

Manual de usuario



Autores:

Kevin Prieto Peña
Simón López Guarín

INTRODUCCIÓN

■ DESCRIPCIÓN GENERAL

Generalidades.

Se realizó la aplicación de un sistema en el cual podemos administrar todo lo que conlleva una administración de un cine. En este programa podemos ver la lista de los trabajadores, la lista de las películas, limpiar la basura de la sala, comprar un boleto a un usuario, reportar una silla, arreglar un silla, al igual que podemos ver el estado en el que se encuentre una sala(si hay alguna silla dañada), buscar una reserva, el cual es la lista donde algún cliente haya comprado el boleto, también podemos cambiar las películas, y elegir una silla Vip, o una silla normal(económica).

A continuación, veremos la interfaz de usuario:



En esta interfaz tendremos opciones como ver la información de los desarrolladores presionando en el cuadro de texto que dice “*Los super desarrolladores*”

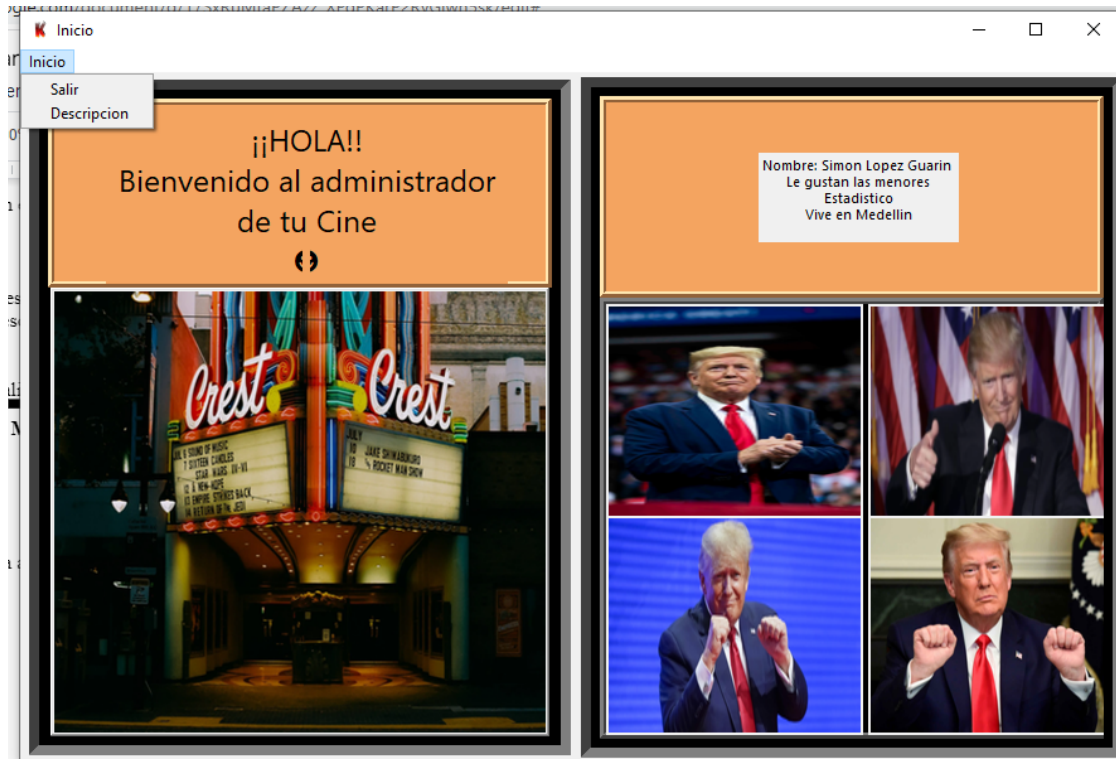


También tendremos la opción de ver imágenes relacionados con el cine, moviendo el cursor en las imágenes

Hay que mencionar que si presionamos algunas de las imágenes, nos abrirá la ventana principal en donde el usuario podrá interactuar con el programa.



