

SISTEMA DE GESTIÓN DE VENTA DE VUELOS- PRACTICA2-GRUPO2-EQUIPO7

INTEGRANTES

Juan Carlos Largo Buenahora, Harrison Zuleta Montoya y María Alejandra Muñoz González

DESCRIPCIÓN

Descripción general

Este programa busca permitir la compra y reasignación de boletos de vuelo, servicios de la aerolínea, con la ventaja de un sistema de inicio de sesión que permite reconocer al usuario y su historial de compras, millas adquiridas y los descuentos que le permiten adquirir estas millas. Se busca permitir la experiencia tradicional de las aerolíneas en sus páginas web o en general la experiencia de compra de un vuelo hasta la confirmación de vuelo.

Descripción técnica

En el desarrollo del programa se busca dar una aplicación real a los conocimientos adquiridos acerca de la POO (Programación Orientada a Objetos) y sus pilares, los cuales son:

Abstracción: por medio del cual sacamos características del mundo real para darle una funcionalidad y acercamiento realista al problema o meta de la aplicación, un ejemplo muy claro son las características y métodos de las clases principales que involucra nuestro programa las cuales son asiento, Usuario, Pasajero, Boleto, Vuelo y Maleta que son las bases sobre las que se construye todo nuestro programa al sacar pedazos reconocibles de estos objetos o seres en la vida real, permitiéndonos la creación de funcionalidades como la compra, reasignación, descuento y gestión de usuario. Ejemplo directo, nuestra clase Maleta, la cual abstrae de su característica de ser un objeto tridimensional, sus medidas nos ayudan con el cálculo de la cuenta general del vuelo, y definir ciertas restricciones de peso y tamaño para todas sus instancias en los diferentes espacios que definimos que se puede transportar.

```
from .RestriccionesMaleta import RestriccionesMaleta
Juan Carlos Largo, yesterday | 2 authors (Juan Carlos Largo and others)
class Maleta(RestriccionesMaleta):

    precioMaleta = 10.0
    excedente = 0

    def __init__(self, id, peso, boleto):
        self.id = id
        self.peso = peso
        self.boleto = boleto
        self.destino_origen = boleto.getOrigenDestino()
        self.boleto.addEquipaje(self)

    def calcularPrecio(self):
        # Valor fijo de $5
        return round(((self.peso * 0.5)) + 3), 2) # Convertimos
```

Encapsulamiento: por medio del cual permitimos que el programa sea seguro ante el uso irreconocible de los atributos de la clase y limitamos la interacción de las clases de forma que armonicen para el propósito que buscamos, un ejemplo claro de esto es la privatización de los

atributos de las clases core de nuestro programa, obligando a hacer uso de herramientas que aunque permiten el acceso a estos atributos , nos ayuda a mantener un seguimiento claro de las interacciones de los atributos, manejo de los métodos e infracciones de las clases en general en pos de la realización de las funcionalidades y acciones que buscamos entre ellos, haciendo que el programa sea fácil de seguir, documentar y entender en su totalidad, impidiendo igualmente errores e interacciones indeseadas.

Un ejemplo directo de esta aplicación como dijimos son los atributos privados de las clases core, que son accedidos en las diferentes funcionalidades por medio de métodos, haciendo que haya un seguimiento claro de cuando se accede a qué cosa de cada funcionalidad

Ejemplo: acceso a los atributos origen destino y demás de la clase vuelo, como de la clase boleto para darles nuevos valores, agregarles valores o obtener dichos valores de sus atributos

Clase Boleto:

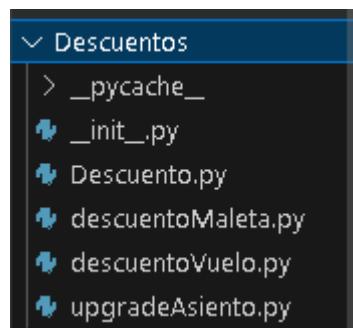
```
rc > gestorAplicacion > Aerolinea > Boleto.py > ...
33
34
35     def setAsiento(self, asiento):
36         self.asiento = asiento
37         self.valorInicial = asiento.valorBase
38         self.valor = self.valorInicial
39         self.tipo = asiento.tipo
40
41     def addEquipaje(self, maleta):
42         self.equipaje.append(maleta)
43         self.updateValor()
44
45     def updateValor(self):
46         temp = 0
47         for maleta in self.equipaje:
48             temp += maleta.calcularPrecio()
49
50         self.valorEquipaje = temp
51         self.valor = self.valorInicial + temp
52
53     def calcularReasignacion(self, boletoAnterior):
54         restante = self.valor - boletoAnterior.valor
55         if restante >= 0:
56             return round(self.valor * 1.10, 2)
57         return restante + round(self.valor * 1.10, 2)
58
59         # Actualiza el valor, va en relacion con la funcionalidad reasignar asiento
60
61     def updateValorBase(self):
62         self.valor = self.valorInicial + self.valorEquipaje
63
```

Clase vuelo:

```
tc > gestorAplicacion > Aerolinea > Vuelo.py > ...
38     ]
39     return random.choice(horas)
40
41     def generarAsientos(self, economicos, premium, base):
42         self.asientos = []
43         for i in range(0, premium):
44             self.asientos.append(Asiento("Vip", i, (base * 1.25)))
45
46         for j in range(premium, economicos + premium):
47             self.asientos.append(Asiento("Economico", j, base))
48
49     return self.asientos
50
51     def getOrigenDestino(self):
52         return f"{self.ORIGEN} - {self.DESTINO}"
53
54     def getInfo(self):
55         return f"{self.ID}. Origen: {self.ORIGEN}, Destino: {self.DESTINO}, Horas: {self.horas}, Asientos: {self.asientos}"
56
57     def getStr(self):
58         return f"{self.ID}. Origen: {self.ORIGEN}, Destino: {self.DESTINO}, Horas: {self.horas}, Asientos: {self.asientos}
```

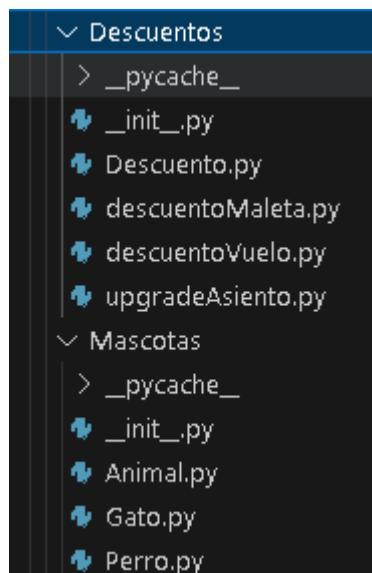
Polimorfismo: que permite aumentar el rango de acciones o limitarlas para poder definir las acciones o funcionalidades desde diferentes enfoques, desde la limitación que tienen los animales en general en el transporte de los vuelos, a las restricciones que tienen perros y gatos por individual, a pesar de ser precisamente de tipo animal, haciendo que sea más diversa la forma en que podamos enfocar restricciones, acciones o características que esperamos de estos objetos que hemos abstraído de la realidad.

Un ejemplo de esto es la lista de tipo descuento que tiene Boleto, en donde son almacenados los descuentos de comida, maleta, vuelo y asiento.



Herencia: herramienta por la cual se nos permite crear una especie de jerarquía relacional y nos permite hacer un reuso de porciones de código que hayamos escrito previamente, permitiendo una representación más fácil y clara de sistemas de la vida real en ambiente digital de nuestro programa permitiendo relaciones de poder y de familiaridad, un ejemplo claro de esto en nuestro código es el uso de clases abstractas, como Descuento y Animal, con las cuales creamos una jerarquía y reutilizamos código de Descuento para tener diversos tipos y distinciones entre clases con cierto parecido comportamental y distintivo.

Un ejemplo de esto son las clases Perro y Gato que heredan de la clase Animal, y las clases descuentoComida, descuentoAsiento, descuentoVuelo y descuentoMaleta heredan de la clase Descuento. Ambas son clases abstractas y como todas las clases core implementan la interfaz serializable y definen una variable serialVersionUID que es heredada de la interfaz Serializable.



```
Juan Carlos Largo, 3 days ago | 1 author (Juan Carlos Largo)
1 from .Animal import Animal
2
Juan Carlos Largo, 3 days ago | 1 author (Juan Carlos Largo)
3 class Gato(Animal): Juan Carlos Largo, 2 days ago
```

```
Juan Carlos Largo, 4 days ago | 1 author (Juan Carlos Largo)
1 from .Descuento import Descuento
2
Juan Carlos Largo, 4 days ago | 1 author (Juan Carlos Largo)
3 class descuentoMaleta(Descuento):
4
```

DIAGRAMAS

Diagrama de Clases (UML)

https://app.genmymodel.com/api/projects/_2HXnUHKAЕe6A45N60iXn8g/diagrams/_2HXnU3KAЕe6A45N60iXn8g/svg

este es el link hacia el esquema UML

Estructura orientada a objetos

nuestro proyecto fue organizado en tres paquetes principales que se encargan de cierta parte del proyecto:

BaseDatos: en el paquete base de datos se tiene la capa de la persistencia que es la que nos permite mantener los datos previamente ingresados por el usuario.

Gestor Aplicación : en el paquete gestor aplicación se tiene toda la parte lógica, las clases y sus interacciones que pasan al apartado gráfico para mostrar una respuesta a las interacciones del usuario con nuestro apartado gráfico.

UIMain : en el paquete UIMain se tiene todo el apartado gráfico que es con el que interactúa el usuario y por donde se devuelve y pasa información desde y hacia la capa lógica.

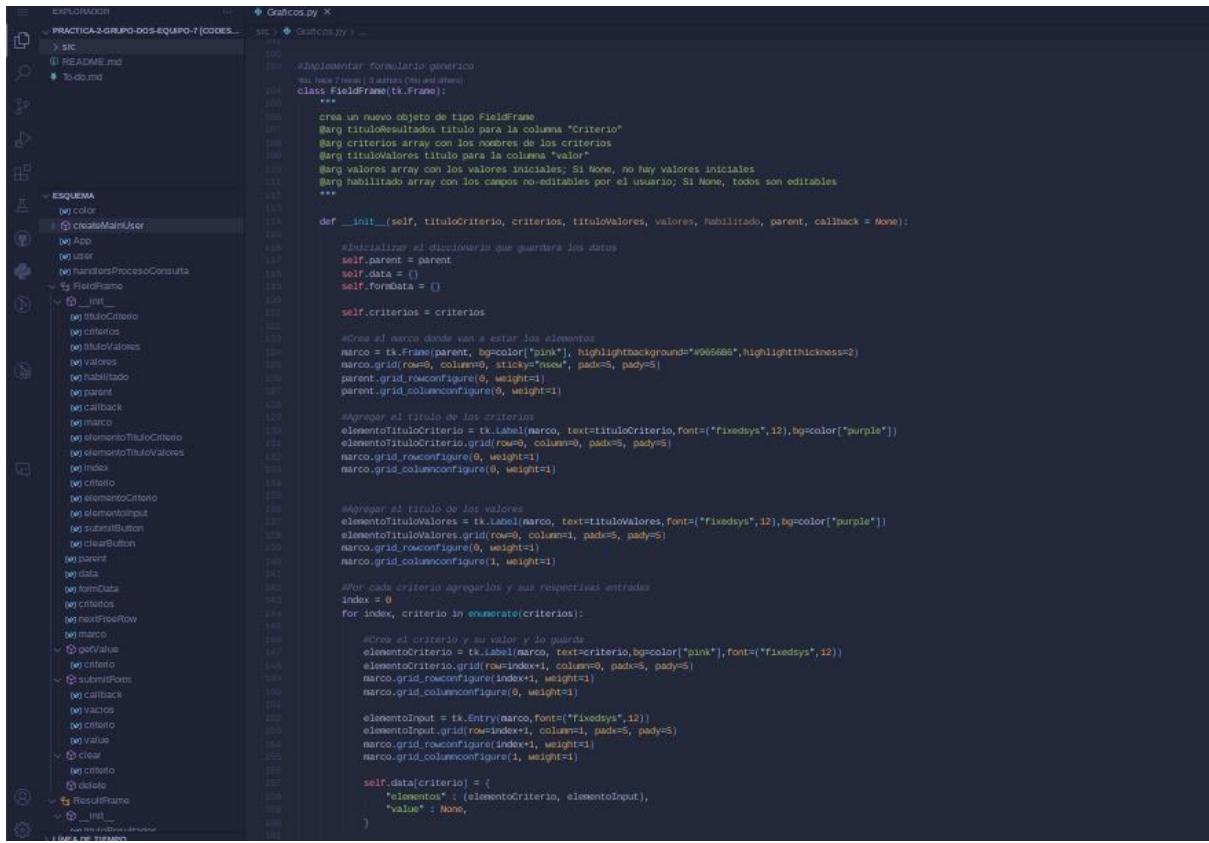
COMPONENTES DE LA SEGUNDA ENTREGA:

Field Frame: este aparece inicialmente en la línea 104 del archivo main.py

```

Graficos.py x
src > Graficos.py > FieldFrame
    1 #arg criterio el criterio cuyo valor se quiere obtener
    2     @return el valor del criterio cuyo nombre es 'criterio'
    3     """
    4     You, hace 2 semanas + ...
    5
    6     def getValue(self, criterio):
    7         return self.data[criterio]["value"]
    8
    9     def submitForm(self, callback):
   10        vacios = []
   11
   12        for criterio in self.criterios:
   13            value = (self.data[criterio]["elementos"][1]).get()
   14            self.data[criterio]["value"] = value
   15            self.formData[criterio] = value
   16
   17            if value == "":
   18                vacios.append(criterio)
   19
   20        try:
   21            if len(vacios) > 0:
   22                raise ErrorSugeridoFieldFrame(vacios)
   23
   24            if callback != None:
   25                callback(self.formData)
   26
   27        except ErrorSugeridoFieldFrame:
   28            alertWarn("Campos sin llenar", f"Error, por favor llene todos los campos antes de continuar (Campos faltantes: {', '.join(vacios)})")
   29            return False
   30
   31
   32        def clear(self):
   33            #limpiar todos los datos
   34            for criterio in self.criterios:
   35                (self.data[criterio]["elementos"][1]).delete(0 , 'end')
   36
   37
   38        def delete(self):
   39            self.marco.destroy()
   40            pass

```



```

# Implementar formulario generico
#arg tituloResultado titulo para la columna "Criterio"
#arg criterios array con los nombres de los criterios
#arg tituloValores titulo para la columna "valor"
#arg valores array con los valores iniciales; Si None, no hay valores iniciales
#arg habilitado array con los campos no-editables por el usuario; Si None, todos son editables
#arg callback diccionario que guardara los datos

class FieldFrame(tk.Frame):
    ...
    def __init__(self, tituloCriterio, criterios, tituloValores, valores, habilitado, parent, callback = None):
        ...
        self.parent = parent
        self.data = {}
        self.formdata = {}

        self.criterios = criterios
        ...

        marco = tk.Frame(parent, bgcolor="pink", highlightbackground="#006699", highlightthickness=2)
        parent.grid(rowconfigure=0, weight=1)
        parent.grid_columnconfigure(0, weight=1)

        #agregar el titulo de los criterios
        elementoTituloCriterio = tk.Label(marco, text=tituloCriterio, font=("fixedsys",12),bgcolor="purple")
        elementoTituloCriterio.grid(row=0, column=0, padx=5, pady=5)
        marco.grid_rowconfigure(0, weight=1)
        marco.grid_columnconfigure(0, weight=1)

        #agregar el titulo de los valores
        elementoTituloValores = tk.Label(marco, text=tituloValores, font=("fixedsys",12),bgcolor="purple")
        elementoTituloValores.grid(row=0, column=1, padx=5, pady=5)
        marco.grid_rowconfigure(0, weight=1)
        marco.grid_columnconfigure(1, weight=1)

        ...

        for criterio in criterios:
            #agrega el criterio y su valor y lo puesta
            elementoCriterio = tk.Label(marco, text=criterio,bgcolor="pink"),font=("fixedsys",12))
            elementoCriterio.grid(row=index, column=0, padx=5, pady=5)
            marco.grid_rowconfigure(index, weight=1)
            marco.grid_columnconfigure(0, weight=1)

            elementoInput = tk.Entry(marco, font=("fixedsys",12))
            elementoInput.grid(row=index, column=1, padx=5, pady=5)
            marco.grid_rowconfigure(index, weight=1)
            marco.grid_columnconfigure(1, weight=1)

            self.data[criterio] = {
                "elementos": (elementoCriterio, elementoInput),
                "value": None,
            }

        ...

    ...

```

Instancia en la interfaz de field frame:



Sistema de venta de vuelos

Archivo Procesos y Consultas Ayuda

Comprar Vuelo

En esta funcionalidad puedes hacer la compra de tu vuelo ingresando el lugar de origen y destino, al darle continuar se desplegarán las opciones de vuelo, asiento y cantidad de equipaje, seguidamente se pedirá el peso de su maleta y se calculará el nuevo precio del boleto. Finalmente, se le mostrará los detalles del vuelo y un mensaje de confirmación de compra.

