

Taller semana 4.

1. Si se pierde la referencia de un objeto tipo Persona, lo que pasará es que el Garbage Collector (GC) ejecutará el "Método" llamado Finalize e imprimiría "Matando a: nombre".
2. Para poder conocer el nombre del dueño del auto llamado en la **línea 11** se hace
`auto.getDueno().getNombre()`

Esto porque auto tiene asignado un dueño en la clase **VEHICULO** y es de tipo **PERSONA** para esto entonces vamos al otro **get** en la clase **PERSONA**

3. Para poder agregar un dueño al vehiculo que no tiene, se usa el método setDueño:
`auto2.setDueno(personas[3]);`
4. Para obtener el valor de la velocidadMaxima del motor se usa:
`auto2.getMotor().getVelocidadMaxima();`
5. Se ejecutarían los finalize de cada uno de las personas.

```
Matando a: Santiago  
Matando a: Alejandro  
Matando a: Jaime
```

6. Obtenemos adicionalmente, "Soy Daniel" ya que el a la "posición 1" del arreglo se le asignó ese valor
7. Para que se imprima lo que se necesita ver se debe añadir el método `public String toString()` añadiendo las consultas necesarias
8. Se usa la siguiente linea de código
`auto.getDueno().setMejorAmigo(personas[3]);`