 2 – Escolha do número da porta do servidor.

Agora o servidor está criado, e pronto para os outros jogadores se conectarem para a partida de RPG.

## 2.0 COMO SE CONECTAR AO SERVIDOR:

Como já existe um servidor criado é possível o usuário de outra plataforma se conectar a ele, basta saber qual é a porta do servidor. O primeiro passo - após a execução do aplicativo - para o usuário se conectar ao servidor é ir em “Arquivo” e clicar em “Jogar (Conectar a um servidor)”, como ilustrado na figura 3.

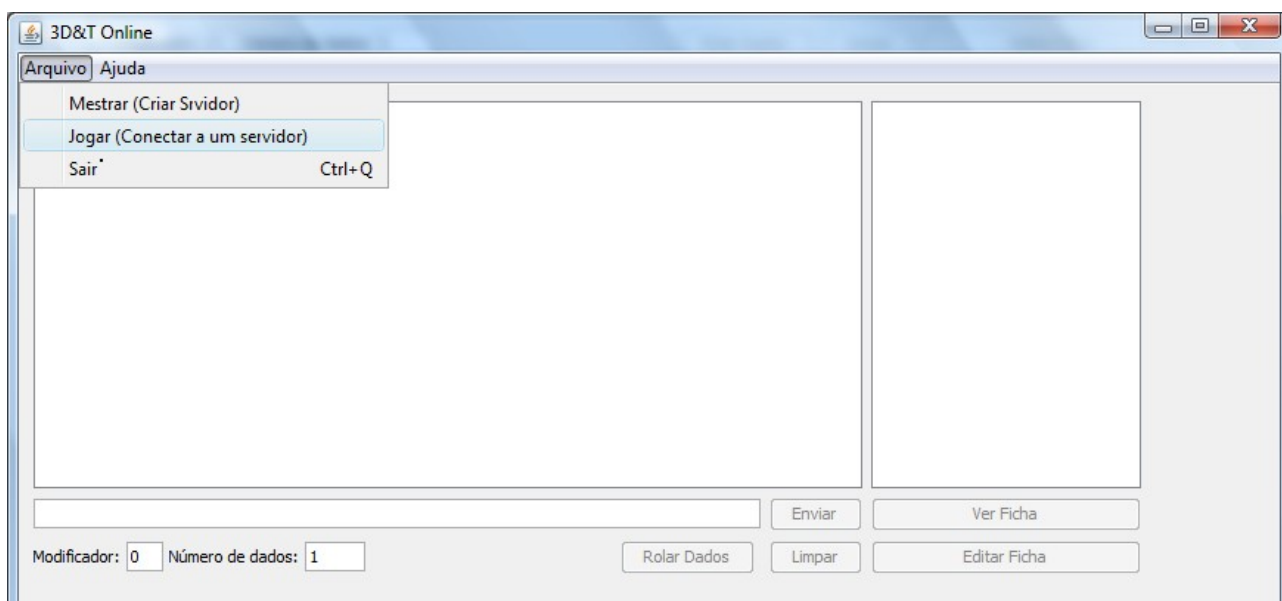


Fig. 3 – Primeiro passo para o usuário se conectar ao servidor.

A primeira janela que irá aparecer lhe pedirá o seu nome que ficara inalterado na ficha do jogador, figura 4.

