

Taller 4 – Python – César Augusto Ospina Muñoz.

- a. El peso del carro 1, se consulta con la siguiente instrucción.

```
print(carro2.getPeso())
```

Dando como resultado **1**. Esto pasa ya que el constructor tiene por defecto el valor de 1 para el peso.

- b. El motor del carro 3, es **None** ya que no se define en el llamado de carro 3 y por esto se coloca el valor por defecto que es **None**.
- c. No se puede sacar la marca de carro1, ya que no se pasa ningún parámetro a referencia, y como este no tiene uno por defecto sale error.
- d. Imprime "Tracker" ya que es el carro con más peso, entre los que están registrados, porque toma la referencia por defecto que es de **4**.
- e. El constructor, se puede modificar de la siguiente forma:

```
def __init__(self, referencia, peso = 4, marca = "Ford", motor = None, *args):
```

Si se van a definir parámetros sin referencia. O de la siguiente manera si se definen parámetros.

```
def __init__(self, referencia, peso = 4, marca = "Ford", motor = None, *args, **kwargs):
```

- f. .
- g. El código corregido queda de la siguiente manera.

```
class Punto:
    def __init__(self, x, y=0):
        self._x = x
        self._y = y

class Circulo:
    def __init__(self, radio, *args, **kwargs):
        self._radio = radio
        self._punto = Punto(*args, **kwargs)
```

```
cir = Circulo(10, 1, 1)
print(cir._radio)
print(cir._punto._x)
print(cir._punto._y)
```

- h. No pasaría nada, ya que no se están enviando argumentos con nombre definido.
- i. Si genera un error, ya que los argumentos excedentes en `circulo`, se envían por `*args`, a la clase `Punto`, el problema es que la clase `punto` recibe solo 2 argumentos.

Podemos solucionarlo, añadiendo `*args` en la clase `Punto`, y de esta forma recibiríamos lo mismo.