Datos del Vuelo	Ingrese los datos
Origen	<input type="text"/>
Destino	<input type="text"/>
Limpiar	Enviar

Manejo de errores:

Estas clases se ven en el archivo ErrorAplicación.py en el modulo Other.

```
Juan Carlos Largo, 5 minutes ago | 1 author (Juan Carlos Largo)
1 Juan Carlos Largo, 8 hours ago • add: manejo de errores
Juan Carlos Largo, 1 hour ago | 1 author (Juan Carlos Largo)
2 class ErrorAplicacion(Exception):
3     # Hereda de Exception, se dispara cuando se detecta un error en la aplicación
4     def __init__(self, mensajeEspecifico):
5         self.mensajeBase = "Manejo de errores de la Aplicación"
6         # Mensaje de error que se mostrará al usuario, se concatena con el mensaje específico
7         super().__init__(f"{self.mensajeBase}: {mensajeEspecifico}")
8
```

```
32 # . . . . .
33
34 # Errores de tipo B (Acciones del usuario)
Juan Carlos Largo, 6 minutes ago | 1 author (Juan Carlos Largo)
35 ✘ class ErrorAccionUsuario(ErrorAplicacion):
36     def __init__(self, mensaje="Error generado por una acción del usuario"):
37         super().__init__(mensaje)
38
39
40 # Errores de tipo B (Acciones del usuario) -----
Juan Carlos Largo, 1 hour ago | 1 author (Juan Carlos Largo)
41 ✘ class ErrorSeleccionarDropdown(ErrorAccionUsuario):
42     # Se dispara cuando el usuario no selecciona un elemento de un dropdown y desea continuar
43     def __init__(self):
44         super().__init__("Hay al menos un elemento del dropdown sin seleccionar")
45
Juan Carlos Largo, 1 hour ago | 1 author (Juan Carlos Largo)
46 ✘ class ErrorDepositoInvalido(ErrorAccionUsuario):
47     # Se disparará cuando el usuario intente depositar un valor inválido (String o valor negativo)
48     def __init__(self):
49         super().__init__("Valor a depositar en la cuenta inválido, no se permiten letras ni valores negativos")
50
51 # Error sugerido 2 (Campos sin rellenar en FieldFrame)
Juan Carlos Largo, 1 hour ago | 1 author (Juan Carlos Largo)
52 ✘ class ErrorSugeridoFieldFrame(ErrorCuentaUsuario):
53     # Se dispara cuando el usuario no rellena todos los campos de un FieldFrame y desea continuar
54     def __init__(self, campos):
55         super().__init__(f"Campos sin rellenar ({', '.join(campos)})")
```

estos son los tipos de errores que creamos

sus instanciadores. y aplicaciones en el código:

```

◆ Graficos.py X
src > Graficos.py > GestionUsuario > ventanaDepositar
1387
1388     def ventanaDepositar(self, valor):      You, hace 4 días + work: backend depositar dinero
1389         try:
1390             valor = float(valor)
1391             if valor >= 0:
1392                 user.depositarDinero(valor)
1393                 alertInfo("Depósito realizado con éxito", f"Se ha agregado ${valor} a tu cuenta, nuevo saldo: {user.dinero}")
1394                 self.cancel()
1395             else:
1396                 raise ErrorDepositoInvalido()
1397         except:
1398             alertWarn("Error", "Error, valor de depósito invalido")
1399         pass

◆ Graficos.py X
src > Graficos.py > GestionUsuario > ventanaCanjearMillas > descuentoVueloVentana
1524
1525     def descuentoVueloVentana(nextRow):      Juan Carlos Largo, hace 4 días + fix bugs
1526
1527         self.zonaResult.destroy()
1528         self.zonaResult = tk.Frame(self.zonaForm, bg=color["pink"], highlightbackground="#9656B6", highlightthickness=2)
1529         self.zonaResult.grid(row=1, column=0, sticky="ew", padx=5, pady=5)
1530
1531     def confirmar(boleto):
1532         descuento = descuentoVuelo()
1533         ok = alertConfirmacion(f"Acepta canjear {descuento.getCostoMillas()} millas por un descuento de vuelo?")
1534         if ok:
1535             try:
1536                 if (user.verificarMillas(descuento.getCostoMillas())):
1537                     ahorrado = user.canjearMillas(boleto, descuento)
1538                     alertInfo("Millas canjeadas con éxito", f"Se han descontado {descuento.getCostoMillas()} millas de s")
1539                     self.cancel()
1540                 pass
1541             else:
1542                 raise ErrorMillasInsuficientes()
1543
1544         except ErrorMillasInsuficientes:
1545             alertWarn("Error", "No tiene suficientes millas para canjear por un descuento de vuelo")
1546
1547         pass

◆ Graficos.py X
src > Graficos.py > ComprarVuelo > ventana1 > callback > dropDownVuelos
574
575
576     pass

577     def verify():
578         newData = {
579             "vuelo": vuelos[dropDownVuelos.current()],
580             "asiento": asientos[dropDownAsientos.current()],
581             "maletas": int(dropDownMaletas.current()),
582         }
583         verificado = (
584             dropDownVuelos.current() != -1 and
585             dropDownAsientos.current() != -1 and
586             dropDownMaletas.current() != -1
587         )
588
589         try:
590             if verificado:
591                 self.ventana2(newData, formData) # Origen, destino
592             else:
593                 raise ErrorSeleccionarDropdown()
594
595         except ErrorSeleccionarDropdown:
596             alertWarn("Campos sin seleccionar", "Error, por favor seleccione todos los campos antes de continuar :3")
597         pass

```

```
def handleBuscarVuelo(formData):
    try:
        index = int(formData["Número del vuelo"])
        if (index-1 >= 0) and (index-1 <= len(user.historial)-1):
            self.clearZone()
            resultFrame = ResultFrame(
                "Detalles del boleto",
                user.historial[index-1].getInfo(),
                self.zonaForm
            )
            volver = getBotonTemp(resultFrame.marco, lambda: self.cancel(), resultFrame.nextFreeRow, 0)
        else:
            raise ErrorBusquedaInvalida()
    except:
        alertWarn("Error", "Error, numero de vuelo invalido, no se encontraron resultados para la busqueda")
    pass
```

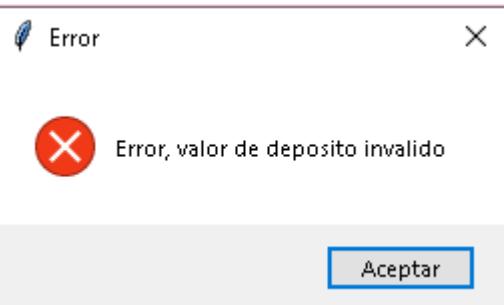
```
Animal.py  ErrorAplicacion.py  main.py M  upgradeAsiento.py
src > main.py > ComprarVuelo > ventana3 > confirmarCompra
//b      pass
777
778
779 def ventana3(self, boleto):
780     self.clearZone()
781     # Se muestra info del vuelo y previsualizacion de datos y se pide confirmacion
782     def confirmarCompra():
783         ok = alertConfirmacion(f"Confirmacion de compra, valor final: ${boleto.valor}")
784
785         if ok:
786             try:
787                 if (user.dinero >= boleto.valor):
788                     user.comprarBoleto(boleto)
789                     alertInfo("Compra exitosa", "Boleto comprado con exito!, gracias por usar nuestra aplicacion.")
790                     self.cancel()
791                 else:
792                     raise ErrorDineroInsuficiente()          Juan Carlos Lango, 2 hours ago + xd
793
794             except ErrorDineroInsuficiente:
795                 alertWarn("Dinero Insuficiente", "Error, dinero insuficiente en la cuenta, compra cancelada")
796                 self.cancel()
797
    pass
```

ErrorDepositoInvalido en la interfaz: este aparece cuando en el deposito metemos letras o símbolos

Gestion Usuario

¡Hola usuario! Aquí podrás consultar cuento saldo de dinero posees y tus millas, las cuales podrás canjear por una mejora de silla, descuento en el asiento o maleta. Adicionalmente, podrás visualizar tu historial de vuelos y la lista de descuentos que hayas canjeado. Por último, tienes la opción de depositar el monto de dinero que quieras, para seguir comprando con nosotros :)

Información de la cuenta	
Usuario	Jaime Alberto Guzman
Balance	\$4462.0
Millas	153
Vuelos comprados	4
Descuentos canjeados	0
Depositar	<input type="text" value="dfsdaf"/> <input type="button" value="Depositar dinero"/>
Ver historial de vuelos	Canjear millas

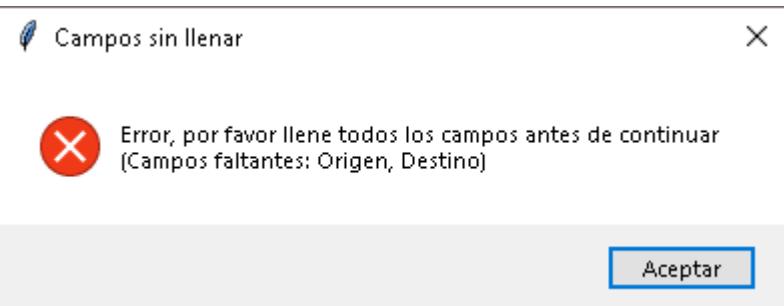


errorSugeridoFieldFrame : este aparece cuando se quiere seguir con algún proceso sin llenar los cuadros de texto

Comprar Vuelo

En esta funcionalidad puedes hacer la compra de tu vuelo ingresando el lugar de origen y destino, al darle continuar se desplegarán las opciones de vuelo, asiento y cantidad de equipaje, seguidamente se pedirá el peso de su maleta y se calculará el nuevo precio del boleto. Finalmente, se le mostrará los detalles del vuelo y un mensaje de confirmación de compra.

Datos del Vuelo		Ingresar los datos
Origen	<input type="button" value="Campos sin llenar"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	
Destino	<input type="button" value="Limpiar"/> <input type="button" value="Enviar"/>	



errorBusquedaInvalida: este error aparece cuando ingresamos letras o un número de boleto que no existe en el buscador de boletos

Gestion Usuario

¡Hola usuario! Aquí podrás consultar cuento saldo de dinero posees y tus millas, las cuales podrás canjear por una mejora de silla, descuento en el asiento o maleta. Adicionalmente, podrás visualizar tu historial de vuelos y la lista de descuentos que hayas canjeado. Por último, tienes la opción de depositar el monto de dinero que quieras, para seguir comprando con nosotros :)

Historial de vuelos

Vuelo #1	Origen-Destino: Medellin -	Origen-Destino: Medellin -	Error
Vuelo #2	Origen-Destino: Bogota	Origen-Destino: Bogota	Error, numero de vuelo invalido, no se encontraron resultados para la busqueda
Vuelo #3	Origen-Destino: Medellin -	Origen-Destino: Medellin -	Cantidad maletas: 2, Estado: Comprado, Servicios: 0
Vuelo #4	Origen-Destino: Bogota - Medellin, Valor: 161.0, Tipo asiento: Uip, Cantidad maletas: 4, Estado: Comprado, Servicios: 0	Origen-Destino: Bogota - Medellin, Valor: 161.0, Tipo asiento: Uip, Cantidad maletas: 4, Estado: Comprado, Servicios: 0	Cantidad maletas: 1, Estado: Comprado, Servicios: 0

Buscar vuelo

Numero del vuelo: asds

Limpiar Enviar

Error

Error, numero de vuelo invalido, no se encontraron resultados para la busqueda

Aceptar

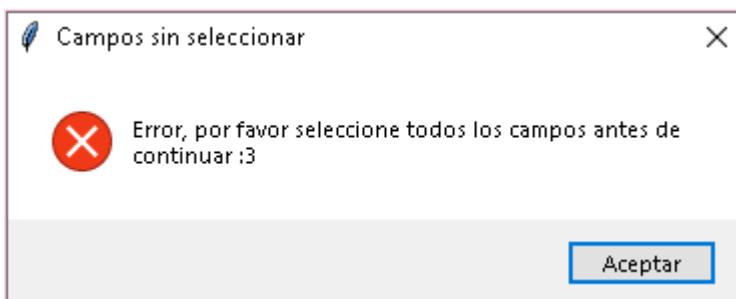
error dropdown este aparece cuando se dejan dropdowns sin seleccionar una de las opciones:



Comprar Vuelo

En esta funcionalidad puedes hacer la compra de tu vuelo ingresando el lugar de origen y destino, al darle continuar se desplegarán las opciones de vuelo, asiento y cantidad de equipaje, seguidamente se pedirá el peso de su maleta y se calculará el nuevo precio del boleto. Finalmente, se le mostrará los detalles del vuelo y un mensaje de confirmación de compra.

Datos del Vuelo		Ingrese los datos
Origen	Campos sin seleccionar	tiste
Destino	Error, por favor seleccione todos los campos antes de continuar :3	emperrado
Limpiar	Aceptar	Enviar
Vuelo:		
Asiento:		
Cantidad de maletas:		
Cancelar		Continuar

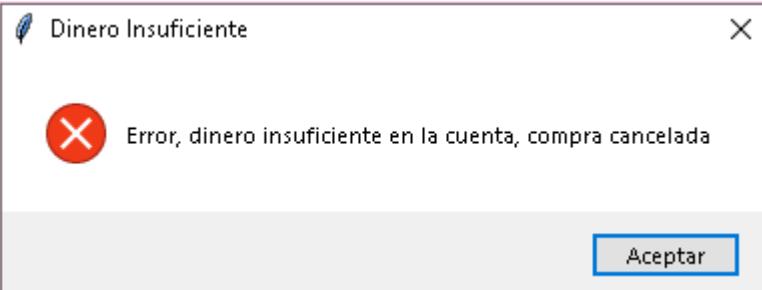


ErrorDinerolInsuficiente: este se dispara cuando se hace alguna compra que excede el balance de la cuenta

Comprar Vuelo

En esta funcionalidad puedes hacer la compra de tu vuelo ingresando el lugar de origen y destino, al darle continuar se desplegarán las opciones de vuelo, asiento y cantidad de equipaje, seguidamente se pedirá el peso de su maleta y se calculará el nuevo precio del boleto. Finalmente, se le mostrará los detalles del vuelo y un mensaje de confirmación de compra.

Detalles del boleto		
Origen-Destino	Dinero Insuficiente	sada - asdas
Valor	Error, dinero insuficiente en la cuenta, compra cancelada	\$62614549 .5
Tipo asiento	Aceptar	Vip
Numero de asiento		0
Cantidad maletas		4
Estado		Pendiente
Servicios contratados		0
Cancelar		Continuar



ErrorMillasInsuficientes: éste aparece cuando el canjeo de algún descuento o mejora excede la cantidad de millas que se tienen

Sistema de venta de vuelos
Archivo Procesos y Consultas Ayuda

Gestion Usuario

¡Hola usuario! Aquí podrás consultar cuanto saldo de dinero posees y tus millas, las cuales podrás canjear por una mejora de silla, descuento en el asiento o maleta. Adicionalmente, podrás visualizar tu historial de vuelos y la lista de descuentos que hayas canjeado. Por último, tienes la opción de depositar el monto de dinero que quieras, para seguir comprando con nosotros :)

Informacion de la Cuenta:

Millas disponibles

Seleccionar opcion Descuento maleta

Seleccionar vuelo Continuar

Origen-Destino: Medellín

Error

No tiene suficientes millas para canjear por un descuento de maleta

Aceptar

FUNCIONALIDADES

1. Funcionalidad “Comprar vuelo”

Sistema de venta de vuelos
Archivo Procesos y Consultas Ayuda

- ⌂ ×

Comprar Vuelo



En esta Funcionalidad puedes hacer la compra de tu vuelo ingresando el lugar de origen y destino, al darle continuar se desplegarán las opciones de vuelo, asiento y cantidad de equipaje, seguidamente se pedirá el peso de su maleta y se calculará el nuevo precio del boleto. Finalmente, se le mostrará los detalles del vuelo y un mensaje de confirmación de compra.

Datos del Vuelo
Ingrese los datos

Origen

Destino

Enviar

Clear
Enviar

Esta funcionalidad implica una interacción entre varias clases, incluyendo Usuario, Aeropuerto, Avión y Silla. El proceso inicia con la revisión de los aeropuertos existentes en la ubicación seleccionada por el usuario, se muestran los vuelos disponibles e información relacionada a estos. A continuación, el usuario elige uno de los vuelos disponibles. Si el vuelo tiene asientos disponibles, se procede a la selección del tipo de silla, que puede ser Primera Clase o Económica. Finalmente, se selecciona un número de silla entre las disponibles, se agrega el equipaje y se asigna un número de boleto al pasajero, el cual va relacionado a su equipaje y asiento. Además, en esta funcionalidad, se otorgan "créditos" o "millas" al usuario por cada vuelo que compre, en proporción al valor del boleto adquirido; cuanto más caro sea el boleto, más créditos se otorgarán. También, se debe tener en cuenta la wallet que almacena el dinero e información del usuario, así como la clase de cuenta asociada a dicho usuario en la cual se asignan los créditos .

Ingeniería de Sistemas e Informática

2. Funcionalidad “Reasignar vuelo”

Sistema de venta de vuelos

Archivo Procesos y Consultas Ayuda

Reasignar Vuelo

Si cambiaste de opinión o se te presentó algún imprevisto, no hay ningún problema porque aquí podrás reasignar tu vuelo. Elige el boleto que deseas reasignar, aparecerá los detalles del boleto y al darle continuar se le mostrarán las opciones de vuelos disponibles con el mismo origen y destino, además del formulario de asiento y equipaje. Finalmente, saldrá el mensaje de confirmación del proceso.

Historial de vuelos	
Boleto #1	Origen-Destino: Medellin - Codazzi, Valor: 143.0, Tipo asiento: Vip, Cantidad maletas: 2, Estado: Comprado, Servicios: 0
Boleto #2	Origen-Destino: Bogota - Venezuela, Valor: 134.0, Tipo asiento: Vip, Cantidad maletas: 1, Estado: Comprado, Servicios: 0
Boleto #3	Origen-Destino: de Mal - a Peor, Valor: 100, Tipo asiento: Economico, Cantidad maletas: 0, Estado: Comprado, Servicios: 0
Boleto #4	Origen-Destino: Bogota - Medellin, Valor: 161.0, Tipo asiento: Vip, Cantidad maletas: 4, Estado: Comprado, Servicios: 0

Vuelo:

[Cancelar](#) [Continuar](#)

En esta opción, primero se llevará a cabo la reasignación de vuelo de un pasajero, y por lo tanto, la silla asignada se eliminará del vuelo anterior y se cambiará al nuevo vuelo seleccionado por el usuario. En primer lugar, se verificará la existencia del vuelo del que se solicita la reasignación y luego la del pasajero y la silla. Posteriormente, se mostrarán los vuelos disponibles hacia el mismo destino (esto cambiará en caso de que la hora del vuelo haya pasado). Se realizará el procedimiento de asignación revisando los tipos de sillas disponibles, dado que, si se realiza la reasignación, no se garantiza que el tipo de silla elegido sea disponible en el futuro; puede que no se pueda seleccionar el mismo tipo, o en caso de que se seleccione otro tipo, se cobrará el faltante para llegar al precio. Luego, se procederá a la elección de la silla y la respectiva asignación del asiento al cliente que lo solicita, pagando además un monto por cambiar el asiento. En esta funcionalidad intervienen y hay interacciones entre las clases Usuario, Aeropuerto, Avión y Silla.

3. Funcionalidad “Cancelar vuelo”

Sistema de venta de vuelos

Archivo Procesos y Consultas Ayuda

Cancelar Vuelo

Si por alguna razón no puedes asistir a tu vuelo, tienes la opción de cancelarlo y obtendrás un 50% de reembolso de tu dinero. Nos caracterizamos por la flexibilidad en estos procesos y tratamos de hacerlo de la manera más sencilla, solo tienes que seleccionar el vuelo a cancelar y darle en continuar, aceptar los mensajes de confirmación y voilá, tu vuelo se cancelará fácil y rápido.

Historial de vuelos	
Boleto #1	Origen-Destino: Medellin - Codazzi, Valor: 143.0, Tipo asiento: Vip, Cantidad maletas: 2, Estado: Comprado, Servicios: 0
Boleto #2	Origen-Destino: Bogota - Venezuela, Valor: 134.0, Tipo asiento: Vip, Cantidad maletas: 1, Estado: Comprado, Servicios: 0
Boleto #3	Origen-Destino: de Mal - a Peor, Valor: 100, Tipo asiento: Economico, Cantidad maletas: 0, Estado: Comprado, Servicios: 0
Boleto #4	Origen-Destino: Bogota - Medellin, Valor: 161.0, Tipo asiento: Vip, Cantidad maletas: 4, Estado: Comprado, Servicios: 0

Vuelo:

[Cancelar](#) [Continuar](#)

Descripción General:

Este código en Java describe la funcionalidad de cancelar un vuelo para un usuario, este código permite a un usuario ver su historial de vuelos, seleccionar un vuelo específico para cancelarlo y realizar la cancelación si lo confirma. También proporciona una retroalimentación visual al usuario para informarle sobre el resultado de la cancelación.

Principales Características y Acciones:

- La función cancelarVuelo toma un objeto Usuario como parámetro, que representa al usuario que desea cancelar un vuelo.
- Se muestra una lista de los vuelos que el usuario ha reservado en el pasado. Esto se logra accediendo al historial de boletos del usuario mediante user.getHistorial().
- Se itera a través de los boletos en el historial y muestra información sobre cada uno de ellos. El usuario debe seleccionar el vuelo que desea cancelar ingresando el número correspondiente.