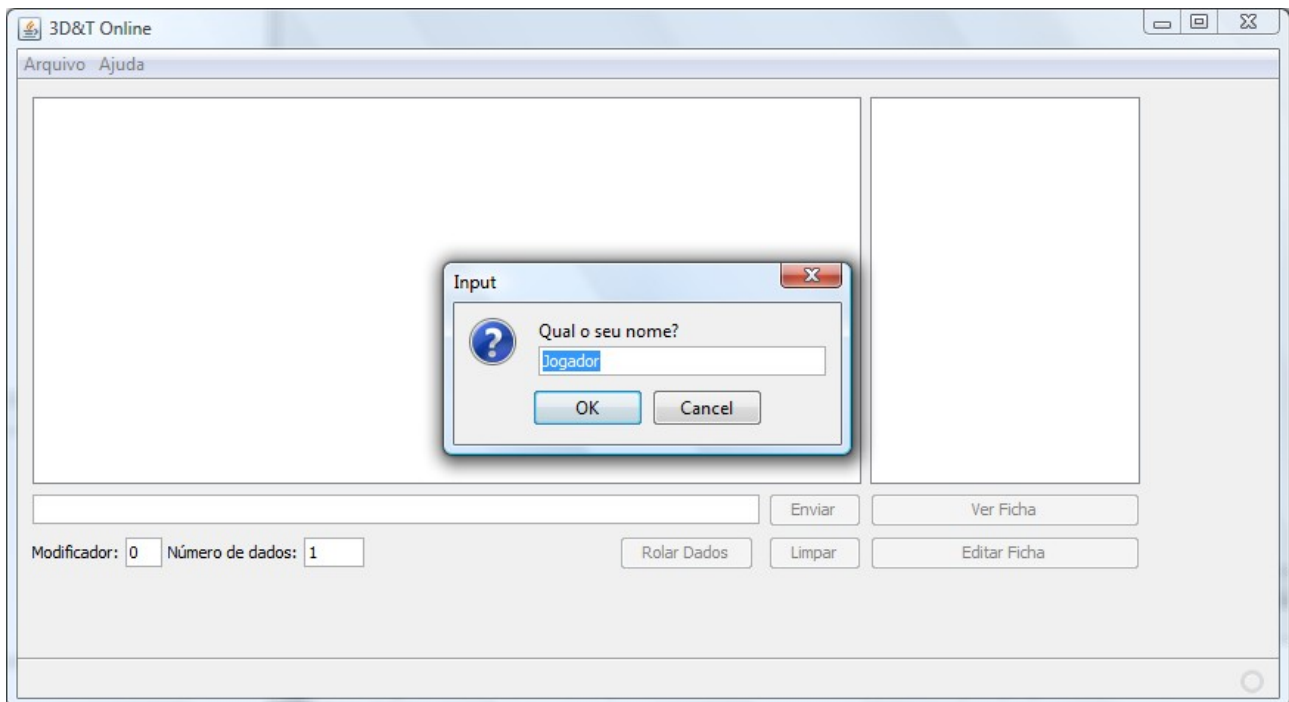


Fig. 4 – Escolha do nome do jogador.

Em seguida pedirá o IP do servidor, que será o IP do usuário que criou o servidor, figura 5.

