PRÁCTICA 1

PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS PROGRAMACIÓN EN JAVA

Integrantes:

Daniel Felipe Puentes Rocha

Profesor

Jaime Alberto Guzmán Luna

Universidad Nacional de Colombia sede Medellín
Facultad de Minas
Medellín, Colombia
Junio 2022

Descripción general del problema:

En la plaza de mercado "Central la Nacho" de una ciudad, están necesitando un sistema de información que brinde soporte a las actividades que allí se realizan. El mercado está organizado en sectores. Cada sector está identificado por un nombre y tiene varios puestos (o locales), los cuales son alquilados para que allí se realicen ventas. Existen distintos tipos de puestos (con techo, sin techo, con cámara refrigerante o sin esta) con distintos tamaños. Un puesto le pertenece a un dueño, del cual se almacenan todos los datos básicos (nombre, cédula, teléfono, dirección, género y el estado civil). Cada puesto tiene un precio del alquiler mensual predefinido que depende del sector en el que se encuentre el puesto (que define un precio base por m2), el tipo de puesto (cada tipo define un valor adicional al del tamaño), su tamaño, un valor base dado por el dueño. Cuando un cliente desea alguilar uno o más puestos, se verifica la disponibilidad del tipo de puesto que requiere y las dimensiones de este. Si existe disponibilidad y el cliente está de acuerdo con el precio, se realiza un contrato de alquiler por cada puesto que se alquile. En el contrato se especifica la fecha de inicio y fin del alquiler, el monto mensual del alquiler (que es el precio predefinido más un sobrecosto del 20% por administración del puesto) y tiene además un número que identifica el contrato que es único y el nombre del responsable por parte del Mercado que intervino en la firma del contrato y el responsable de la registración de este.

Características del POO:

- Clases y Métodos Abstractos: Persona es la clase Abstracta en esta solución, de esta clase heredan las clases Cliente, Duenho y Codeudor. El método abstracto que implementan estas 3 clases es el método de retornarInformacion
- Interfaz: La interfaz implementada es la de Información, esta contiene el método retornarInformación (explicado en el punto anterior) requerido en la clase Persona
- **Herencia:** Las clases Cliente, Duenho y Codeudor heredan del empleado por sus comportamientos similares
- Ligadura Dinámica: En el método mostrarHistorialAlquilerLocal, se hace uso de la ligadura dinamica

Local local = Sector.getSectores().get(indicesLocal[0]).getLocales().get(indicesLocal[1])

- Atributos de clase: Todas las clases usan atributos de clases ya que son necesarios para hacer uso del serializador
- Constantes: Los atributos PORCENTAJE_AUMENTO_CON_TECHO y
 PORCENTAJE_AUMENTO_CON_CAMARA_REFRIGERANTE de la clase plaza
 constante que tienen predefinido el porcentaje que debe aumentar el alquiler si el local
 tiene techo o cámara refrigerante
- Sobrecarga de métodos: El método agregarLocales hacen uso de la sobrecarga de métodos
- Sobrecarga de constructores: Todas las clases hacen uso de la sobrecarga de constructores, el primero sin parámetros (Para cada uno de ellos) y el segundo constructor con sus respectivos atributos
- Manejo de this: Todas las clases hacen uso del this para comparar los atributos de instancia puestos en sus respectivos constructores
- Manejo de this(): se hace uso de este en los constructores de la clase Persona, Contrato, y Plaza para inicializar el constructor sin parámetros

Funcionalidades:

Funcionalidad	F1
Nombre	Registrar

Resumen	Permitir al administrador del sistema registrar un cliente/dueño/codeudor
	(Según sea la necesidad).
Entradas	 Nombre. Cedula. Teléfono. Dirección. Genero. Estado civil. Información del codeudor #1 (En el caso de registrar un codeudor).
	 Información del codeudor #2 (En el caso de registrar un codeudor).
Resultados	Se genero satisfactoriamente el duenho: 1 Cedula: 1004
	Nombre: Angela Patiño (Según sea el caso).