Para esto se utilizan instancias de Boleto y Usuario, además de Asiento y Vuelo para mostrar la información

- Una vez que el usuario selecciona un vuelo, se muestra información detallada sobre ese vuelo.
- Se le pide al usuario que confirme la cancelación dandole en el botón continuar y aceptando las ventanas emergentes de confirmación.
- Si el usuario confirma la cancelación, se realizan las siguientes acciones:
 - El estado del boleto se cambia a "Cancelado".
 - El asiento asociado al boleto se desasigna, lo que significa que está disponible nuevamente para su reserva.
 - Se muestra un mensaje al usuario confirmando que la cancelación se ha realizado con éxito.

Aquí se usan instancias de Boleto para establecerlo como cancelado, de Usuario para eliminar las millas ganadas por la compra del vuelo y el retorno de un porcentaje de lo que pagó por el vuelo y una instancia de Asiento para eliminarlo del boleto y establecerlo como disponible

4. Funcionalidad “Gestión cuenta”



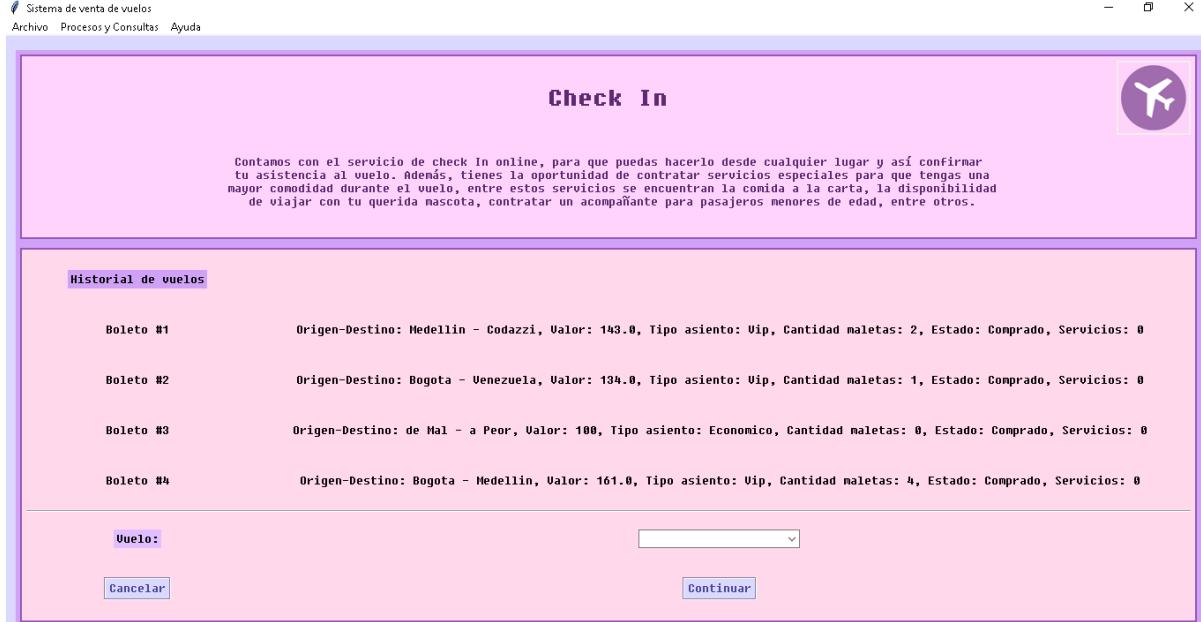
Gestion Usuario

¡Hola usuario! Aquí podrás consultar cuento saldo de dinero posees y tus millas, las cuales podrás canjear por una mejora de silla, descuento en el asiento o maleta. Adicionalmente, podrás visualizar tu historial de vuelos y la lista de descuentos que hayas canjeado. Por último, tienes la opción de depositar el monto de dinero que quieras, para seguir comprando con nosotros :)

Detalles del boleto	
Usuario	Largo </>
Balance	4462.0
Millas	153.79999999999998
Vuelos comprados	4
Descuentos canjeados	0
Depositar	<input type="text"/>
Depositar dinero	
Ver historial de vuelos	Canjear millas

La funcionalidad le permite al usuario ver información acerca de su cuenta, mirar el historial de vuelos comprados, hacer transferencias a la cuenta y sobre todo lo más importante tiene la funcionalidad canjear millas; dónde el usuario puede intercambiar millas por ciertos beneficios, por ejemplo puede volver un asiento económico en una VIP canjeando un descuento de asiento para las millas. También puede realizar cierto porcentaje de descuento al valor base del vuelo millas por un descuento de vuelo y lo mismo con el costo de equipaje.

5. Funcionalidad "Check-in"



The screenshot shows a user interface for a flight check-in system. At the top, there's a navigation bar with links for 'Sistema de venta de vuelos', 'Archivo', 'Procesos y Consultas', and 'Ayuda'. The main title 'Check In' is centered at the top of the page. To the right of the title is a circular icon containing a stylized airplane symbol. Below the title, a pink banner contains a message about the online check-in service, mentioning the ability to check in from anywhere and access special services like food and drink. The main content area is titled 'Historial de vuelos' (Flight History) and lists four flight records:

Boleto #	Origen-Destino	Valor	Tipo asiento	Cantidad maletas	Estado	Servicios
Boleto #1	Medellin - Codazzi	143.0	Vip	2	Comprado	0
Boleto #2	Bogota - Venezuela	134.0	Vip	1	Comprado	0
Boleto #3	de Mal - a Peor	100	Economico	0	Comprado	0
Boleto #4	Bogota - Medellin	161.0	Vip	4	Comprado	0

Below the flight history, there is a dropdown menu labeled 'Vuelo:' with a placeholder 'Por favor, seleccione un vuelo'. At the bottom left is a 'Cancelar' button, and at the bottom right is a 'Continuar' button.

Descripción General:

La funcionalidad de "Check-in" es una parte esencial de un sistema de gestión de vuelos que permite a los pasajeros confirmar su presencia en un vuelo específico antes de abordar la aeronave. El proceso de check-in es fundamental para garantizar una experiencia de vuelo fluida y cómoda para los pasajeros, y puede incluir varias acciones, como mejorar asientos y adquirir servicios especiales.

Principales Características y Acciones:

- Mostrar la Lista de Vuelos:

La función check-in comienza mostrando al usuario una lista de los vuelos anteriores que ha reservado. Esto se logra utilizando la lista de boletos almacenada en el objeto Usuario.

Aquí interviene objetos de la clase Usuario para obtener el historial de boletos y de la clase Boleto para obtener mostrar la información de cada boleto en el historial.

- Seleccionar el Vuelo:

El usuario selecciona el boleto correspondiente al vuelo deseado escogiendo en el combobox entre los mostrados de su historial de vuelos reservados.

Aquí solo interviene un objeto de la clase Boleto para obtener el boleto del vuelo deseado.

- Mostrar el vuelo seleccionado:

El sistema muestra la información detallada del vuelo seleccionado.

Aquí interviene un objeto de la clase Boleto para mostrar la información del objeto de la clase Vuelo y Asiento asociado a este.

- **Opciones de Check-in:**

Si el check-in no se ha realizado previamente (verificado mediante el estado del boleto), se muestra un menú con varias opciones al usuario.

El usuario después de realizar el check-in, se le redirige a las opciones mejorar el asiento o comprar servicios especiales.

Aquí interviene el objeto de Boleto para verificar si no se ha realizado el check in para poder proceder.

Además, no se puede hacer check-in de un vuelo cancelado.

1. **Realizar Check-in:**

Si decide realizar el check-in, el sistema verifica si el check-in ya se ha realizado. Si no se ha realizado, el usuario confirma la operación, y el sistema actualiza el estado del boleto y marca el check-in como realizado.

Aquí interviene el objeto de Boleto para realizar la confirmación del check in.

2. **Mejorar Asiento:**

Si el usuario opta por mejorar su asiento, el sistema verifica que el asiento que posee sea de la clase económica, la función muestra una lista de asientos VIP disponibles. El usuario selecciona uno de estos asientos y se le pide confirmación para realizar la transacción, se actualiza el asiento en el boleto y se realiza el pago del sobrecosto, en caso de no ser de clase económica se le informa que no es posible mejorar ya que pertenece a VIP.

Aquí intervienen objetos de la clase Boleto para obtener el asiento y verificar que el tipo de asiento pueda ser mejorado, se usa el objeto de la clase Usuario para realizar el pago de la mejora.

3. **Comprar Servicios Especiales:**

Si el usuario opta por comprar servicios especiales, el sistema muestra las opciones disponibles, el usuario selecciona un servicio y se confirma la compra. El sistema actualiza la lista de servicios especiales contratados en el boleto y realiza el correspondiente cargo al usuario.

Las opciones disponibles son:

- **Comida a la carta**

Cuando el usuario elige comprar "Comida a la Carta" como servicio especial, el sistema verifica la disponibilidad de este servicio en el vuelo y le pide confirmación para realizar la transacción así añadiendo el servicio al boleto y realizando el cargo a la cuenta del usuario.

Intervienen objetos de ServiciosEspeciales para agregarlos al objeto de Boleto y realizar el pago de este servicio con el objeto de Usuario.

- **Viajar con mascotas**

Cuando el usuario decide viajar con una mascota, el sistema guía al usuario a través de la información necesaria sobre la mascota, como el nombre, la raza, el tamaño y el peso. Se verifica si la mascota cumple con las regulaciones de viaje en cabina o en la bodega, estas regulaciones dependen de la raza, peso, tamaño de la mascota y de la cantidad de mascotas ya registradas para

viajar con el pasajero, si cumple las restricciones el usuario confirma la transacción y se agrega el servicio al boleto, la mascota a la lista de mascotas del boleto y se realiza el pago de este servicios.

Aquí intervienen objetos de las clases Perro y Gato para crear las mascotas que van a viajar, con estos objetos se verifican que el animal pueda viajar y con ServiciosEspeciales se agregan el respectivo servicio al objeto de Boleto así como la mascota y con Usuario se realiza el pago del servicio

- **Contratar un acompañante para un menor de edad**

Al contratar un "Acompañante para Menor de Edad", el sistema solicita la confirmación del usuario. Si se confirma, se agrega este servicio al boleto y se realiza el respectivo cargo al usuario.

Intervienen objetos de ServiciosEspeciales para agregarlos al objeto de Boleto y realizar el pago de este servicio con el objeto de Usuario.

- **Solicitar asistencia para pasajeros con necesidades especiales**

Al seleccionar la opción "Asistencia para Pasajero con Necesidades Especiales," el usuario confirma la solicitud de este servicio, que no tiene costo adicional y se agrega el servicio al boleto.

Intervienen objetos de ServiciosEspeciales para agregarlos al objeto de Boleto y realizar el pago de este servicio con el objeto de Usuario.

- **Reservar transporte terrestre**

Cuando el usuario opta por reservar "Transporte Terrestre," el sistema solicita la confirmación. Si se confirma, se agrega este servicio al boleto y se realiza el respectivo pago.

Intervienen objetos de ServiciosEspeciales para agregarlos al objeto de Boleto y realizar el pago de este servicio con el objeto de Usuario.

- **Ver Servicios Contratados**

El usuario tiene la opción de ver una lista de los servicios especiales contratados. Esto proporciona una visión general de los servicios adicionales que ha adquirido para el vuelo.

Interviene objetos de Boleto para obtener la lista de los ServiciosEspeciales contratados y mostrar el resumen de estos servicios así como los Animales ya sea Perro o Gato que se lleven en el viaje

- **Volver al Menú Anterior:**

En cualquier momento, el usuario puede optar por volver al menú anterior.

- **Realizar Check-in (Check-in Realizado):**

Si el check-in ya se ha realizado previamente para el vuelo, se muestra un mensaje que informa al usuario que el check-in ya ha sido completado y se redirige a la compra de servicios especiales.

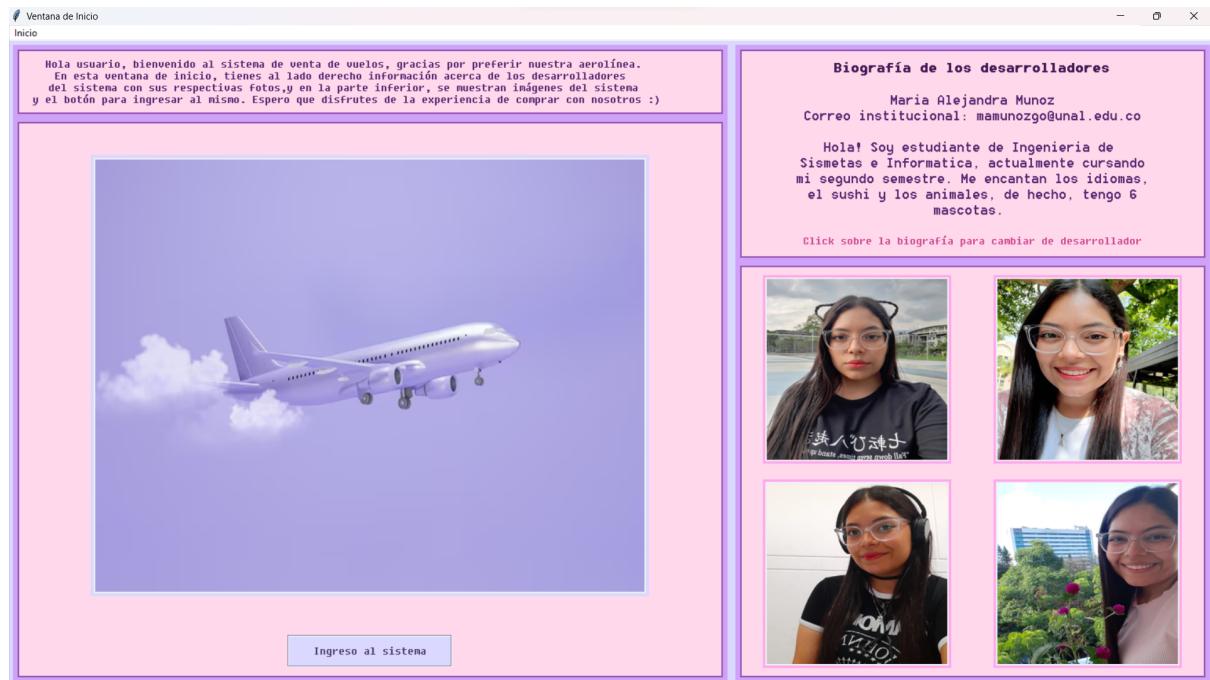
Diagramas de flujo funcionalidades:

https://www.canva.com/design/DAF0p9pSH1g/jC91MA6ozMpu5kzgduQXrg/view?utm_content=DAF0p9pSH1g&utm_campaign=designshare&utm_medium=link&utm_source=editor

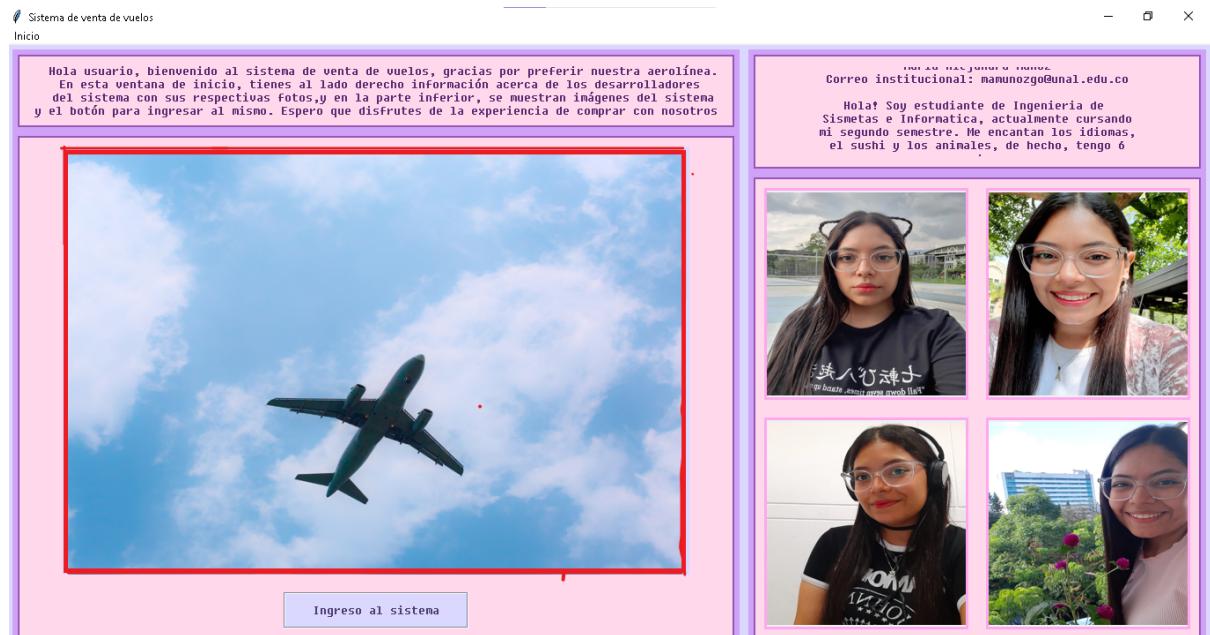
MANUAL DE USUARIO

Pantalla inicial de la aplicación:

Al abrir nuestro programa lo primero que podrás visualizar va a ser la siguiente ventana:



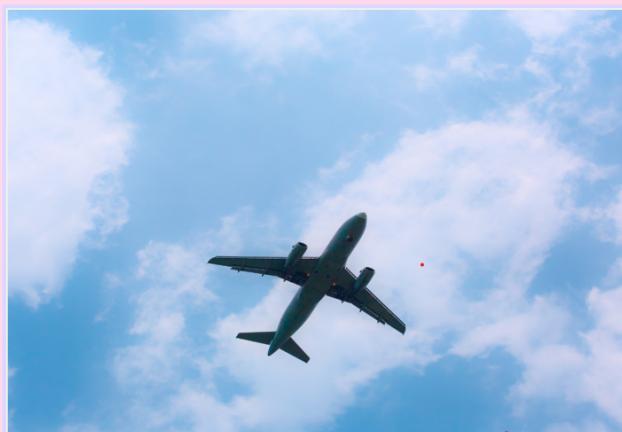
En esta ventana podrás primero que todo visualizar cómo cambian las imágenes en la sección encuadrada en rojo



Además de esto si das click en la sección superior derecha mostrada a continuación:

Sistema de venta de vuelos
Inicio

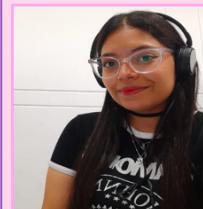
Hola usuario, bienvenido al sistema de venta de vuelos, gracias por preferir nuestra aerolínea. En esta ventana de inicio, tienes al lado derecho información acerca de los desarrolladores del sistema con sus respectivas fotos,y en la parte inferior, se muestran imágenes del sistema y el botón para ingresar al mismo. Espero que disfrutes de la experiencia de comprar con nosotros



Ingreso al sistema

Correo institucional: manunozg0@unal.edu.co

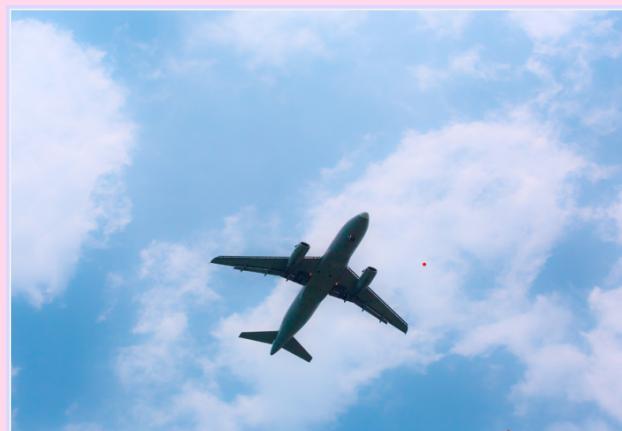
Hola! Soy estudiante de Ingeniería de Sistemas e Informática, actualmente cursando mi segundo semestre. Me encantan los idiomas, el sushi y los animales, de hecho, tengo 6



podrás cambiar entre las descripciones de los integrantes del equipo y con cada cambio las fotos del respectivo integrante. Por último, si posicionas tu mouse sobre la sección llamada “inicio” podrás ver dos botones que se despliegan:

Sistema de venta de vuelos
Inicio

Hola usuario, bienvenido al sistema de venta de vuelos, gracias por preferir nuestra aerolínea. En esta ventana de inicio, tienes al lado derecho información acerca de los desarrolladores del sistema con sus respectivas fotos,y en la parte inferior, se muestran imágenes del sistema y el botón para ingresar al mismo. Espero que disfrutes de la experiencia de comprar con nosotros



Ingreso al sistema

Correo institucional: manunozg0@unal.edu.co

Hola! Soy estudiante de Ingeniería de Sistemas e Informática, actualmente cursando mi segundo semestre. Me encantan los idiomas, el sushi y los animales, de hecho, tengo 6



Ventana de Inicio

Inicio

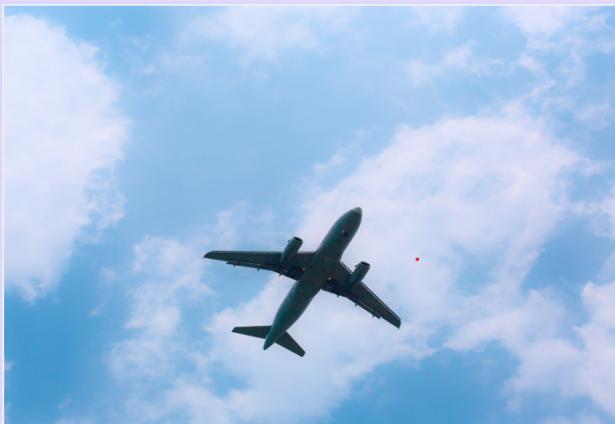
Salir

Descripción

siste
co

estos respectivamente el primero va a cerrar la aplicación mientras que el segundo te devolverá a la pantalla principal pero la sección indicada:

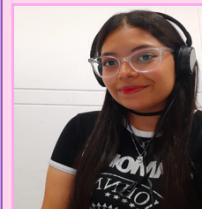
Hola usuario, bienvenido al sistema de venta de vuelos, gracias por preferir nuestra aerolínea. En esta ventana de inicio, tienes al lado derecho información acerca de los desarrolladores del sistema con sus respectivas fotos, y en la parte inferior, se muestran imágenes del sistema y el botón para ingresar al mismo. Espero que disfrutes de la experiencia de comprar con nosotros.