En esta interfaz tendremos un menú(inicio) en el cual tendremos dos opciones:

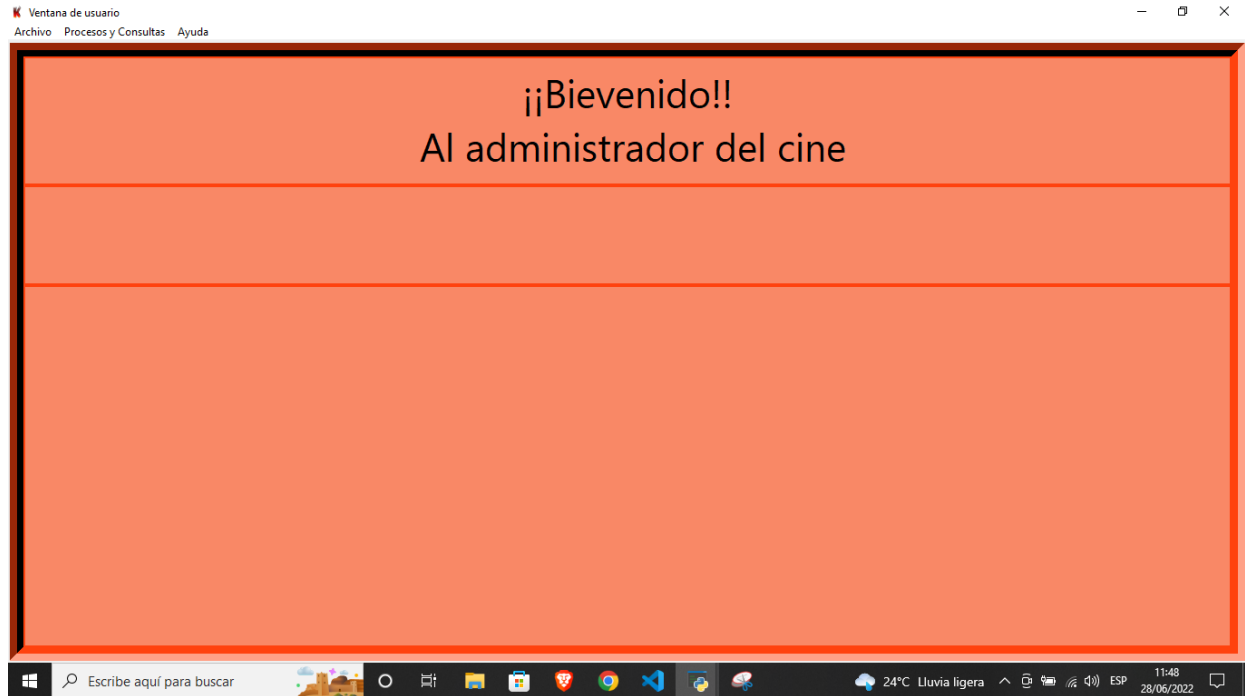


Descripción, en esta opción nos saldrá un mensaje por messagebox, en cual nos dará una breve descripción de la funcionalidad de la app.