Funcionalidad	F2
Nombre	Alquilar local.
Resumen	Permitir al administrador del sistema alquilar un local a un cliente.
Entradas	 Información del cliente (R4). Código del local. Fecha de inicio. Fecha de finalización. Nombre del interventor.
Resultados	Alquiler completado correctamente

Funcionalidad	F3
Nombre	Informe de locales desocupados/ocupados.
Resumen	Permitir al administrador del sistema generar y mostrar el informe de locales por sector que están desocupados/ocupados (según sea el caso) que contenga el id del puesto, el tipo, el tamaño y el precio predefinido de alquiler. Este Informe debe estar ordenado por el valor de alquiler en cada sector.
Entradas	No tiene.
Resultados	Listado de los locales desocupados Codigo: 1 Tiene techo: Si Tiene camara refrigerante: Si tamanho: 25m2 Precio base dado por el duenho: \$2000 Cedula del duenho: 1001 Ocupado: No

Funcionalidad	F4
Nombre	Historial de alquiler de un local.
Resumen	Permitir al administrador del sistema generar y mostrar el informe con la historia del alquiler de un local especificado por el usuario, indicando cuál ha sido el valor del alquiler, el nombre e identificación de los clientes y el total de dinero recaudado en cada contrato por cuestión de administración.
Entradas	- Código del local.
Resultados	Numero de contrato: 1 Fecha de inicio: null Fecha de finalizacion: null Monto mensual: 690000 Nombre del interventor: Julian Cedula del Contrato: 245877 Codigo del local: 1 Numero de contrato: 5 Fecha de inicio: null Fecha de finalizacion: null Monto mensual: 1994099998 Nombre del interventor: Carlos Cedula del Contrato: 245877 Codigo del local: 109

Funcionalidad	F5
Nombre	Generar datos aleatorios
Resumen	Permitir al administrador del sistema datos que considere pertinente.
Entradas	No tiene
Resultados	Se genero satisfactoriamente el codeudor: 2 Cedula: 2010 Nombre: Mario Guerra

Guia de Usuario:

Requerimientos	 Agregar sector a la plaza. Agregar local a un sector. Registrar dueños.
	- Registrar clientes.
	- Registrar codeudores.

	- Alquilar puesto.
	 Mostrar informe de locales desocupados.
	 Mostrar informe de locales ocupados.
	 Mostrar historial de alquiler de un local.
	 Mostrar listado de contratos vigentes.
	- Opciones avanzadas
Reglas de negocio	
	Reglas de calculo:
	- El código de cada sector es la cantidad de sectores que
	había en el momento de ser creado mas uno.
	- El código de cada local es la cantidad de locales que había
	en el momento de ser creado mas uno.
	- El numero de cada contrato es la cantidad de locales que
	había en el momento de ser creado mas uno.
	- El monto mensual de cada contrato se calcula sumando: El
	precio base dado por el dueño mas el tamaño del local por e
	precio base por metro cuadrado del sector donde esta
	ubicado, y a ese valor se le añade el 20% por administración
	- Si el local tiene techo, el valor en el monto inicial de los
	contratos aumenta un porcentaje establecido.
	- Si el local tiene cámara refrigerante, el valor en el monto
	inicial de los contratos aumenta un porcentaje establecido.
	inicial ac loc contratos aumonia an porcontajo conacionado
	Reglas de estructura y relaciones:
	- Los clientes, los dueños, los codeudores, los contratos y los
	sectores hacen parte de la plaza.
	- Los locales hacen parte de un determinado sector de la
	plaza.
	- Un local esta relacionado con un dueño.
	 Un cliente esta relacionado con dos codeudores.
	- Un contrato esta relacionado con
	Reglas de flujo:
	- Para agregar locales deben existir sectores y dueños.
	 Para agregar clientes deben existir al menos 2 codeudores.
	- Para mostrar el historial de alquiles de un local deben existir
	contratos.
	 Para alquilar un local deben existir locales y clientes.
	i dia diquidi dii loodi debeli existii loodies y ciletites.