Ingreso al sistema

Correo institucional: mamunozgo@unal.edu.co

Hola! Soy estudiante de Ingeniería de Sistemas e Informática, actualmente cursando mi segundo semestre. Me encantan los idiomas, el sushi y los animales, de hecho, tengo 6

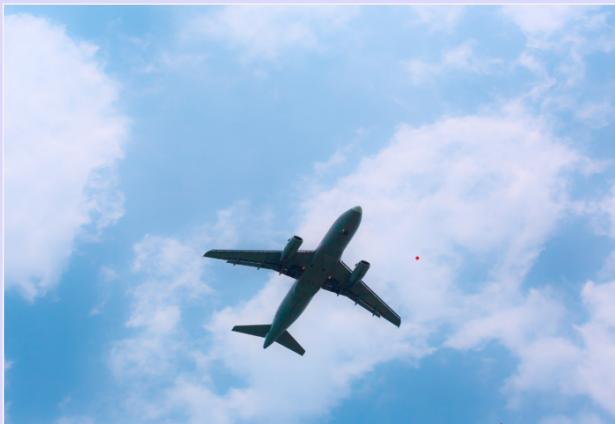


cambiará su contenido por una breve presentación de la aplicación:

En este sistema podrás interactuar con cinco funcionalidades, las cuales son comprar, reasignar y cancelar vuelos, hacer el check In y por último, consultar la información de tu usuario en gestión de usuario. Cada funcionalidad tiene sus respectivos formularios, los cuales se hicieron de manera clara e intuitiva para que tu experiencia sea la mejor :)

finalmente, si presionas el botón en la sección baja de las imágenes de la izquierda, podrás acceder al programa y sus funcionalidades como tal:

Hola usuario, bienvenido al sistema de venta de vuelos, gracias por preferir nuestra aerolínea. En esta ventana de inicio, tienes al lado derecho información acerca de los desarrolladores del sistema con sus respectivas fotos, y en la parte inferior, se muestran imágenes del sistema y el botón para ingresar al mismo. Espero que disfrutes de la experiencia de comprar con nosotros.



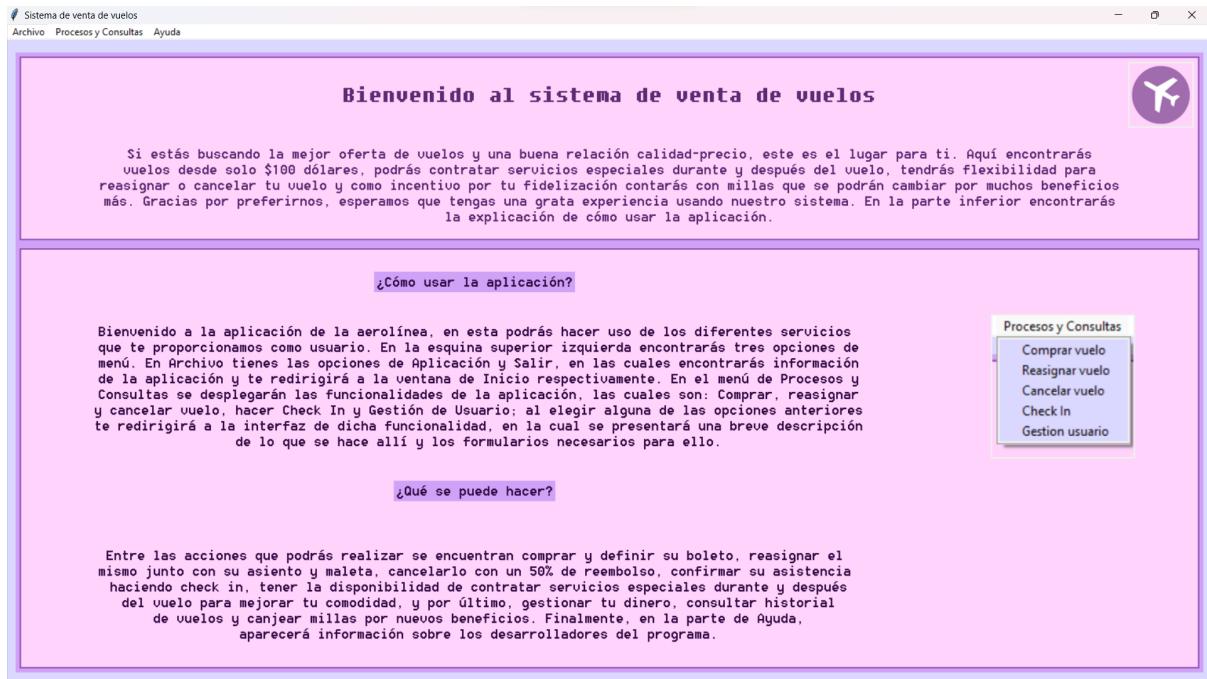
Ingreso al sistema

Correo institucional: mamunozgo@unal.edu.co

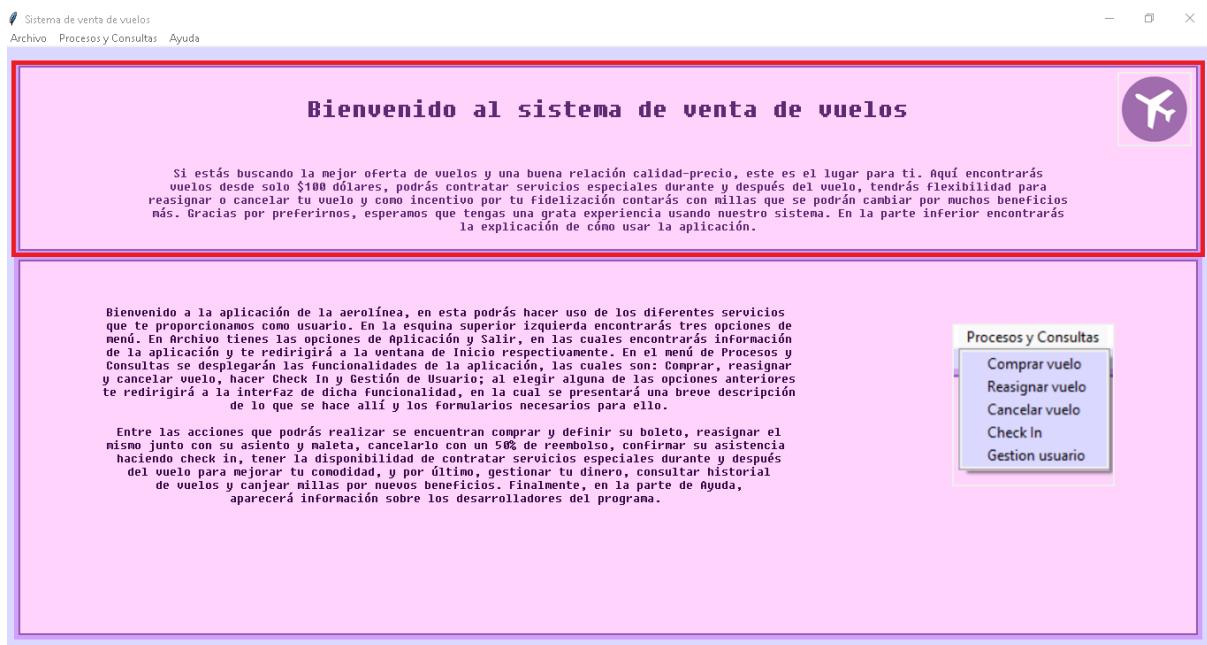
Hola! Soy estudiante de Ingeniería de Sistemas e Informática, actualmente cursando mi segundo semestre. Me encantan los idiomas, el sushi y los animales, de hecho, tengo 6



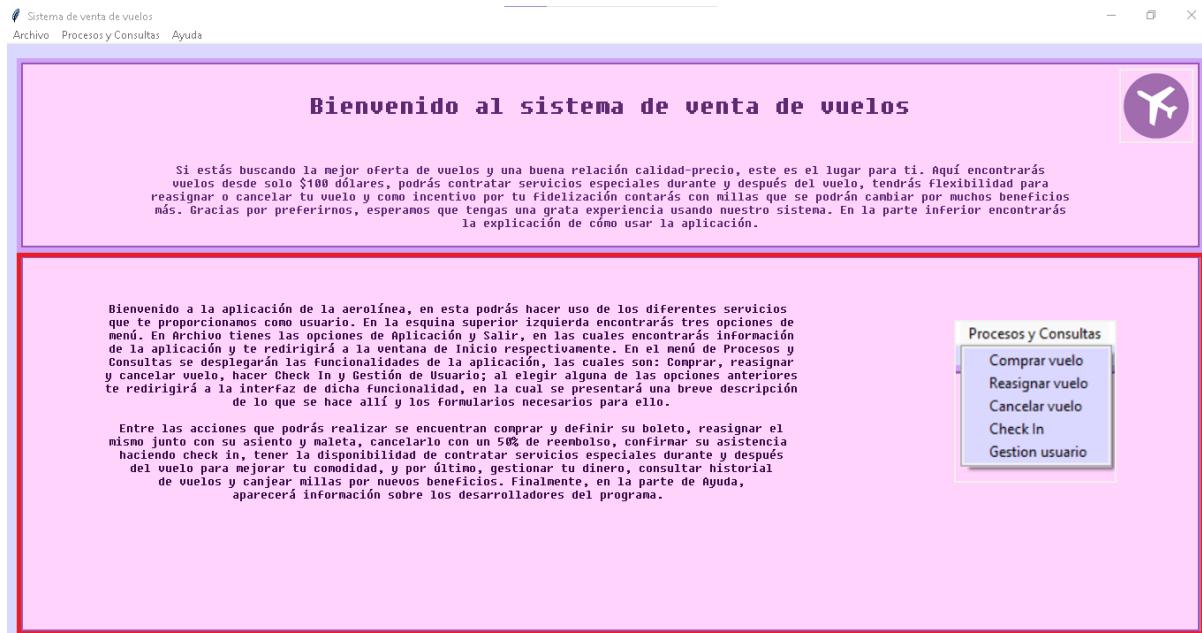
y te recibirá la siguiente pantalla:



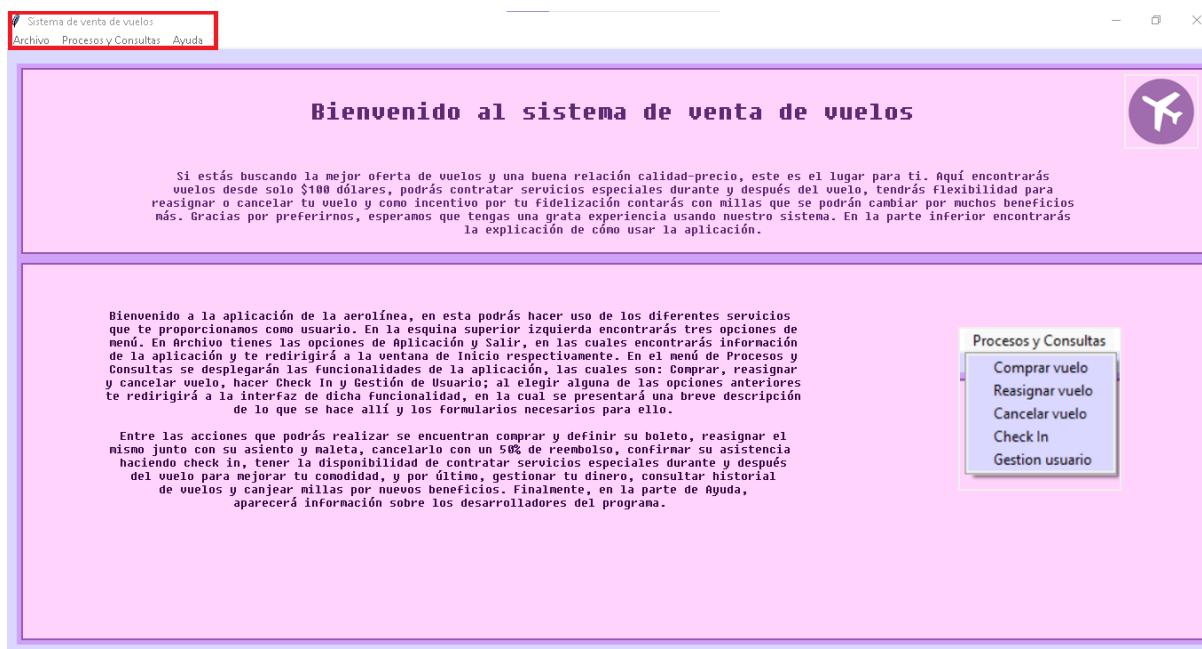
como podrás notar en esta pantalla hay dos secciones principales, la primera en la que hay un mensaje de bienvenida que te invita a usar nuestra aplicación por su conveniencia:



y la segunda que te invita a hacer uso de nuestra aplicación con comodidad e indica dónde se encuentran las funciones del programa del programa como de que hace cada una de estas de forma general:

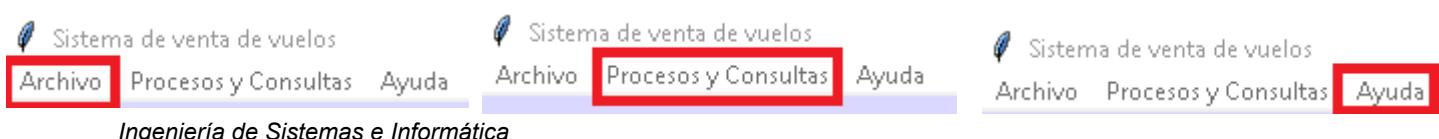


mientras que en la esquina superior izquierda podrás encontrarte con la siguiente barra con opciones:

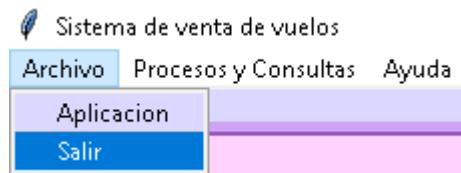


 Sistema de venta de vuelos
Archivo Procesos y Consultas Ayuda

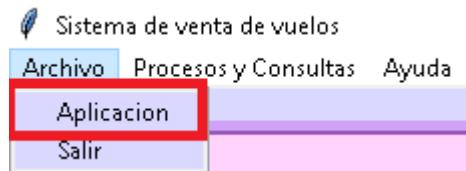
en esta barra podemos ver tres pestañas respectivamente llamadas “archivo”, “procesos y consultas” y por último “ayuda”:



sí abres la pestaña archivo podrás visualizar lo siguiente:



si presionas en el botón “aplicación” se te abrirá una ventanilla con un mensaje



Bienvenido al sistema de venta de vuelos



Si estás buscando la mejor oferta de vuelos y una buena relación calidad-precio, este es el lugar para ti. Aquí encontrarás vuelos desde solo \$100 dólares, podrás contratar servicios especiales durante y después del vuelo, tendrás flexibilidad para reasignar o cancelar tu vuelo y como incentivo por tu fidelización contará con millas que se podrán canjear por muchos beneficios más. Gracias por preferirnos, esperamos que tengas una grata experiencia usando nuestro sistema. En la parte inferior encontrarás la explicación de cómo usar la aplicación.

Información de la aplicación

Bienvenido a la aplicación de la aerolínea, en que te proporcionamos como usuario. En la esquina superior izquierda. En Archivo tienes las opciones de Aplicación de la aplicación y te redirigirá a la ventana Consultas se desplegarán las funcionalidades de reasignar o cancelar vuelo, hacer Check In y Gestión de vuelos. Te redirigirá a la interfaz de dicha funcionalidad de lo que se hace allí y los pasos que se siguen.

Entre las acciones que podrás realizar se encuentra la compra de vuelos, así como su respectivo check in donde se menciona la disponibilidad de contratar servicios especiales durante y después del vuelo para mejorar tu comodidad, y por último, gestionar tu dinero, consultar historial de vuelos y canjear millas por nuevos beneficios. Finalmente, en la parte de Ayuda, aparecerá información sobre los desarrolladores del programa.

