**Taller 4 – Parte 2.**

Para poder explicar cada una de las líneas que se imprime, es necesario tener en cuenta la siguiente tabla, que explica la “jerarquía” de tipos de datos.

Tabla

Descripción generada automáticamente con confianza baja

* System.***out***.println("char : " + *funcion*(c));

Como no hay ningún método que reciba parámetros para un char, se busca

* System.***out***.println("short : " + *funcion*(s));

Como no hay ningún método que reciba parámetros tipo “short”, se busca el tipo de orden superior, en este caso int.

* System.***out***.println("byte : " + *funcion*(b));

Como no hay ningún método que reciba parámetros tipo “byte”, se busca el tipo de orden superior más próximo, en este caso int.

* System.***out***.println("long : " + *funcion*(l));

Como no hay ningún método que reciba parámetros tipo “long”, se busca el tipo de orden superior más próximo, en este caso double.

* System.***out***.println("integer : " + *funcion*(i));

Como si está definido un método que reciba parámetros de tipo entero se ejecuta el método.

* System.***out***.println("double : " + *funcion*(d));

Como si está definido un método que reciba parámetros de tipo double se ejecuta el método.

* System.***out***.println("float : " + *funcion*(f));

Como no hay ningún método que reciba parámetros tipo “byte”, se busca el tipo de orden superior más próximo, en este caso int.