Salir, en esta opción cerraremos esta ventana y guardamos los cambios realizados

MANUAL DE USUARIO

Ventana principal de usuario

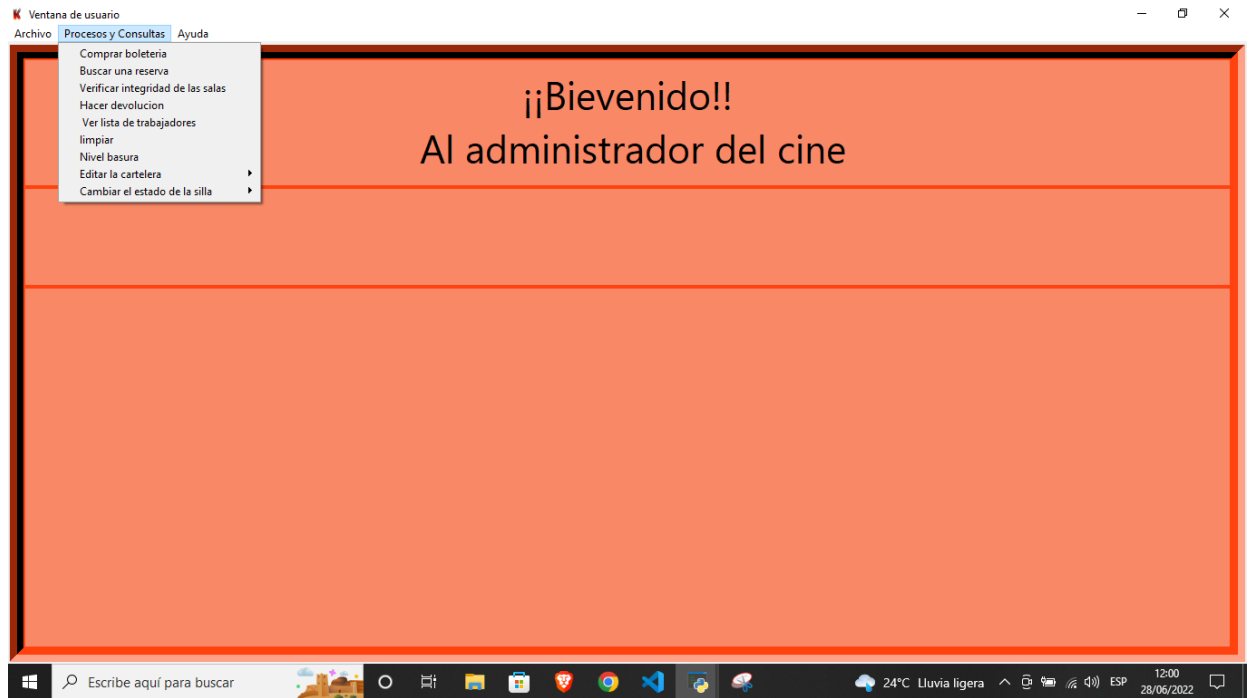


En esta ventana tendremos un menú en el que tendremos opciones como el archivo, procesos y consultas y ayuda.

En la opción de archivo tendremos las opciones de, aplicación que nos dará una información de la app, y la de salir que nos cerrará esta ventana.

En la opción de ayuda nos saldrá un mensaje en donde nos dará los contactos de los desarrolladores.

y por último la opciones de procesos y consultas nos permitirá ver la lista de los trabajadores, la lista de las películas, lista de trabajadores, limpiar la basura de la sala, comprar un boleto a un usuario, reporta una silla, arreglar un silla, al igual que podemos ver el estado en el que se encuentre una sala(si hay alguna silla dañada), buscar una reserva, el cual es la lista donde algún cliente haya comprado el boleto, también podemos cambiar las películas, y elegir una silla Vip, o una silla normal(económica).



En esta opción de procesos tendremos opciones de funcionalidades principales y otras.

Las funcionalidades que no son principales son como poder reportar una silla, la cual tendremos que poner el número de la sala y el número de silla que queremos reportar.

Otra opción que nos permite esta aplicación es buscar una reserva, el cual la buscará en la lista serializada de clientes, para esta debemos poner el número de identificación del cliente.

También tendremos la opción de ver la lista de películas que está en el sub de menú de editar cartelera, y esta nos muestra las películas disponibles del cine.

al igual tendremos la opción de ver a los trabajadores y ver si están ocupados.

y por último ver la lista de las salas y su nivel de basura de cada uno.

Funcionalidades:

La aplicación tiene como funcionalidades principales:

1. **Comprar boletería:** Para esta funcionalidad van a intervenir clases como, cliente, película, silla, sala. En la que la clase sala será como el eje principal, ya que primero vamos a asignarle una película a una sala(ósea cada sala tendrá como atributo una película), luego que ya está asignada (lo hacemos con un FOR) le pedimos los datos al cliente del cine (por medio de la interfaz), y luego creamos un cliente para guardarlo en lista cliente temporal, para preguntar si él ha sido cliente antiguo, y si es un cliente nuevo, lo guardamos en la lista serializada. Luego preguntamos si el cliente va a querer una silla vip, y si quiere ver una película en 3d. con base en esto nos saldrá una lista de sillas, y películas que están disponibles. Y por último saldrá un botón de que, si quiere comprar un combo de comida, la cual si presionamos la imagen nos saldrá el valor a pagar, el cliente puede comprar varios combos. Y por último nos saldrá un botón de salir la cual nos lleva a la ventana principal del usuario.