Procesos y Consultas

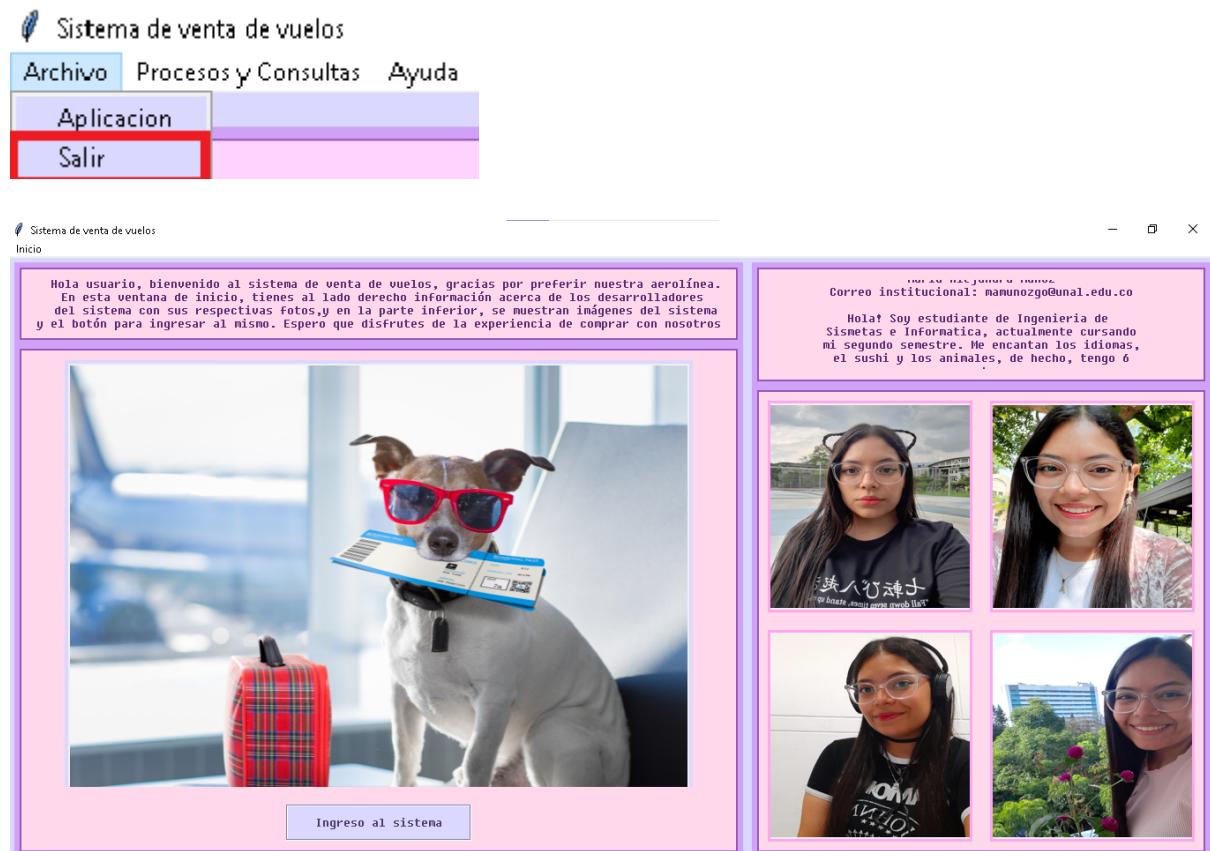
- Comprar vuelo
- Reasignar vuelo
- Cancelar vuelo
- Check In
- Gestion usuario

Información de la aplicación

i En esta aplicación podrás realizar la compra, reasignación y cancelación de vuelos, así como su respectivo check in donde se menciona la disponibilidad de contratar servicios especiales que mejoren tu bienestar en el vuelo. Por último, puedes consultar tus datos de usuario y canjear millas por muchos beneficios. Gracias por usar nuestra aplicación :)

Aceptar

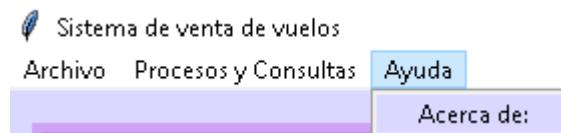
mientras que al darle al botón “Salir”, volverás a la pantalla inicial del programa

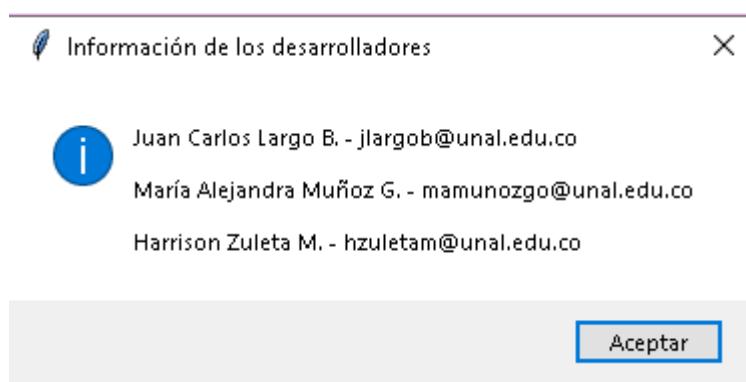
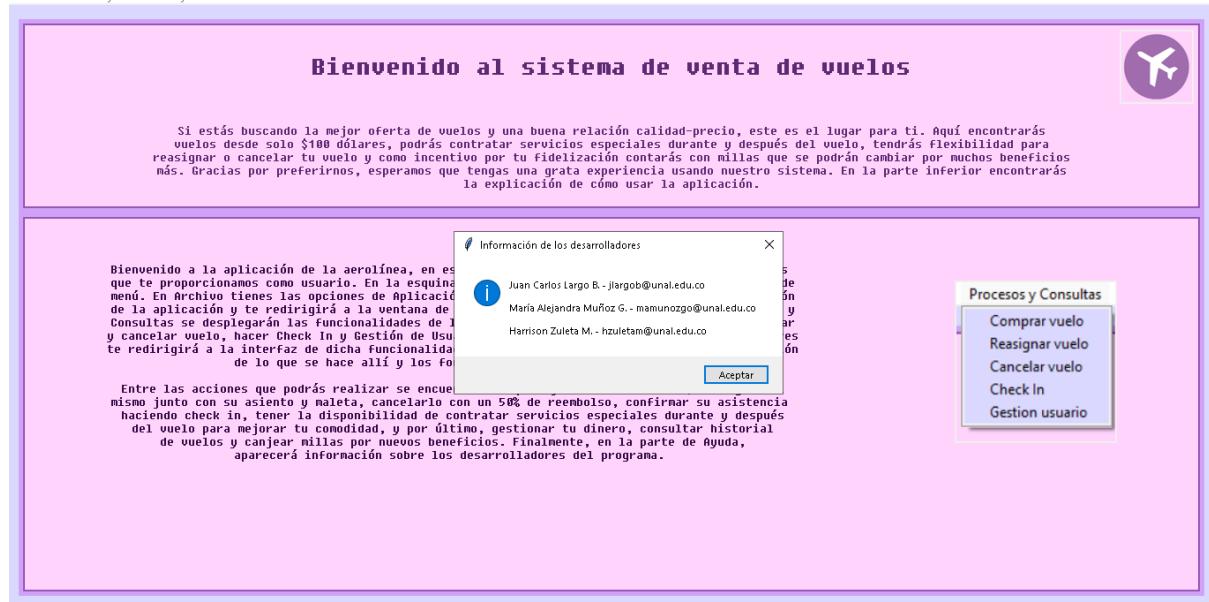


ahora bien al darle al botón “ayuda”:

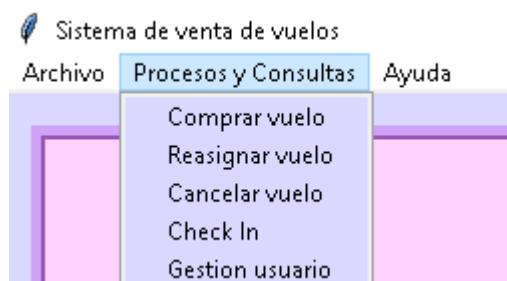


se te desplegará una opción llamada “acerca de”, en el cual al presionar nos aparecerá una ventanilla en la cual aparecerán los nombres de los integrantes que participamos en la realización del programa en conjunto con el correo de cada uno:

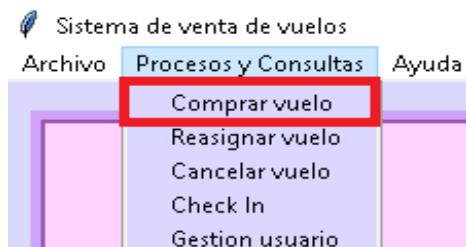




en la pestaña llamada “ peticiones y consultas” al darle click se desplegará la siguiente lista de opciones:



al presionar la primera opción llamada “comprar vuelo”:



Comprar Vuelo



En esta funcionalidad puedes hacer la compra de tu vuelo ingresando el lugar de origen y destino, al darle continuar se desplegarán las opciones de vuelo, asiento y cantidad de equipaje, seguidamente se pedirá el peso de su maleta y se calculará el nuevo precio del boleto. Finalmente, se le mostrará los detalles del vuelo y un mensaje de confirmación de compra.

Datos del Vuelo	Ingrese los datos
Origen	<input type="text"/>
Destino	<input type="text"/>
<input type="button" value="Clear"/>	<input type="button" value="Enviar"/>

en esta funcionalidad inicialmente vas a tener que ingresar los valores de el destino de origen y llegada de el vuelo:

como ejemplo pondremos colombia y brasil:

Comprar Vuelo



En esta funcionalidad puedes hacer la compra de tu vuelo ingresando el lugar de origen y destino, al darle continuar se desplegarán las opciones de vuelo, asiento y cantidad de equipaje, seguidamente se pedirá el peso de su maleta y se calculará el nuevo precio del boleto. Finalmente, se le mostrará los detalles del vuelo y un mensaje de confirmación de compra.

Datos del Vuelo	Ingrese los datos
Origen	<input type="text" value="colombia"/>
Destino	<input type="text" value="brasil"/>
<input type="button" value="Clear"/>	<input type="button" value="Enviar"/>

aquí si le damos al botón clear, se van a borrar todos los datos de ambas cajas de texto, y si le damos al botón continuar se nos desplegará otra región de la pantalla en donde podremos elegir el vuelo, asiento y cantidad de maletas que queremos llevar en el vuelo:

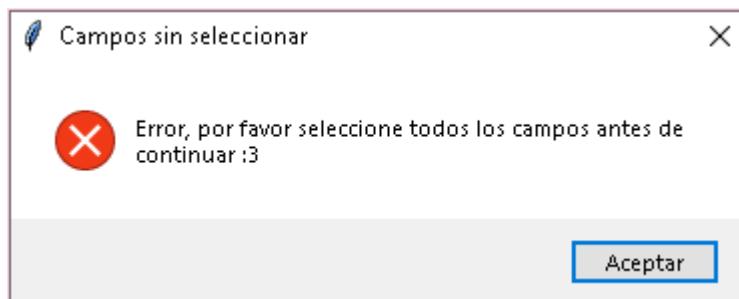


Comprar Vuelo

En esta funcionalidad puedes hacer la compra de tu vuelo ingresando el lugar de origen y destino, al darle continuar se desplegarán las opciones de vuelo, asiento y cantidad de equipaje, seguidamente se pedirá el peso de su maleta y se calculará el nuevo precio del boleto. Finalmente, se le mostrará los detalles del vuelo y un mensaje de confirmación de compra.

Datos del Vuelo		Ingrese los datos
Origen	colombia	
Destino	brasil	
Clear	Enviar	
Vuelo:		
Asiento:		
Cantidad de maletas:		
Cancelar		Continuar

si no se selecciona nada en cualquiera de los drop downs y le damos en continuar saldrá el siguiente mensaje :



como ejemplo se va a elegir el primer vuelo a brasil, el quinto puesto que es economico y 4 maletas que es el límite disponible para elección:

Comprar Vuelo

En esta funcionalidad puedes hacer la compra de tu vuelo ingresando el lugar de origen y destino, al darle continuar se desplegarán las opciones de vuelo, asiento y cantidad de equipaje, seguidamente se pedirá el peso de su maleta y se calculará el nuevo precio del boleto. Finalmente, se le mostrará los detalles del vuelo y un mensaje de confirmación de compra.

Datos del Vuelo		Ingrese los datos
Origen	colombia	
Destino	brasil	
Clear	Enviar	
Vuelo:	1. Origen: colombia, ▾	
Asiento:	5. Tipo: Economico, ▾	
Cantidad de maletas:	4 ▾	
Cancelar		Continuar

en este momento si le damos al botón cancelar nos va a aparecer una ventana de confirmación en la cual si le damos a aceptar nos devolverá a la pantalla inicial de la funcionalidad finalizando el procedimiento:



The screenshot shows the 'Comprar Vuelo' (Buy Flight) page. At the top right is a purple circular icon with a white airplane symbol. On the left, there's a sidebar with 'Datos del Vuelo' sections for 'Origen' (with a 'Clear' button) and 'Destino'. In the center, there's a modal dialog titled 'Cancelar' with the message 'Esta seguro de cancelar el proceso?' (Are you sure you want to cancel the process?). Below the modal are 'Aceptar' and 'Cancelar' buttons. To the right, there's a 'Ingresar los datos' section with dropdown menus for 'Origen: colombia' and 'Destino: brasil', and a 'Enviar' button. At the bottom left is a 'Cancelar' button, and at the bottom right is a 'Continuar' button.

en el caso contrario, si le damos al botón continuar nos va a llevar a la siguiente pantalla:



The screenshot shows the 'Comprar Vuelo' (Buy Flight) page. At the top right is a purple circular icon with a white airplane symbol. The main content area has a section titled 'Maleta' on the left and 'Peso de la maleta' on the right. It contains four rows for luggage input, each with a label ('Maleta #1', 'Maleta #2', 'Maleta #3', 'Maleta #4') and a corresponding empty text input field. At the bottom left is a 'Clear' button, and at the bottom right is an 'Enviar' button.

en donde podremos ingresar el peso de nuestras maletas, este debe estar en valores numéricos y no textuales y el límite de peso para cada maleta va a ser de ...:

en el caso de que le demos a enviar sin haber llenado todos los espacios (la cantidad dependerá de la cantidad de maletas seleccionada en la pantalla previa), saltará la siguiente ventana de advertencia:



Comprar Vuelo

En esta funcionalidad puedes hacer la compra de tu vuelo ingresando el lugar de origen y destino, al darle continuar se desplegarán las opciones de vuelo, asiento y cantidad de equipaje, seguidamente se pedirá el peso de su maleta y se calculará el nuevo precio del boleto. Finalmente, se le mostrará los detalles del vuelo y un mensaje de confirmación de compra.

Maleta	Peso de la maleta
Maleta #1	<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; width: 150px;">Campos sin llenar</div>
Maleta #2	<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; width: 150px;">Error, por favor llene todos los campos antes de continuar.</div>
Maleta #3	<input type="text"/>
Maleta #4	<input type="text"/>

en caso de que sí hayamos ingresado un valor numérico en todos los espacios nos saltará el siguiente cuadro de texto(en este ejemplo en las cuatro maletas pusimos peso 1):

Previsualización del precio

i Precio a pagar en total por 4 maletas: \$14.0, Total boleto: 114.0

en donde se nos indicará el valor de llevar estas maletas a continuación se nos mostrará la siguiente pantalla:

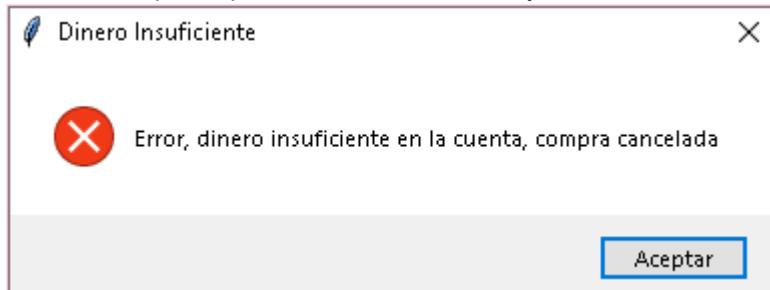
Comprar Vuelo

En esta funcionalidad puedes hacer la compra de tu vuelo ingresando el lugar de origen y destino, al darle continuar se desplegarán las opciones de vuelo, asiento y cantidad de equipaje, seguidamente se pedirá el peso de su maleta y se calculará el nuevo precio del boleto. Finalmente, se le mostrará los detalles del vuelo y un mensaje de confirmación de compra.

Detalles del boleto	
Origen-Destino	colombia - brasil
Valor	114.0
Tipo asiento	Económico
Número de asiento	5
Cantidad maletas	4
Estado	Pendiente
Servicios contratados	0

donde se nos mostrará la información que hemos ingresado previamente y el estado “pendiente”, el número de servicios en “0”, además del valor total del vuelo. El valor del estado representa si ya se ha hecho o no el check in y el número de servicios contratados en 0 por que estos se compran al momento de realizar el check in

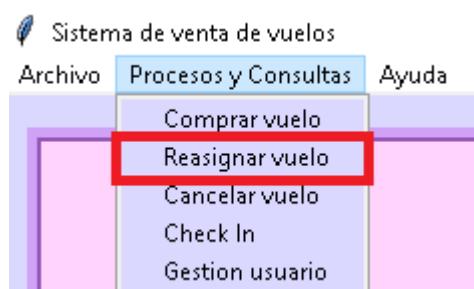
en caso de que el precio del boleto sea mayor al dinero en la cuenta saldrá el siguiente mensaje 



en este momento si le damos al botón de cancelar y aceptamos, se cancelará la compra de este boleto y se nos devolverá a la pantalla inicial de la funcionalidad, pero si decidimos darle al botón continuar se nos recordará el precio total del boleto y al aceptar este cuadro de texto terminará la funcionalidad y se habrá realizado la compra del boleto, volviendo así a la pantalla inicial de la funcionalidad

al dar en el segundo botón de la pestaña “peticiones y consultas” llamado “reasignar vuelo”:

funcionalidad 2:



al dar en esta opción se aparecerá la siguiente pantalla:

Sistema de venta de vuelos

Archivo Procesos y Consultas Ayuda

Reasignar Vuelo

Si cambiaste de opinión o se te presentó algún imprevisto, no hay ningún problema porque aquí podrás reasignar tu vuelo. Elige el boleto que deseas reasignar, aparecerá los detalles del boleto y al darle continuar se le mostrará las opciones de vuelos disponibles con el mismo origen y destino, además del formulario de asiento y equipaje. Finalmente, saldrá el mensaje de confirmación del proceso.

Historial de vuelos	
Boleto #1	Origen-Destino: Medellin - Codazzi, Valor: 143.0, Tipo asiento: Vip, Cantidad maletas: 2, Estado: Comprado, Servicios: 0
Boleto #2	Origen-Destino: Bogota - Venezuela, Valor: 134.0, Tipo asiento: Vip, Cantidad maletas: 1, Estado: Comprado, Servicios: 0
Boleto #3	Origen-Destino: de Mal - a Peor, Valor: 100, Tipo asiento: Economico, Cantidad maletas: 0, Estado: Comprado, Servicios: 0
Boleto #4	Origen-Destino: Bogota - Medellin, Valor: 161.0, Tipo asiento: Vip, Cantidad maletas: 4, Estado: Comprado, Servicios: 0
Boleto #5	Origen-Destino: colombia - brasil, Valor: 114.0, Tipo asiento: Economico, Cantidad maletas: 4, Estado: Comprado, Servicios: 0

Vuelo:

en la misma pantalla se pide que en la barra desplegable se selecciona el boleto al cual quiera cambiar el vuelo(en este caso el vuelo 5):

Sistema de venta de vuelos

Archivo Procesos y Consultas Ayuda

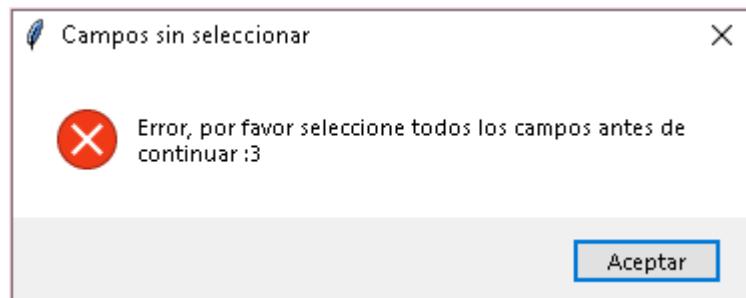
Reasignar Vuelo

Si cambiaste de opinión o se te presentó algún imprevisto, no hay ningún problema porque aquí podrás reasignar tu vuelo. Elige el boleto que deseas reasignar, aparecerá los detalles del boleto y al darle continuar se le mostrará las opciones de vuelos disponibles con el mismo origen y destino, además del formulario de asiento y equipaje. Finalmente, saldrá el mensaje de confirmación del proceso.

Historial de vuelos	
Boleto #1	Origen-Destino: Medellin - Codazzi, Valor: 143.0, Tipo asiento: Vip, Cantidad maletas: 2, Estado: Comprado, Servicios: 0
Boleto #2	Origen-Destino: Bogota - Venezuela, Valor: 134.0, Tipo asiento: Vip, Cantidad maletas: 1, Estado: Comprado, Servicios: 0
Boleto #3	Origen-Destino: de Mal - a Peor, Valor: 100, Tipo asiento: Economico, Cantidad maletas: 0, Estado: Comprado, Servicios: 0
Boleto #4	Origen-Destino: Bogota - Medellin, Valor: 161.0, Tipo asiento: Vip, Cantidad maletas: 4, Estado: Comprado, Servicios: 0
Boleto #5	Origen-Destino: colombia - brasil, Valor: 114.0, Tipo asiento: Economico, Cantidad maletas: 4, Estado: Comprado, Servicios: 0

Vuelo:

al darle a continuar sin haber seleccionado nada hará saltar la siguiente ventana:



al seleccionar el vuelo y darle a continuar nos llevará a la siguiente pantalla:



Reasignar Vuelo

Si cambiaste de opinión o se te presentó algún imprevisto, no hay ningún problema porque aquí podrás reasignar tu vuelo. Elige el boleto que deseas reasignar, aparecerá los detalles del boleto y al darle continuar se le mostrará las opciones de vuelos disponibles con el mismo origen y destino, además del formulario de asiento y equipaje. Finalmente, saldrá el mensaje de confirmación del proceso.

Detalles del boleto	
Origen-Destino	colombia - brasil
Valor	114.0
Tipo asiento	Economico
Número de asiento	5
Cantidad maletas	4
Estado	Comprado
Servicios contratados	0

[Cancelar](#) [Continuar](#)

en donde se mostrarán los datos del boleto seleccionado, al darle a continuar y aceptar el valor adicional, pasaremos a la siguiente pantalla:

Reasignar Vuelo

Si cambiaste de opinión o se te presentó algún imprevisto, no hay ningún problema porque aquí podrás reasignar tu vuelo. Elige el boleto que deseas reasignar, aparecerá los detalles del boleto y al darle continuar se le mostrará las opciones de vuelos disponibles con el mismo origen y destino, además del formulario de asiento y equipaje. Finalmente, saldrá el mensaje de confirmación del proceso.

Vuelos disponibles (Origen: colombia, Destino: brasil)

Vuelo #1	1. Origen: colombia, Destino: brasil, Hora salida: 09:15 AM
Vuelo #2	2. Origen: colombia, Destino: brasil, Hora salida: 01:15 PM
Vuelo #3	3. Origen: colombia, Destino: brasil, Hora salida: 08:00 AM
Vuelo #4	4. Origen: colombia, Destino: brasil, Hora salida: 11:45 AM
Vuelo #5	5. Origen: colombia, Destino: brasil, Hora salida: 08:00 AM

Vuelo:

Asiento:

Cantidad de maletas:

[Cancelar](#) [Continuar](#)

donde podremos seleccionar el vuelo(todos comparten el mismo destino y origen que el vuelo en el boleto) por el que queramos cambiar el actual, el asiento por el que se quiera cambiar e incluso la cantidad de maletas(como ejemplo se elegirá el vuelo 5 , el asiento 5 (económico) y 3 maletas):

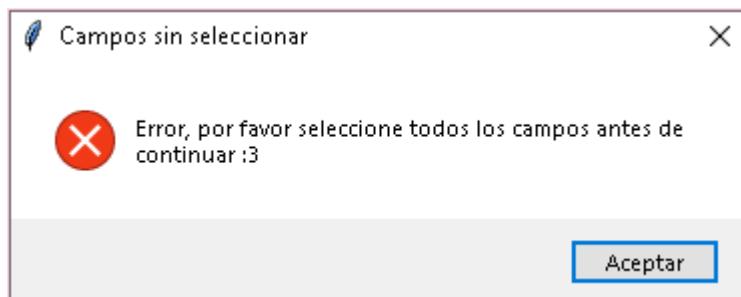
Reasignar Vuelo



Si cambiaste de opinión o se te presentó algún imprevisto, no hay ningún problema porque aquí podrás reasignar tu vuelo. Elige el boleto que deseas reasignar, aparecerá los detalles del boleto y al darle continuar se le mostrará las opciones de vuelos disponibles con el mismo origen y destino, además del formulario de asiento y equipaje. Finalmente, saldrá el mensaje de confirmación del proceso.

Vuelos disponibles (Origen: colombia, Destino: brasil)	
Vuelo #1	1. Origen: colombia, Destino: brasil, Hora salida: 09:15 AM
Vuelo #2	2. Origen: colombia, Destino: brasil, Hora salida: 01:15 PM
Vuelo #3	3. Origen: colombia, Destino: brasil, Hora salida: 08:00 AM
Vuelo #4	4. Origen: colombia, Destino: brasil, Hora salida: 11:45 AM
Vuelo #5	5. Origen: colombia, Destino: brasil, Hora salida: 08:00 AM
Vuelo:	<input type="button" value="Vuelo #5"/>
Asiento:	<input type="button" value="5. Tipo: Económico,"/>
Cantidad de maletas:	<input type="button" value="4"/>
<input type="button" value="Cancelar"/>	<input type="button" value="Continuar"/>

si al darle a continuar no tenemos nada seleccionado en cualquiera de las pestañas desplegables saldrá lo siguiente:



al darle a continuar podremos ingresar el peso de nuestras maleta(en este caso todas pesan 50):

Reasignar Vuelo



Si cambiaste de opinión o se te presentó algún imprevisto, no hay ningún problema porque aquí podrás reasignar tu vuelo. Elige el boleto que deseas reasignar, aparecerá los detalles del boleto y al darle continuar se le mostrará las opciones de vuelos disponibles con el mismo origen y destino, además del formulario de asiento y equipaje. Finalmente, saldrá el mensaje de confirmación del proceso.

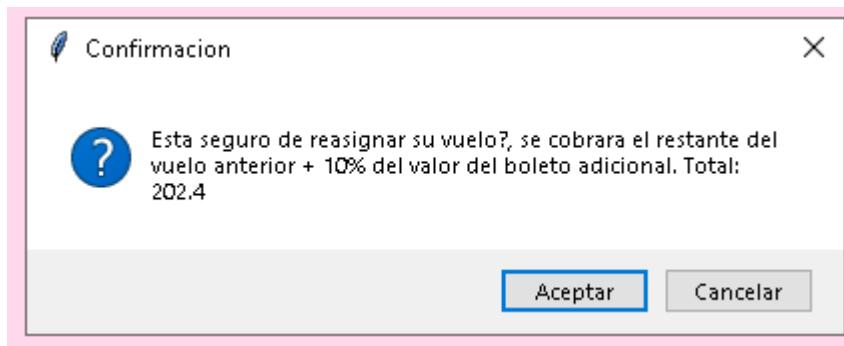
Maleta	Peso de la maleta
Maleta #1	50
Maleta #2	50
Maleta #3	50
<input type="button" value="Clear"/>	<input type="button" value="Enviar"/>
<input type="button" value="Cancelar"/>	<input type="button" value="Continuar"/>

al darle a clear se limpiarán los campos y podremos ingresar otros datos, y al darle a enviar nos permitirá cancelar el proceso dándole a cancelar o seguir con el mismo dándole a continuar:

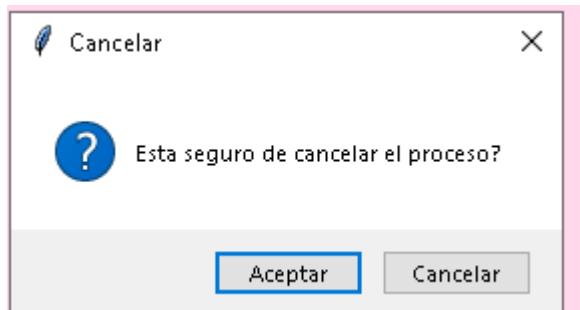


al darle a continuar se nos aparecerá la siguiente pantalla con todos los datos cambiados según las opciones que hayamos ingresado, en este caso cambió el precio total y la cantidad de maletas, por que al comprar el vuelo habíamos elegido 4 maletas que pesaban cada una "1", mientras que ahora elegimos 3 que pesan "50" cada una, por último al darle a continuar se registrarán los cambios al aceptar el siguiente cuadro :

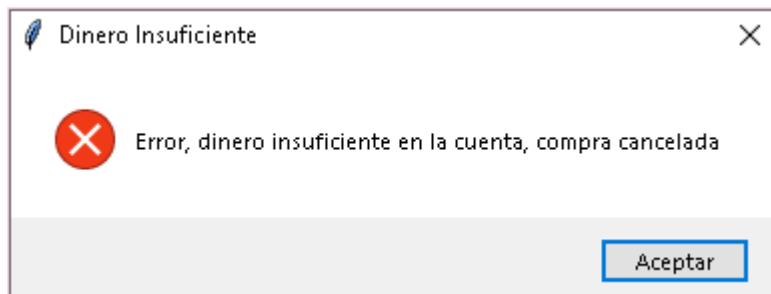
nótese que al momento de realizar la reasignación de vuelo , el estado del boleto cambiará a reasignado, hasta que este sea cancelado o se le realice el check in en donde cambiará respectivamente a cancelado y comprado



o se cancelará todo el proceso al darle en cancelar y aceptar el siguiente cuadro emergente :

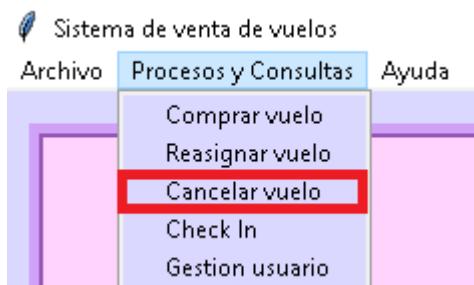


en caso de que el precio supere el balance de la cuenta saldrá el siguiente mensaje:

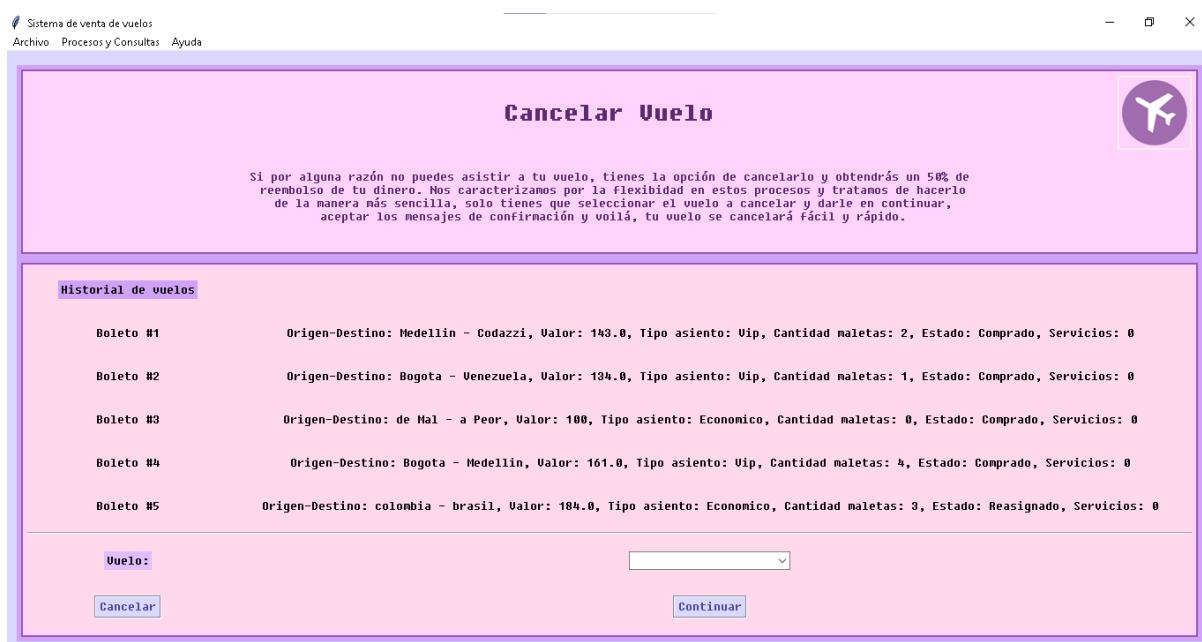


en ambos casos volveremos a la pantalla inicial de la funcionalidad

en caso de que seleccionemos la opción “cancelar vuelo” en la pestaña “peticiones y procesos”:



aparecerá esto en la pantalla:



que al igual que en la funcionalidad reasignar nos pedirá que elijamos el boleto que queremos cancelar(en este caso elegiremos el boleto 1):

Cancelar Vuelo

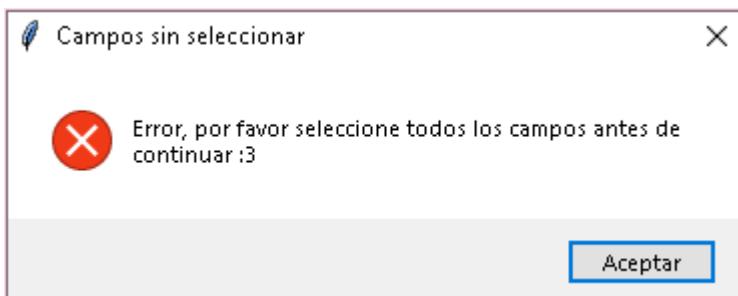


Si por alguna razón no puedes asistir a tu vuelo, tienes la opción de cancelarlo y obtendrás un 50% de reembolso de tu dinero. Nos caracterizamos por la flexibilidad en estos procesos y tratamos de hacerlo de la manera más sencilla, solo tienes que seleccionar el vuelo a cancelar y darle en continuar, aceptar los mensajes de confirmación y voilá, tu vuelo se cancelará fácil y rápido.

Historial de vuelos	
Boleto #1	Origen-Destino: Medellin - Codazzi, Valor: 143.0, Tipo asiento: Vip, Cantidad maletas: 2, Estado: Comprado, Servicios: 0
Boleto #2	Origen-Destino: Bogota - Venezuela, Valor: 134.0, Tipo asiento: Vip, Cantidad maletas: 1, Estado: Comprado, Servicios: 0
Boleto #3	Origen-Destino: de Mal - a Peor, Valor: 100, Tipo asiento: Economico, Cantidad maletas: 0, Estado: Comprado, Servicios: 0
Boleto #4	Origen-Destino: Bogota - Medellin, Valor: 161.0, Tipo asiento: Vip, Cantidad maletas: 4, Estado: Comprado, Servicios: 0
Boleto #5	Origen-Destino: colombia - brasil, Valor: 184.0, Tipo asiento: Economico, Cantidad maletas: 3, Estado: Reasignado, Servicios: 0

Vuelo:

en caso de que le demos a continuar sin haber seleccionado nada nos saltará la siguiente pantalla:



si le damos al botón cancelar y confirmamos cancelaremos este proceso, pero si le damos a continuar y confirmamos nos aparecerá la siguiente pantalla mostrando los datos del boleto elegido:

Sistema de venta de vuelos
Archivo Procesos y Consultas Ayuda

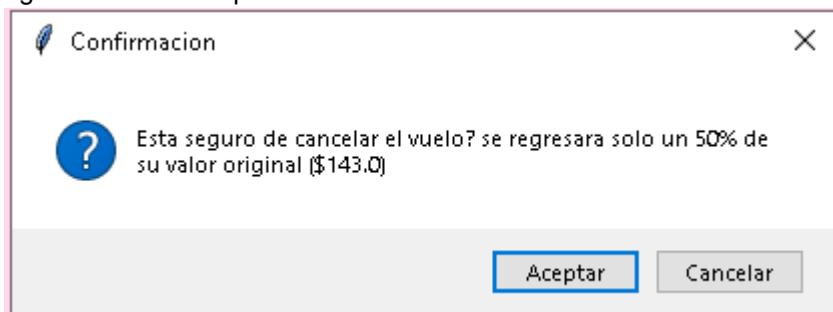
Cancelar Vuelo



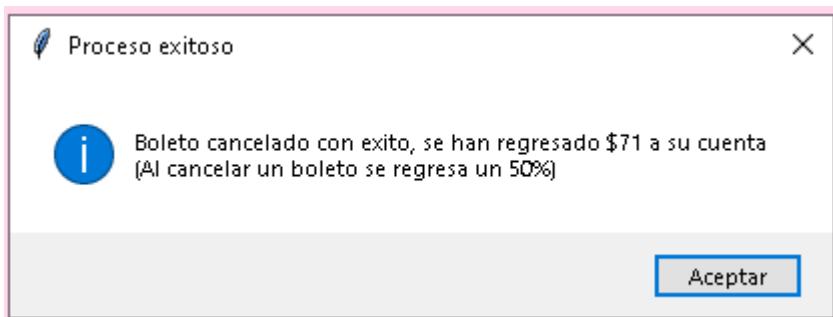
Si por alguna razón no puedes asistir a tu vuelo, tienes la opción de cancelarlo y obtendrás un 50% de reembolso de tu dinero. Nos caracterizamos por la flexibilidad en estos procesos y tratamos de hacerlo de la manera más sencilla, solo tienes que seleccionar el vuelo a cancelar y darle en continuar, aceptar los mensajes de confirmación y voilá, tu vuelo se cancelará fácil y rápido.

Detalles del boleto	
Origen-Destino	Medellin - Codazzi
Valor	143.0
Tipo asiento	Vip
Número de asiento	3
Cantidad maletas	2
Estado	Comprado
Servicios contratados	0

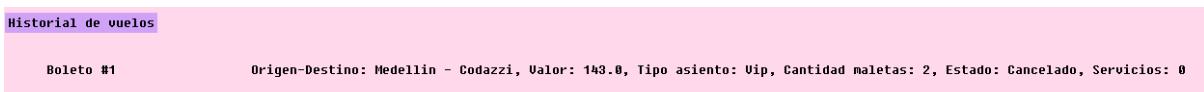
al darle a cancelar cancelaremos el proceso mientras que al continuar, se nos notificará con la siguiente ventana que al cancelarlo solo habrá un reembolso del 50% del valor original del boleto :



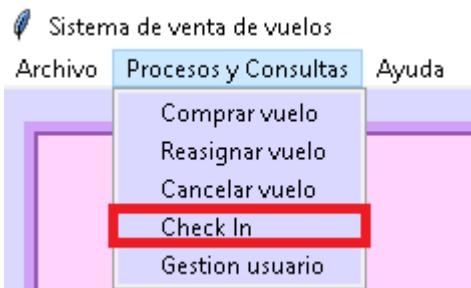
al aceptarlo aparecerá el siguiente cuadro emergente:



indicando que se ha cancelado y devolviendonos a la pantalla inicial de la funcionalidad luego de darle a aceptar en el cual se va a poder ver reflejado el cambio de estado del boleto:



al elegir el botón “check in” en la pestaña “procesos y consultas”:



nos llevará a la siguiente pantalla:

Check In

Contamos con el servicio de check in online, para que puedas hacerlo desde cualquier lugar y así confirmar tu asistencia al vuelo. Además, tienes la oportunidad de contratar servicios especiales para que tengas una mayor comodidad durante el vuelo, entre estos servicios se encuentran la comida a la carta, la disponibilidad de viajar con tu querida mascota, contratar un acompañante para pasajeros menores de edad, entre otros.

Historial de vuelos	
Boleto #1	Origen-Destino: Medellin - Codazzi, Valor: 143.0, Tipo asiento: Vip, Cantidad maletas: 2, Estado: Cancelado, Servicios: 0
Boleto #2	Origen-Destino: Bogota - Venezuela, Valor: 134.0, Tipo asiento: Vip, Cantidad maletas: 1, Estado: Comprado, Servicios: 0
Boleto #3	Origen-Destino: de Mal - a Peor, Valor: 100, Tipo asiento: Economico, Cantidad maletas: 0, Estado: Comprado, Servicios: 0
Boleto #4	Origen-Destino: Bogota - Medellin, Valor: 161.0, Tipo asiento: Vip, Cantidad maletas: 4, Estado: Comprado, Servicios: 0
Boleto #5	Origen-Destino: colombia - brasil, Valor: 184.0, Tipo asiento: Economico, Cantidad maletas: 3, Estado: Reasignado, Servicios: 0

Vuelo:

en la cual podremos seleccionar el vuelo al cual queramos hacerle el check in(en este caso se lo haremos al vuelo que compramos en un inicio, el boleto 5):

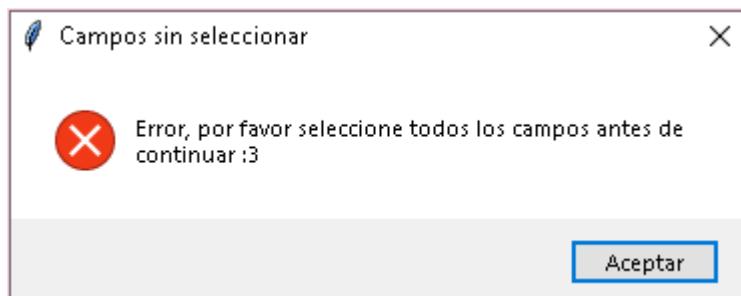
Check In

Contamos con el servicio de check in online, para que puedas hacerlo desde cualquier lugar y así confirmar tu asistencia al vuelo. Además, tienes la oportunidad de contratar servicios especiales para que tengas una mayor comodidad durante el vuelo, entre estos servicios se encuentran la comida a la carta, la disponibilidad de viajar con tu querida mascota, contratar un acompañante para pasajeros menores de edad, entre otros.

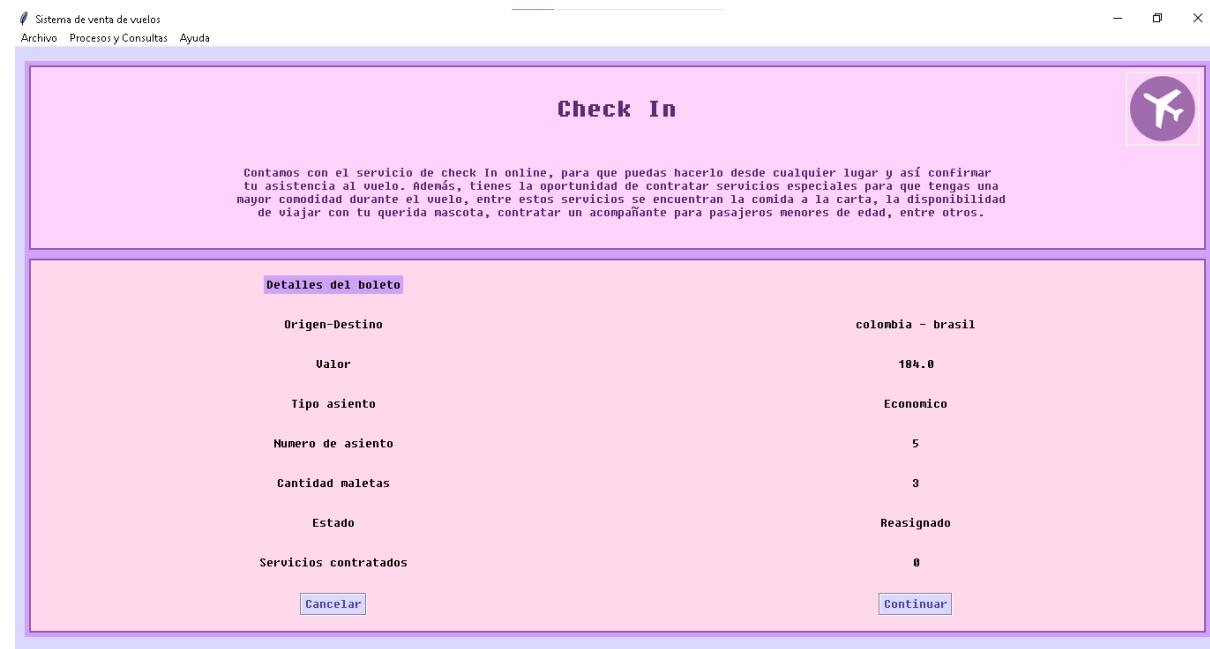
Historial de vuelos	
Boleto #1	Origen-Destino: Medellin - Codazzi, Valor: 143.0, Tipo asiento: Vip, Cantidad maletas: 2, Estado: Cancelado, Servicios: 0
Boleto #2	Origen-Destino: Bogota - Venezuela, Valor: 134.0, Tipo asiento: Vip, Cantidad maletas: 1, Estado: Comprado, Servicios: 0
Boleto #3	Origen-Destino: de Mal - a Peor, Valor: 100, Tipo asiento: Economico, Cantidad maletas: 0, Estado: Comprado, Servicios: 0
Boleto #4	Origen-Destino: Bogota - Medellin, Valor: 161.0, Tipo asiento: Vip, Cantidad maletas: 4, Estado: Comprado, Servicios: 0
Boleto #5	Origen-Destino: colombia - brasil, Valor: 184.0, Tipo asiento: Economico, Cantidad maletas: 3, Estado: Reasignado, Servicios: 0

Vuelo:

si al darle a continuar no hemos seleccionado nada se nos mostrará la siguiente ventana:



al darle a continuar se nos mostrará en pantalla toda la información del boleto seleccionado:

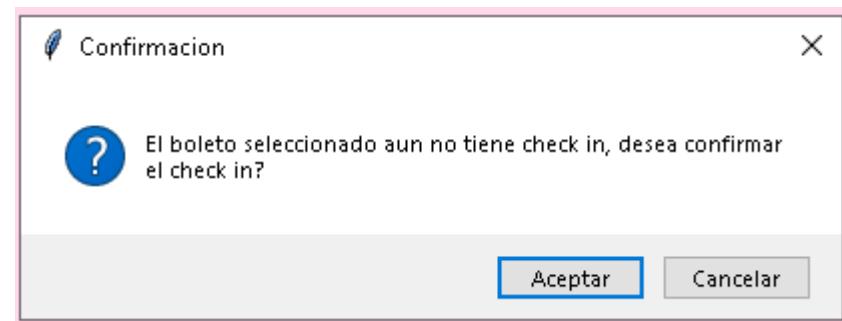


The screenshot shows a window titled "Check In" with a pink header bar containing the title and a small airplane icon. Below the header is a message in Spanish about the online check-in service. The main area is titled "Detalles del boleto" and contains the following flight information:

Origen-Destino	colombia - brasil
Valor	184.0
Tipo asiento	Economico
Número de asiento	5
Cantidad maletas	3
Estado	Reasignado
Servicios contratados	0

At the bottom are two buttons: "Cancelar" and "Continuar".

al darle en continuar otra vez se realizará el check in notificandolo con la siguiente ventana emergente:



próximo al check in se nos permitirá el acceso a la siguiente pantalla:

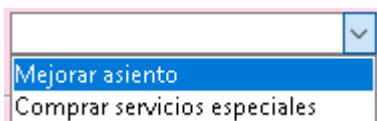
Check In



Contamos con el servicio de check in online, para que puedas hacerlo desde cualquier lugar y así confirmar tu asistencia al vuelo. Además, tienes la oportunidad de contratar servicios especiales para que tengas una mayor comodidad durante el vuelo, entre estos servicios se encuentran la comida a la carta, la disponibilidad de viajar con tu querida mascota, contratar un acompañante para pasajeros menores de edad, entre otros.

Información del boleto	
Origen - Destino	colombia - brasil
Tipo asiento	Económico
Cantidad maletas	3
Servicios contratados	0
Seleccionar opción	<input type="button" value="▼"/>

donde podremos hacer uso de las dos siguientes opciones:



al seleccionar mejorar asiento se mostrará lo siguiente en pantalla :

Sistema de venta de vuelos
Archivo Procesos y Consultas Ayuda

Check In



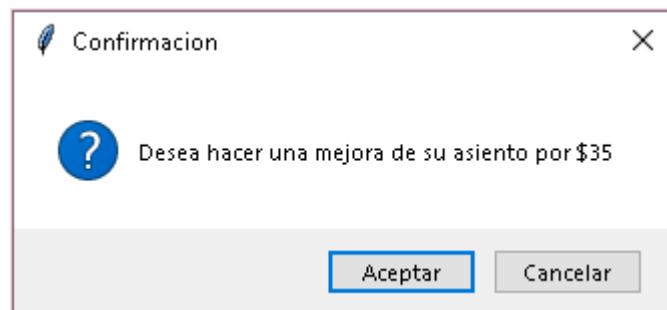
Contamos con el servicio de check in online, para que puedas hacerlo desde cualquier lugar y así confirmar tu asistencia al vuelo. Además, tienes la oportunidad de contratar servicios especiales para que tengas una mayor comodidad durante el vuelo, entre estos servicios se encuentran la comida a la carta, la disponibilidad de viajar con tu querida mascota, contratar un acompañante para pasajeros menores de edad, entre otros.

Información del boleto	
Origen - Destino	colombia - brasil
Tipo asiento	Económico
Cantidad maletas	3
Servicios contratados	0
Seleccionar opción	<input type="button" value="Mejorar asiento ▼"/>
Seleccionar nuevo asiento	
<input type="button" value="Volver al menú"/>	<input type="button" value="Continuar"/>

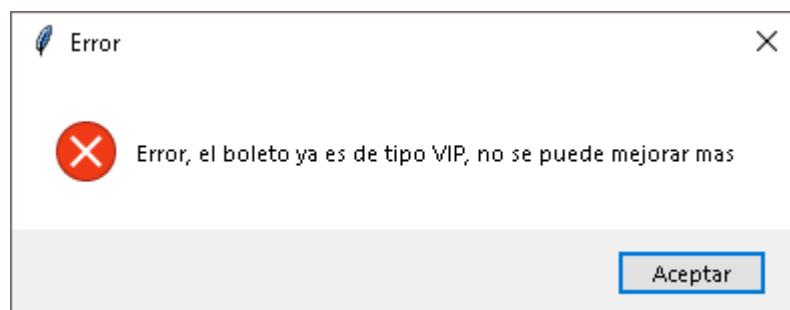
donde podremos seleccionar el asiento vip al que queramos mejorar nuestro asiento económico(para este ejemplo elegimos el asiento 0 que es vip):

Informacion del boleto	
Origen - Destino	colombia - brasil
Tipo asiento	Economico
Cantidad maletas	3
Servicios contratados	0
Seleccionar opcion	Mejorar asiento ▾
Seleccionar nuevo asiento	0. Tipo: Vip, Valor: ✓
Volver al menu	Continuar

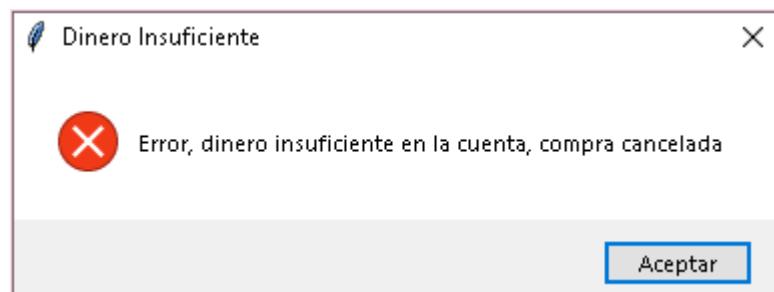
al darle a continuar se nos notificará el precio de la mejora de la silla:



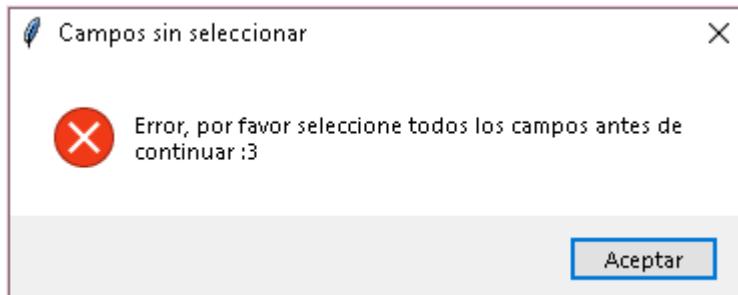
que al aceptarla nos notificará de la mejora exitosa del asiento, en caso de que nuestro asiento ya sea vip saltará la siguiente ventana:



si el valor de el servicio o la mejora de asiento supera el dinero de la cuenta saldrá el siguiente mensaje:



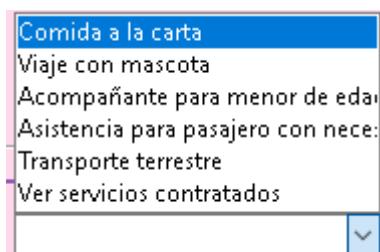
si no se ha seleccionado nada y se le da a continuar aparecerá lo siguiente:



en caso de que seleccionemos la opción comprar servicio se nos desplegará la siguiente parte de la pantalla:

Seleccionar opcion	Comprar servicios es ▾
<hr/>	
Seleccionar servicio	<input type="text"/>

donde podremos elegir una de las siguientes opciones:



sí seleccionamos, comida a la carta, acompañante para menor de edad asistencia para pasajero con necesidades especiales o transporte terrestre nos aparecerá un texto con su costo y el botón de volver al menú o de continuar:

Seleccionar servicio	Comida a la carta ▾
<hr/>	
<p>El servicio de comprar comida a la carta tiene un costo de \$40, presione el botón de continuar si desea adquirirlo.</p>	
<input type="button" value="Volver al menu"/>	 <input type="button" value="Continuar"/>
<hr/>	
Seleccionar servicio	Acompañante para men ▾
<p>El servicio de contratar un acompañante para el pasajero menor de edad tiene un costo de \$15</p>	
<input type="button" value="Volver al menu"/>	 <input type="button" value="Continuar"/>

Seleccionar servicio Asistencia para pasajero
<p>El servicio de contratar asistencia para pasajero con necesidades especiales no tiene ningun costo</p> <p>Volver al menu</p>
 Continuar

Seleccionar servicio Transporte terrestre
<p>El servicio de transporte terrestre tiene un costo de \$70. Una van te recogerá en el aeropuerto y te llevará a tu hotel o lugar de destino.</p> <p>Volver al menu</p>
 Continuar

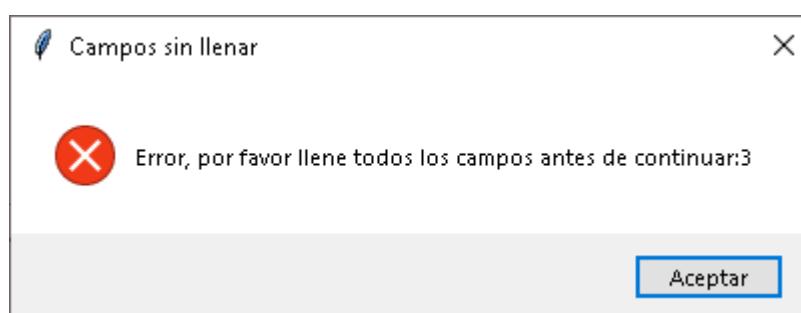
Al darle a continuar se efectuará la compra , se le asignará el servicio y este se verá reflejado en el boleto, pero si le damos a volver al menú este nos llevará al menú principal.

si se selecciona la opción de viaje con mascota saldrá lo siguiente en pantalla:

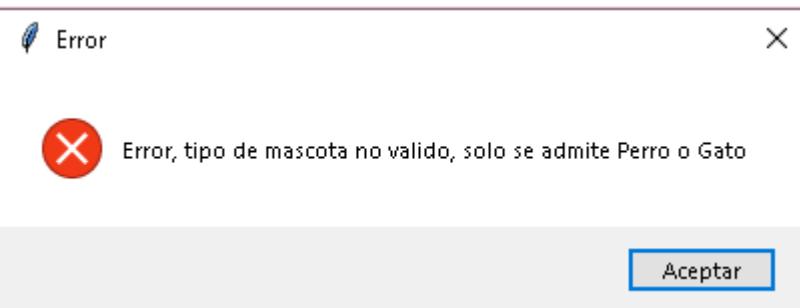
Seleccionar servicio Viaje con mascota	
<p>Datos mascota</p> <p>Nombre <input type="text"/></p> <p>Raza <input type="text"/></p> <p>Peso <input type="text"/></p> <p>Perro/Gato <input type="text"/></p> <p>Clear</p>	<p>Datos</p> <p>Enviar</p>

en estos campos el peso debe ser ingresado un valor numérico, mientras que en la caja de perro o gato solo se podrá ingresar uno de los dos tal y como se muestra en el texto

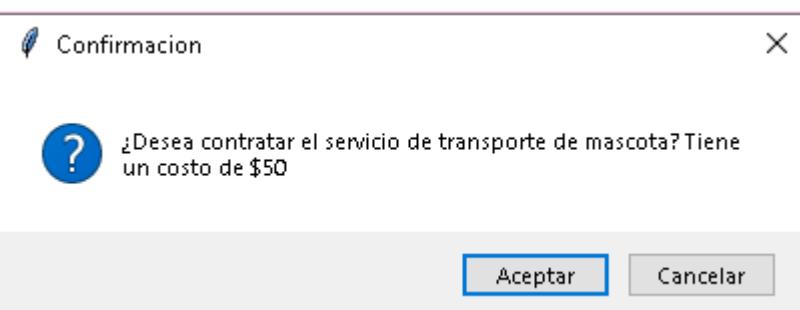
si se intenta enviar los datos sin haber llenado todos los campos saldrá el siguiente mensaje:



en caso de que se ingrese en el campo perro/gato otro animal o dato saldrá lo siguiente:



mientras que si llenas todos los campos adecuadamente se te notificará el costo de la siguiente manera :



el cual al ser aceptado se completará la compra del servicio. Por último si seleccionamos la opción “ver servicios contratados”, podremos ver todos los servicios que hayamos comprado para el boleto en cuestión(en este ejemplo hemos comprado 10):

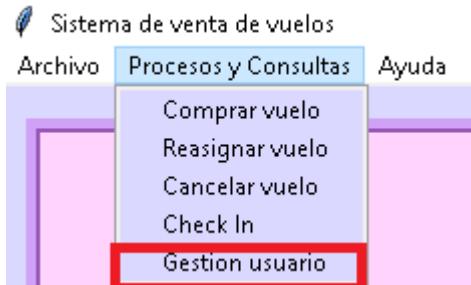
Seleccionar servicio	Ver servicios contra✓
Servicios contratados	
Servicio #1	Tipo: Transporte terrestre, Valor pagado: 70
Servicio #2	Tipo: Asistencia para pasajero con necesidades especiales, Valor pagado: 0
Servicio #3	Tipo: Acompañante para menor, Valor pagado: 15
Servicio #4	Tipo: Comida a la carta, Valor pagado: 40
Servicio #5	Tipo: Comida a la carta, Valor pagado: 40
Servicio #6	Tipo: Asistencia para pasajero con necesidades especiales, Valor pagado: 0
Servicio #7	Tipo: Acompañante para menor, Valor pagado: 15
Servicio #8	Tipo: Comida a la carta, Valor pagado: 40
Servicio #9	Tipo: Transporte terrestre, Valor pagado: 70
Servicio #10	Tipo: Mascota en cabina, Valor pagado: 50

al volver al menú podrás ver cómo se actualiza el número de servicios contratados y el estado del boleto a “confirmado”:

Boleto #5	Origen-Destino: colombia - brasil, Valor: 219.0, Tipo asiento: Vip, Cantidad maletas: 3, Estado: Confirmado, Servicios: 10
-----------	--

Sí se intenta hacer check in a un boleto cancelado no se le podrá hacer ni comprar servicios, mientras que si intentas hacerle check in a un vuelo al cual ya se le hizo, te dirá que no se le puede hacer, pero en cambio te permitirá comprar servicios.

en el caso de que presiones el botón “gestión usuario” en la pestaña “peticiones y consultas”:



te saldrá la información del usuario y las opciones depositar dinero, ver historial de vuelos y canjear millas:

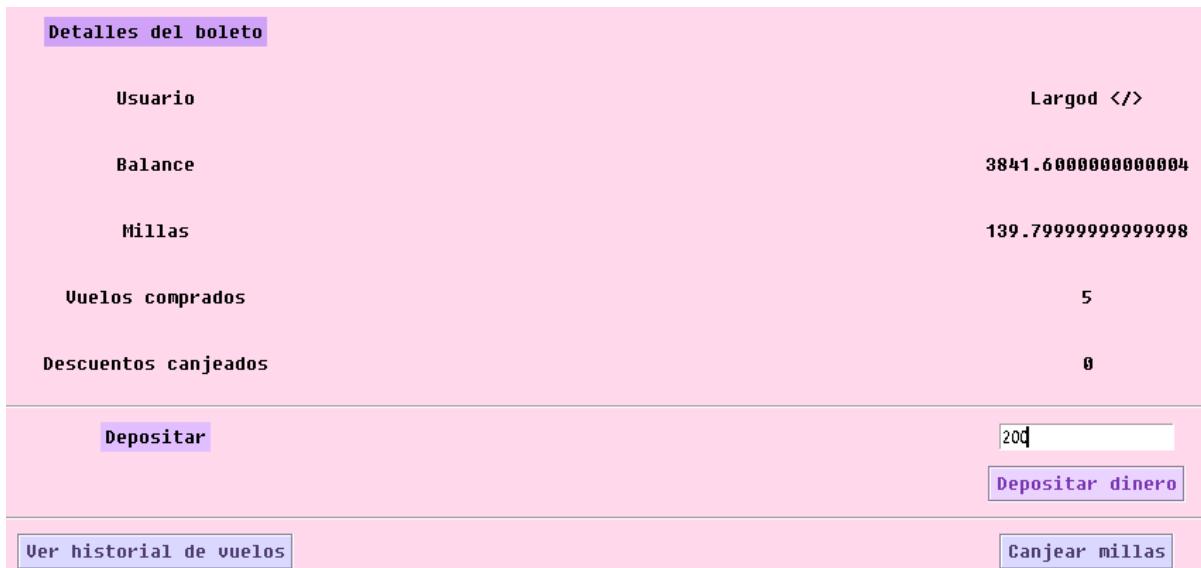


Gestion Usuario

Hola usuario! Aquí podrás consultar cuento saldo de dinero posees y tus millas, las cuales podrás canjear por una mejora de silla, descuento en el asiento o maleta. Adicionalmente, podrás visualizar tu historial de vuelos y la lista de descuentos que hayas canjeado. Por último, tienes la opción de depositar el monto de dinero que quieras, para seguir comprando con nosotros :)

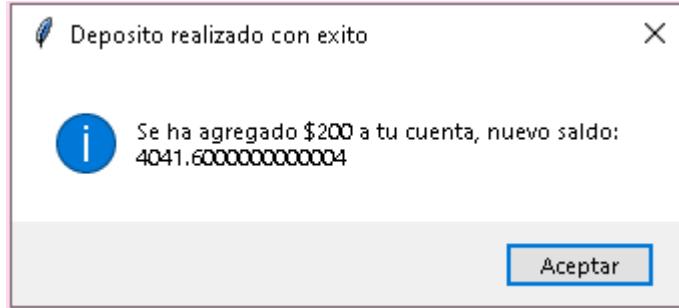
Detalles del boleto	
Usuario	Largod </>
Balance	3841.600000000004
Millas	139.79999999999998
Vuelos comprados	5
Descuentos canjeados	0
Depositar	<input type="text" value="200"/>
Depositar dinero	
Ver historial de vuelos	Canjear millas

en caso de que quieras depositar dinero simplemente tendrás que indicar la cantidad que quiere depositar en el cuadro encima de depositar dinero y darle al botón depositar para efectuar la transacción y que te aparezca un cuadro confirmando la transacción y diciendo tú monto total:



Detalles del boleto

Detalles del boleto	
Usuario	Largod </>
Balance	3841.600000000004
Millas	139.79999999999998
Vuelos comprados	5
Descuentos canjeados	0
Depositar	<input type="text" value="200"/>
Depositar dinero	
Ver historial de vuelos	Canjear millas



sí al ingresar el deposito, escribimos letras o simbolos en el cuadro de texto saldra la siguiente ventanilla:



en caso de que presiones el botón “ ver historial de vuelos ” , te aparecerá la siguiente pantalla:

Historial de vuelos

Vuelo #1	Origen-Destino: Medellín - Nueva York, Valor: 143.0, Tipo asiento: Vip, Cantidad maletas: 2, Estado: Comprado, Servicios: 0
Vuelo #2	Origen-Destino: Bogota - Madrid, Valor: 134.0, Tipo asiento: Vip, Cantidad maletas: 1, Estado: Comprado, Servicios: 0
Vuelo #3	Origen-Destino: Medellín - Cartagena, Valor: 100, Tipo asiento: Economico, Cantidad maletas: 0, Estado: Comprado, Servicios: 0
Vuelo #4	Origen-Destino: Bogota - Medellin, Valor: 161.0, Tipo asiento: Vip, Cantidad maletas: 4, Estado: Comprado, Servicios: 0

[Volver](#)

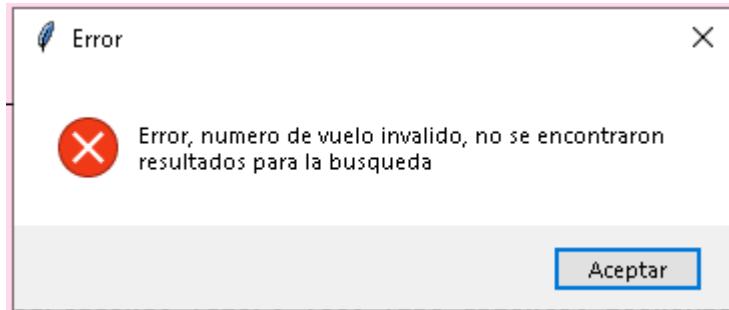
[Buscar vuelo](#)

[Limpiar](#)

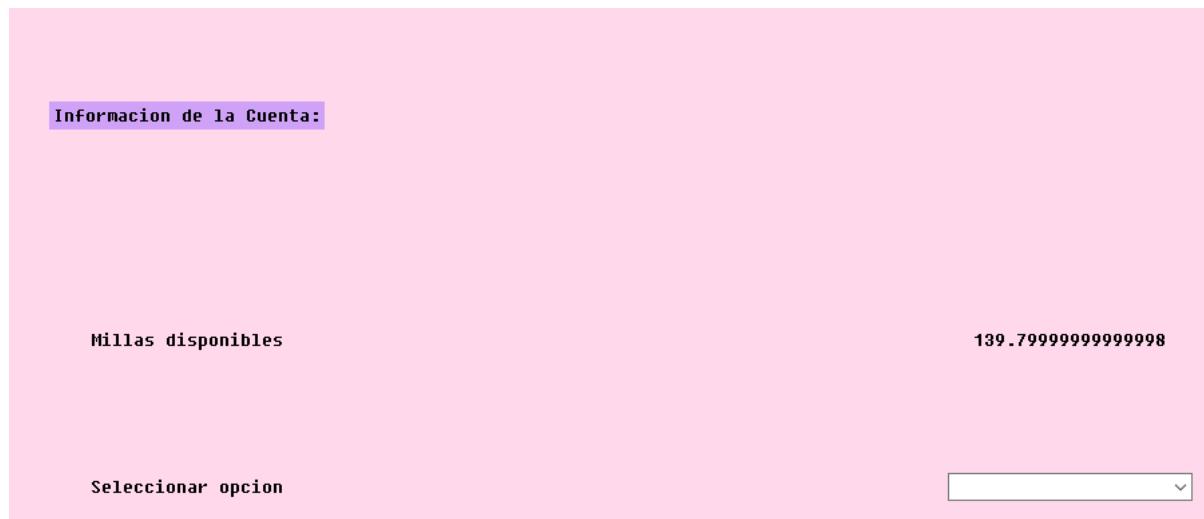
[Enviar](#)

donde podrás ver todos los boletos comprados y si has hecho alguna acción sobre ellos la verás también reflejada aquí.

en el campo de texto puedes introducir el número del boleto que quieras buscar y se mostrará la información del mismo, en caso de introducir letras o el número de boleto que no exista:



en caso de que presiones el botón “ canjear millas ” , aparecerá lo siguiente en pantalla:



Informacion de la Cuenta:

Millas disponibles	139.79999999999998
--------------------	--------------------

Seleccionar opcion

en seleccionar opción te aparecerán las siguientes opciones:

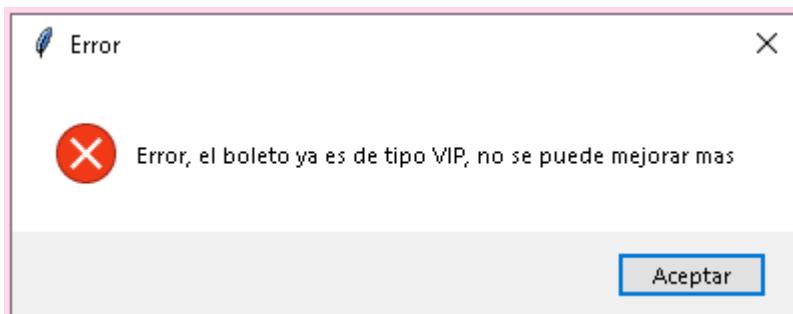


si le das a mejorar silla aparecerán los siguientes espacios:

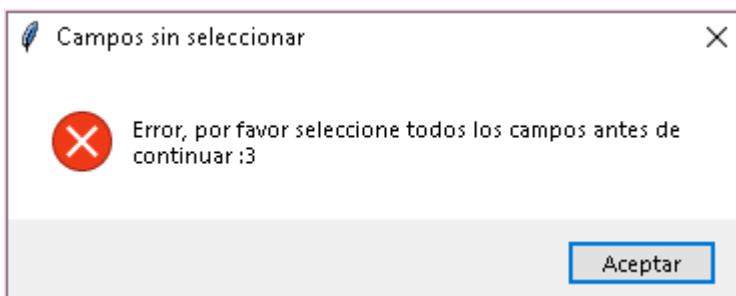
Información de la Cuenta:

Millas disponibles	139.79999999999998
Seleccionar opción	Mejora de silla ▾
Seleccionar boleto	Origen-Destino: Bogo ▾
Seleccionar asiento	2. Tipo: Vip, Valor: ▾
Cancelar	Continuar

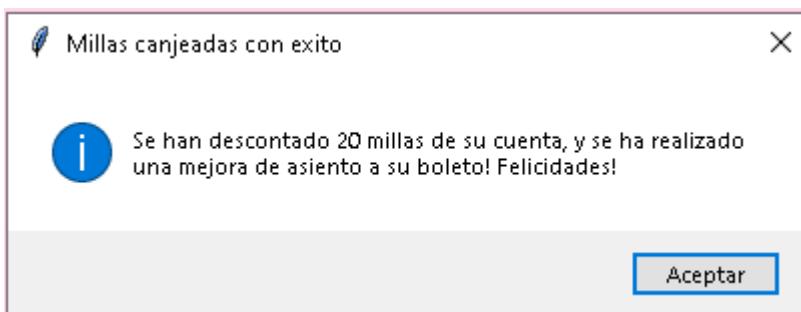
si seleccionas un boleto el cual ya tiene una silla vip no se podrá y aparecerá un mensaje de advertencia:



si se le da a continuar sin haber seleccionado nada aparecerá lo siguiente:



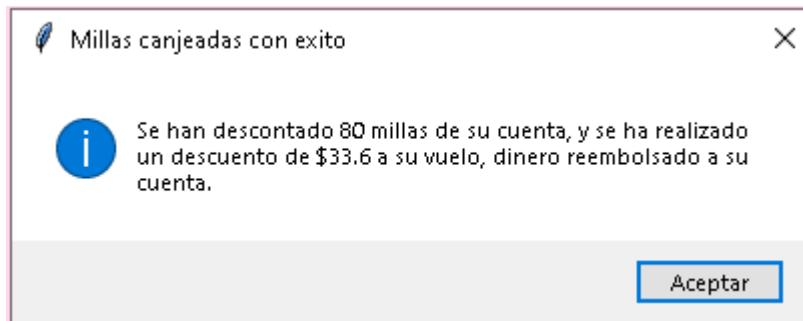
pero si este no es el caso se confirmará el canje de millas y saldrá lo siguiente:



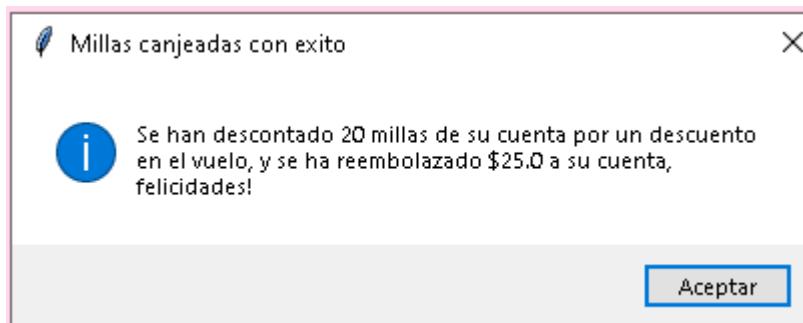
si seleccionas la opción descuento vuelo y descuento maleta aparecerá la opción de seleccionar un vuelo al que aplicarlo

Seleccionar opcion	Descuento maleta <input type="button" value="▼"/>
Seleccionar vuelo	<input type="button" value="▼"/>
<input type="button" value="Cancelar"/>	<input type="button" value="Continuar"/>

en este caso se lo aplicamos al vuelo 5:



(descuento maleta en boleto 5)



(descuento vuelo en boleto 5)

mientras que si seleccionamos la opción de “ver descuentos del usuario”, podremos ver todos los descuentos que hemos canjeado con las millas:

Gestion Usuario

¡Hola usuario! Aquí podrás consultar cuento saldo de dinero posees y tus millas, las cuales podrás canjear por una mejora de silla, descuento en el asiento o maleta. Adicionalmente, podrás visualizar tu historial de vuelos y la lista de descuentos que hayas canjeado. Por último, tienes la opción de depositar el monto de dinero que quieras, para seguir comprando con nosotros :)

Información de la Cuenta:

Millas disponibles	19.79999999999983
Seleccionar opción	Ver descuentos del usuario

Descuentos del usuario

Descuento #1	Tipo: Mejora de asiento, Estado: Usado, Ahorrado: \$25.0, Millas canjeadas: 20
Descuento #2	Tipo: Descuento Vuelo, Estado: Usado, Ahorrado: \$25.0, Millas canjeadas: 20
Descuento #3	Tipo: Descuento de maleta, Estado: Usado, Ahorrado: \$33.6, Millas canjeadas: 80

en caso de que el valor del descuento o mejora cueste mas de las millas que tengamos saldrá la siguiente ventana

Sistema de venta de vuelos
Archivo Procesos y Consultas Ayuda

Gestion Usuario

¡Hola usuario! Aquí podrás consultar cuento saldo de dinero posees y tus millas, las cuales podrás canjear por una mejora de silla, descuento en el asiento o maleta. Adicionalmente, podrás visualizar tu historial de vuelos y la lista de descuentos que hayas canjeado. Por último, tienes la opción de depositar el monto de dinero que quieras, para seguir comprando con nosotros :)

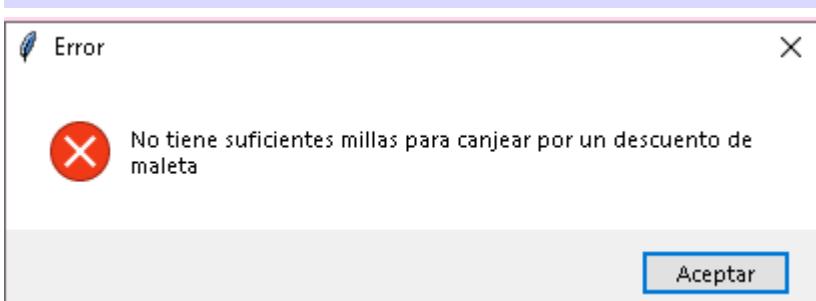
Información de la Cuenta:

Millas disponibles 33

Seleccionar opción [Descuento maleta](#)

Seleccionar vuelo Oigen-Destino: Medellín

[Cancelar](#) [Continuar](#)



y así los detalles de nuestro usuario quedarían de la siguiente manera:

Detalles del boleto

Usuario	Largo d </>
Balance	4100.200000000001
Millas	19.79999999999983
Vuelos comprados	5
Descuentos canjeados	3

Historial de vuelos

Vuelo #1	Origen-Destino: Medellin - Codazzi, Valor: 143.0, Tipo asiento: Vip, Cantidad maletas: 2, Estado: Cancelado, Servicios: 0
Vuelo #2	Origen-Destino: Bogota - Venezuela, Valor: 134.0, Tipo asiento: Vip, Cantidad maletas: 1, Estado: Comprado, Servicios: 0
Vuelo #3	Origen-Destino: de Mal - a Peor, Valor: 100, Tipo asiento: Vip, Cantidad maletas: 0, Estado: Comprado, Servicios: 0
Vuelo #4	Origen-Destino: Bogota - Medellin, Valor: 161.0, Tipo asiento: Vip, Cantidad maletas: 4, Estado: Comprado, Servicios: 0
Vuelo #5	Origen-Destino: colombia - brasil, Valor: 219.0, Tipo asiento: Vip, Cantidad maletas: 3, Estado: Confirmado, Servicios: 10