Al ejecutar por primera vez el programa, tendrá el siguiente menú:

Menu - Sistema de la plaza 'CENTRAL LA NACHO'

- 1) Agregar sector a la plaza
- 2) Agregar local a un sector
- 3) Registrar dueño
- 4) Registrar cliente
- 5) Registrar codeudor
- 6) Alquilar local
- 7) Mostrar locales desocupados
- 8) Mostrar locales ocupados
- 9) Mostrar historial de alquiler de un local
- 10) Mostrar listado de contratos vigentes
- 11) Opciones avanzadas
- 12) Salir

Seleccione una opcion

Con las reglas de negocio ya detalladas, a continuación, se detalla cada uno de sus requerimientos para su correcto funcionamiento:

Requerimiento	1
Nombre	Agregar sector a la plaza.
Resumen	Permitir al administrador del sistema agregar un sector a la plaza.
Entradas	- Nombre.
	- Precio base por m ² .
Resultados	Se agregó el sector a la plaza.

Requerimiento	2
Nombre	Agregar local a un sector.
Resumen	Permitir al administrador del sistema agregar un local a un sector.
Entradas	- Código del sector.
	- Techo.
	- Cámara refrigerante.
	- Tamaño.
	- Valor base.
	- Información del dueño (R3)
Resultados	Se agregó el local a un sector.

Requerimiento	3
Nombre	Registrar dueños.
Resumen	Permitir al administrador del sistema registrar un dueño.
Entradas	- Nombre.
	- Cedula.
	- Teléfono.

	Dirección.Genero.Estado civil.
Resultados	Se registró el dueño.

Requerimiento	4
Nombre	Registrar clientes.
Resumen	Permitir al administrador del sistema registrar un cliente.
Entradas	- Nombre.
	- Cedula.
	- Teléfono.
	- Dirección.
	- Genero.
	- Estado civil.
	 Información del codeudor #1.
	- Información del codeudor #2.
Resultados	Se registró el cliente.

Requerimiento	5
Nombre	Registrar codeudores.
Resumen	Permitir al administrador del sistema registrar un codeudor.
Entradas	- Nombre.
	- Cedula.
	- Teléfono.
	- Dirección.
	- Genero.
	- Estado civil.
Resultados	Se registró el codeudor.

Requerimiento	6
Nombre	Alquilar local.
Resumen	Permitir al administrador del sistema alquilar un local a un cliente.
Entradas	 Información del cliente (R4). Código del local. Fecha de inicio. Fecha de finalización.
	- Nombre del interventor.
Resultados	Se alquiló el local y se generó el contrato.

Requerimiento	7
Nombre	Mostrar informe de locales desocupados.
Resumen	Permitir al administrador del sistema generar y mostrar el informe de locales por sector que están desocupados que contenga el id del puesto, el tipo, el tamaño y el precio predefinido de alquiler. Este Informe debe estar ordenado por el valor de alquiler en cada sector.
Entradas	No tiene.
Resultados	Se muestra el informe de locales desocupados.

Requerimiento	8
Nombre	Mostrar informe de locales ocupados.

Resumen	Permitir al administrador del sistema generar y mostrar el informe de los locales que están ocupados. Este informe debe contener el id del puesto, el valor predefinido del alquiler, el nombre y teléfono del cliente que alquiló el local.
Entradas	No tiene.
Resultados	Se muestra el informe de locales ocupados.

Requerimiento	9
Nombre	Mostrar historial de alquiler de un local.
Resumen	Permitir al administrador del sistema generar y mostrar el informe con la
	historia del alquiler de un local especificado por el usuario, indicando cuál
	ha sido el valor del alquiler, el nombre e identificación de los clientes y el
	total de dinero recaudado en cada contrato por cuestión de administración.
Entradas	- Código del local.
Resultados	Se muestra el informe del historial de alquiler de un local.

Requerimiento	10
Nombre	Mostrar listado de contratos vigentes.
Resumen	Permitir al administrador del sistema generar y mostrar el listado de los contratos (con su información) que están vigentes en una fecha dada por el usuario.
Entradas	- Fecha de filtro.
Resultados	Se muestra el informe del listado de contratos vigentes.