Ventana de usuario

Archivo Procesos y Consultas Ayuda

Nombre Ingrese el nombre sin puntos y solo letras

Cedula Ingrese la cedula sin puntos y con enteros

Celular Ingrese la celular sin puntos y con enteros

Sexo ▼

Edad Ingrese la edad sin puntos y con enteros

¿Quires ver peliculas 3D?

▼

¿Quires sillas Vip?

▼

Siguiete

2. **Arreglar silla:** En esta funcionalidad se relacionan clases como trabajador, silla, y sala. Para llevar a cabo esta funcionalidad, se necesita el número de la silla y el número de sala en la que se encuentre la silla dañada y un trabajador que esté libre. Para esto le preguntamos estos datos por medio de la interfaz, para luego nos muestre en la misma ventana el estado de la silla. Si la silla no está dañada nos aparecerá que la silla está bien y si está dañada nos aparecerá la sala donde se encuentre y el número de la silla.

Ventana de usuario

Archivo Procesos y Consultas Ayuda

Ingrse el numero de sala

Numero de Sala Numero de Silla

Confirmar

Windows taskbar: Escribe aquí para buscar, 24°C Lluvia ligera, 12:02 28/06/2022

3. **Devolución:** Para llevar a cabo esta funcionalidad necesitamos la clase cliente, silla, película, y la sala. Para poder realizar la devolución correspondiente al cliente, necesitamos ubicarlo en qué sala se encuentra (si es 3d o no) dependiendo de ello tendrá un costo, al igual que si la silla en donde se encuentre está dañada o no, tendrá un valor extra(la silla se dañan automáticamente cuando se hace una respectiva compra de un boleto y es random). Después de sumar todo esto nos saldrá el valor del cliente que le tenemos que desembolsar.

Ventana de usuario

Archivo Procesos y Consultas Ayuda

Ingrse el numero de sala

Numero de Sala Numero de Silla

Confirmar

Windows taskbar: Escribe aquí para buscar, 24°C Lluvia ligera, 12:02 28/06/2022

4. **Cambiar cartelera:** En esta funcionalidad van a intervenir clases como la cartelera y la película, para llevar a cabo esta funcionalidad le van a mostrar si queremos cambiar una película 3d, y luego nos aparecerá una lista de las películas que están en 3d, seleccionamos la película que queremos cambiar, luego nos pedirá los datos de la nueva película. Para finalmente cambiarla.

The screenshot shows a web application window titled "Ventana de usuario" with a menu bar containing "Archivo", "Procesos y Consultas", and "Ayuda". The main content area has an orange background. At the top, there is a text input field with the placeholder "¿Quieres editar peliculas 3D?". Below it is a dropdown menu with the option "si" selected. Further down, there is a section titled "Seleccione la Pelicula" with a dropdown menu showing "2. Ciudad de Dios". At the bottom of the form is a "Confirmar" button. The Windows taskbar at the bottom shows the search bar with the text "Escribe aquí para buscar", several application icons, and system information including "25°C Lluvia ligera", "ESP", and the date "28/06/2022".

5. **Limpiar salas:** Para realizar esta funcionalidad tiene que intervenir clases como trabajador, y la clase sala. En esta funcionalidad se debe tener en cuenta que cada vez que un cliente compra un boleto este genera un número de basura de ramdon, al igual que si el cliente decide comprar algún combo de comida. Para poder limpiar la sala necesitamos a un trabajador, luego de pedir el trabajador este se tardará 6 segundos en limpiar la sala. Después de transcurrir este tiempo nos aparecerá que la sala está limpia.

Ventana de usuario

Archivo Procesos y Consultas Ayuda

Ingresa el numero de sala a limpiar

Numero de Sala

Confirmar