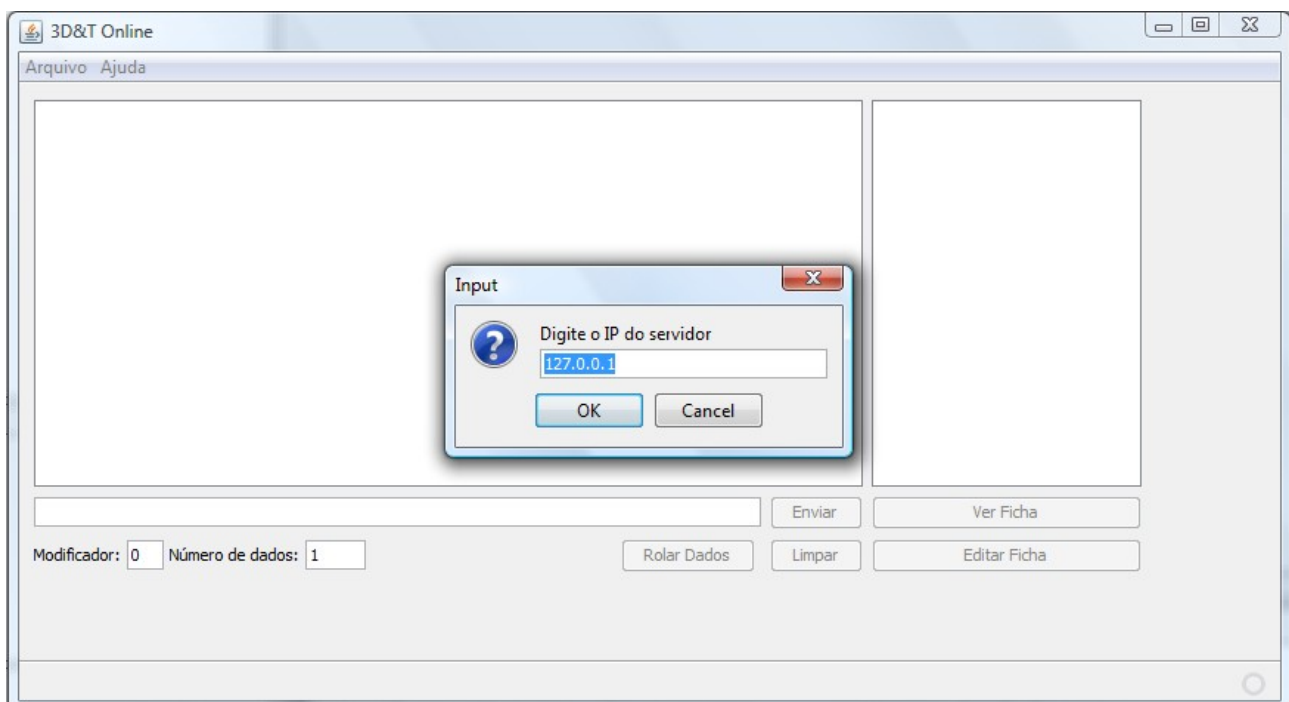


Fig. 5 – Escolha do IP do servidor para se conectar ao mestre(server).

O próximo passo é digitar a porta, figura 6, os dois últimos dados(IP, porta) devem ser passados pelo mestre para os jogadores conseguirem se conectar.

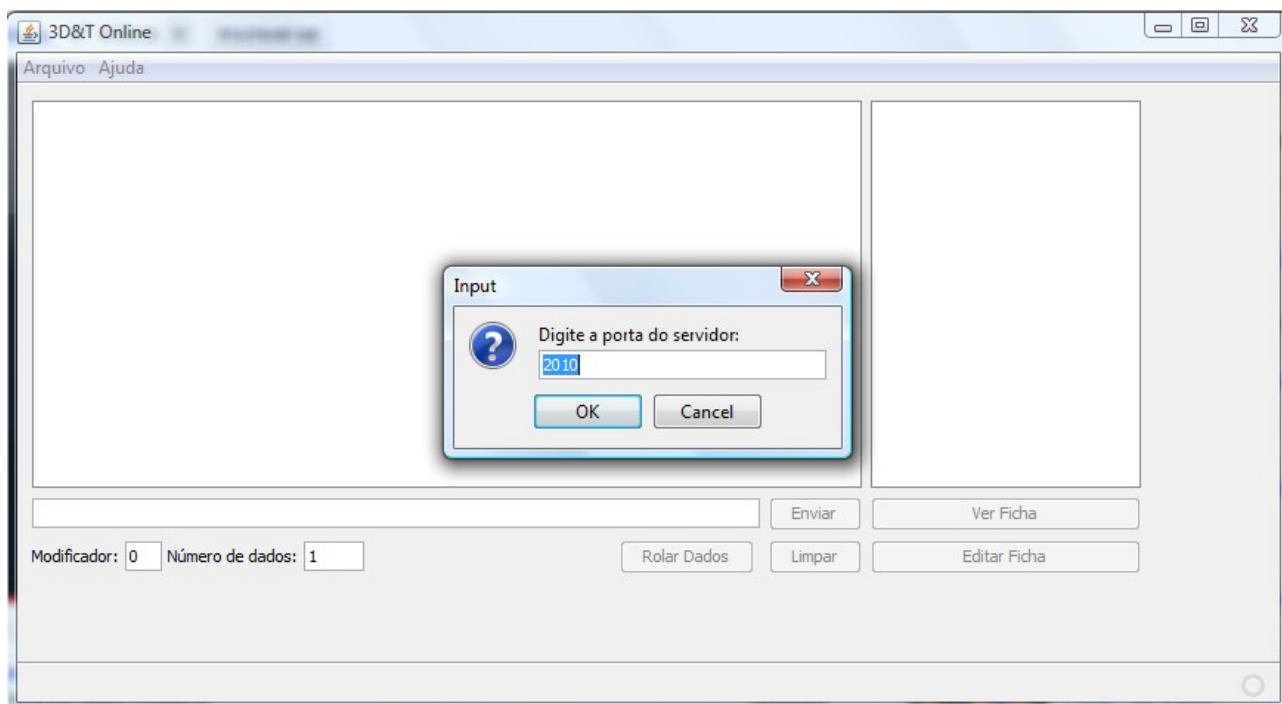


Fig. 6 – Escolha da porta para se conectar ao mestre(server).