Requerimiento	11
Nombre	Opciones avanzadas
Resumen	Permitir al administrador del sistema llegar a generar automáticamente cierto tipo de datos y mostrar datos generales guardados por el sistema
Entradas	No tiene
Resultados	Se muestra un submenú con opciones

Una vez el administrador haya ingresado a las opciones avanzadas, se va a encontrar con el siguiente menú:

Bienvenido a las opciones avanzadas de 'CENTRAL LA NACHO'

- 1) Acceder al menu de automatizacion
- 2) Mostrar datos guardados
- 3) Salir de opciones avanzadas

Seleccione una opcion

A continuación, se detalla el uso de cada uno de los requerimientos en las opciones avanzadas:

Requerimiento	1
Nombre	Acceder al menú de automatizacion
Resumen	Permitir al administrador del sistema agregar un sector a la plaza.
Entradas	No tiene

Resultados	Se muestra un submenú con opciones
------------	------------------------------------

Requerimiento	2
Nombre	Mostrar datos guardados
Resumen	Permitir al administrador del sistema ver datos generales almacenados en el sistema.
Entradas	No tiene
Resultados	Se muestra un submenú con opciones

Cuando el administrador hace uso del requerimiento #1, vera el siguiente submenú de opciones:

Que datos deseas automatizar de 'CENTRAL LA NACHO'

- 1) Generar sector a la plaza
- 2) Generar duenho aleatorio
- 3) Generar codeudor aleatorio
- 4) Generar local aleatorio
- 5) Salir de automatizacion

Seleccione una opcion

A continuación, se detalla cada uno de la opciones del menú de automatización:

Requerimiento	1
Nombre	Generar sector aleatorio
Resumen	Permitir al administrador generar aleatoriamente un sector al sistema
Entradas	No tiene
Resultados	Se agregó el sector a la plaza.

Requerimiento	2
Nombre	Generar duenho aleatorio
Resumen	Permitir al administrador generar aleatoriamente un duenho al sistema
Entradas	No tiene
Resultados	Se registro codeudor

Requerimiento	3
Nombre	Generar codeudor aleatorio
Resumen	Permitir al administrador generar aleatoriamente un codeudor al sistema
Entradas	No tiene
Resultados	Se registró el dueño.

Requerimiento	4
Nombre	Generar local aleatorio
Resumen	Permitir al administrador generar aleatoriamente un local al sistema
Entradas	No tiene
Resultados	Se agrego el local a la plaza

En cambio, cuando el administrador hace uso del requerimiento #2 del submenú de opciones avanzadas, tendrá en pantalla el siguiente submenú:

Que deseas ver de 'CENTRAL LA NACHO'

- 1) Mostrar sectores almacenados
- 2) Mostrar duenhos almacenados
- 3) Mostrar codeudores almacenados
- 4) Mostrar locales almacenados
- 5) Mostrar clientes almacenados
- 6) Salir de menu de mostrar datos

Seleccione una opcion

A continuación, se detalla cada uno de la opciones del menú de mostrar:

Requerimiento	1
Nombre	Mostrar sectores almacenados
Resumen	Permitir al administrador ver los sectores almacenados por el sistema (ya sean generados de forma automática o manual)
Entradas	No tiene
Resultados	Lista de sectores almacenados

Requerimiento	2
Nombre	Mostrar duenhos almacenados
Resumen	Permitir al administrador ver los duenhos almacenados por el sistema (ya sean generados de forma automática o manual)
Entradas	No tiene
Resultados	Lista de duenhos almacenados

Requerimiento	3
Nombre	Mostrar codeudores almacenados
Resumen	Permitir al administrador ver los codeudores almacenados por el sistema (ya sean generados de forma automática o manual)
Entradas	No tiene
Resultados	Lista de codeudores almacenados

Requerimiento	4
Nombre	Mostrar locales almacenados
Resumen	Permitir al administrador ver los locales almacenados por el sistema (ya sean generados de forma automática o manual)
Entradas	No tiene
Resultados	Lista de locales almacenados

Requerimiento	5
Nombre	Mostrar clientes almacenados

Resumen	Permitir al administrador ver los clientes almacenados por el sistema (ya
	sean generados de forma automática o manual)
Entradas	No tiene
Resultados	Lista de clientes almacenados

Diagrama de clases UML:

