

Aprobación de la materia

actualizado 12 de septiembre de 2022
(sujeto a modificaciones por fuerza mayor)

Aprobación de la materia

Para aprobar la materia, los alumnos deben aprobar todas las instancias en los tiempos y formas que se presentan a continuación:

1. Trabajo grupal de diseño y programación.
2. Evaluación individual.
3. Entregas pedidas durante la cursada.
4. Asistencia de al menos el 80 % en los trabajos prácticos presenciales.

Trabajo grupal de diseño y programación

Consiste de un trabajo de diseño e implementación con un problema mayor al de los trabajos prácticos publicados semanalmente y en el que deben aplicar diversos temas que son vistos en las teorías y prácticas. Es un trabajo que integra los conocimientos de diseño y desarrollo vistos en la asignatura. El trabajo se realiza en grupos de 3 personas. Y cuenta con una fecha de entrega y una fecha adicional de re-entrega si se considera necesario. La nota será numérica y la misma para cada integrante del grupo. Para la corrección, además de la correcta articulación de los conceptos de diseño y programación orientada a objetos, se analizarán los aportes realizados en el repositorio por cada integrante. De esta evaluación, es posible que se considere que el aporte de alguno de los integrantes del grupo no alcance para la aprobación del trabajo práctico.

- El día **6 de Octubre de 2022** se realizará la publicación del enunciado via el sitio web de la asignatura.
- El día **6 de Noviembre de 2022 23.59 hs** es la fecha límite de entrega.
- A partir del día **10 de noviembre de 2022** se enviarán las correcciones y el resultado. El resultado puede ser
 - Aprobado: quienes superen el 90% de los objetivos definidos para el trabajo. Sólo les restará rendir el examen oral para aprobar la materia.
 - Re-entrega (menos 90%). Se marcarán los errores y/o faltantes en el trabajo, que deberán ser resueltos en una próxima entrega el **24 de noviembre de 2022 23:59 hs**
- **A partir del 5 de diciembre de 2022** se enviarán los resultados de la re entrega. Los resultados pueden ser

- Desaprobado: si no corrige todos los puntos marcados y no completa lo solicitado. Los alumnos del grupo quedan desaprobados de la materia.
- Aprobados: si corrige todos los puntos marcados durante la corrección.

Evaluación Individual

Consistirá en una evaluación escrita individual presencial. En la misma se evaluará la resolución de problemas de diseño y codificación sobre los temas vistos en la asignatura. También se realizarán preguntas teóricas.

La evaluación estará dividida en dos partes: la primera evaluará conceptos teóricos del diseño orientado a objetos, la segunda parte contendrá ejercicios para evaluar aspectos prácticos de diseño y codificación. Las dos partes contarán con dos fechas de aprobación y se evaluarán en las mismas jornadas. Los alumnos deben aprobar las dos partes en el total de las dos fechas para aprobar la evaluación individual. Importante: la segunda parte será en modalidad "a carpeta abierta" para aquellas personas que lo deseen. La primera parte, de preguntas teóricas, no podrá realizarse en esa modalidad.

Se contará con una fecha de evaluación y una extra como recuperatorio. Las notas para cada fecha podrán ser "desaprobado" o una nota numérica para los exámenes aprobados.

Aquellas personas que obtengan desaprobado, pueden presentarse al recuperatorio para alcanzar el aprobado. Ya sea en ambos temas o en un tema particular.

Aquellas personas que hayan aprobado la primera fecha y deseen perseguir una nota mayor en el parcial, podrán presentarse a la fecha recuperatorio aceptando que la nota de la primera fecha quede anulada. **En este caso la nota de la segunda instancia será la final incluso si desaprobara. Para presentarse en esta circunstancia solicitamos anunciarse al menos con tres días de antelación al recuperatorio.**

Primera fecha: **14 de noviembre de 2022 18 hs**

Recuperatorio: **28 de noviembre de 2022 18 hs**

Notas finales para aprobados

La nota final se determinará de la siguiente manera

$(\text{Nota individual del trabajo grupal de diseño e implementación} * 0.4) + (\text{nota del parcial} * 0.6) * \text{ponderación}.$