Se os valores inseridos forem válidos e corretos, o usuário conseguirá se conectar ao servidor. E abrirá uma janela igual a do mestre, que possui um chat, lista das fichas presentes, botões para ver a ficha dos jogadores, editar sua ficha, limpar o chat, e um sistema para se escolher a quantidade de dados para se rolar, e o modificador, como ilustrado na figura à baixo.

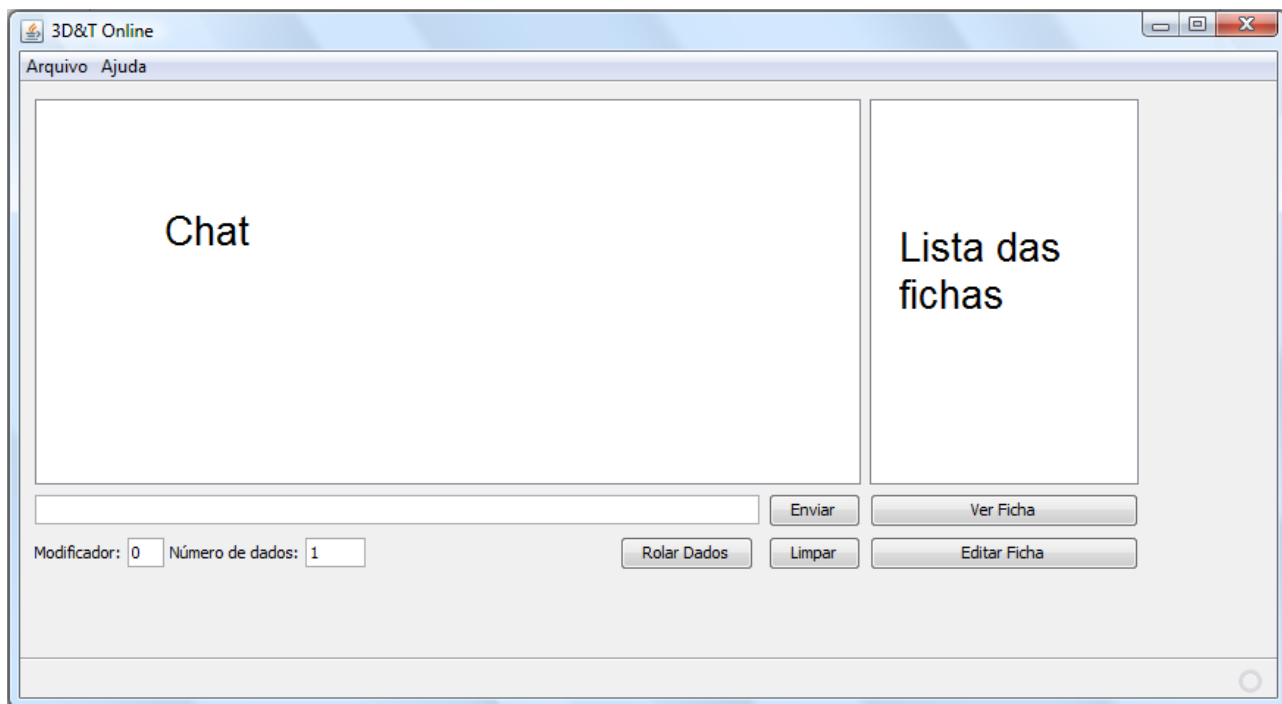


Fig. 7 – Ilustração da janela dos jogadores.

### 3.0 COMO CRIAR A FICHA:

Na janela do jogador, basta clicar no botão “Editar Ficha” que irá abrir uma “janela ficha” com dados para serem preenchidos, como na figura 8. Para concluir e confirmar as alterações da ficha se clica em “Atualizar Ficha”, se os dados tiverem corretos aparecerá uma janela confirmando a operação, depois disso a ficha já está alterada. Ou se desejar, pode salvar a ficha em um arquivo, para futuramente poder acessá-la, clicando no botão “Salvar Ficha”. Ao realizar essa operação será perguntado o endereço completo do arquivo de destino ou basta escrever o nome se desejar ser salvo na pasta em que o 3D&T está sendo executado, como está ilustrado na figura 9. Quando for abrir a ficha, é preciso escrever o endereço completo de acesso ao arquivo, ou caso o arquivo esteja na mesma pasta que o 3D&T Online basta simplesmente escrever o nome do arquivo, como mostra na figura 10. E para realizar a ação de abrir uma ficha já criada é no botão “Abre Ficha”.

The screenshot shows a software window titled "3D&T Online: Ficha do Jogador". It contains a form for creating or editing a character sheet. At the top left, there are input fields for "Jogador:" (containing "Jogador") and "Personagem:" (containing "Modelo"). To the right, there are input fields for "Força:" and "Poder de Fogo:". Below these, the form is organized into several sections: "Características" with a list of attributes (Força, Habilidade, Resistência, Armadura, Poder de Fogo, Pontos de Vida, Pontos de Magia) each with a value of 10; "Caminhos da Magia" with a list of magical paths (Água, Ar, Fogo, Luz, Terra, Trevas) each with a value of 0; "Tipos de Dano" with input fields for "Força:" and "Poder de Fogo:"; "Magias" and "Itens" sections, each with a large empty box and buttons for "Adicionar" and "Remover"; "Vantagens" and "Desvantagens" sections, each with a large empty box and buttons for "Adicionar" and "Remover"; and a "História" section with a large empty box. At the bottom left, there are input fields for "Dinheiro" (0.0) and "Experiência" (0). At the bottom right, there are four buttons: "Atualizar Ficha", "Abre Ficha", "Limpar Ficha", and "Salva Ficha".

Características	
Força	10
Habilidade	10
Resistência	10
Armadura	10
Poder de Fogo	10
Pontos de Vida	10
Pontos de Magia	10

Caminhos da Magia	
Água	0
Ar	0
Fogo	0
Luz	0
Terra	0
Trevas	0

Tipos de Dano	
Força:	
Poder de Fogo:	

Magias	Itens

Vantagens	Desvantagens
Saber programar.	Não gosta de cavalos.

História	

Dinheiro: 0.0      Experiência: 0

Fig. 8 – Ficha do personagem “Modelo”.

3D&T Online: Ficha do Jogador

Jogador:

Personagem:

Força:

Poder de Fogo:

### Tipos de Dano

#### Características

Força:

Habilidade:

Resistência:

Armadura:

Poder de Fogo:

Pontos de Vida:

Pontos de Magia:

#### Caminhos da Magia

Água:

Ar:

Fogo:

Luz:

Terra:

Trevas:

#### Magias

Adicionar Magia

Remover Magia

#### Itens

Adicionar Item

#### Vantagens

Saber programar.

Adicionar Vantagem

Remover Vantagem

#### Desvantagens

Não gosta de cavalos.

Adicionar Desvantagem

Remover Desvantagem

Dinheiro:  Experiência:

Atualizar Ficha

Abre Ficha

Limpar Ficha

Salva Ficha

Input

Informe o caminho onde a ficha será salva

OK Cancel

Fig. 9 – Salvar a ficha do Jogador como nome de Ficha1.

3D&T Online: Ficha do Jogador

Jogador:

Personagem:

Força:

Poder de Fogo:

### Tipos de Dano

#### Características

Força

Habilidade

Resistência

Armadura

Poder de Fogo

Pontos de Vida

Pontos de Magia

#### Caminhos da Magia

Água

Ar

Fogo

Luz

Terra

Trevas

#### Magias

Adicionar Magia

Remover Magia

#### Itens

Adicionar Item

#### Vantagens

Saber programar.

Adicionar Vantagem

Remover Vantagem

#### Desvantagens

Não gosta de cavalos.

Adicionar Desvantagem

Remover Desvantagem

Dinheiro

Experiência

Atualizar Ficha

Limpar Ficha

Abre Ficha

Salva Ficha

Input

Qual o caminho para a ficha que deseja abrir?

OK Cancel

Fig. 10 – Abrir a ficha que está salva com nome de Ficha1.

Caso seja necessário acessar novamente a ficha para visualizar algum tipo de dado, seleciona-se o jogador desejado e clica-se em “Ver Ficha” que irá abrir a ficha do jogador.