

Aprobación de la materia

actualizado 23 de septiembre de 2021
(sujeto a modificaciones por fuerza mayor)

Introducción

A raíz de la virtualidad y los contextos de trabajo y dictado de clases generados por el coronavirus, que impacta en docentes y estudiantes, adecuamos el formato de evaluación para la cursada de Objetos 2 de la UNQ.

Aprobación de la materia

Para aprobar la materia, los alumnos deben aprobar todas las instancias en los tiempos y formas que se presentan a continuación:

1. Trabajo grupal de diseño y programación.
2. Evaluación individual.
3. Entregas pedidas durante la cursada.

Trabajo grupal de diseño y programación

Consiste de un trabajo de diseño e implementación con un problema mayor al de los trabajos prácticos publicados semanalmente y en el que deben aplicar diversos temas que son vistos en las teorías y prácticas. Es un trabajo que integra los conocimientos de diseño y desarrollo vistos en la asignatura. El trabajo se realiza en grupos de 3 personas. Y cuenta con una fecha de entrega y una fecha adicional de re-entrega si se considera necesario. La nota será numérica y la misma para cada integrante del grupo.

- El día **14 de Octubre de 2021** se realizará la publicación del enunciado en el sitio de la asignatura.
- El día **14 de noviembre de 2021 23:59 hs** es la fecha límite de entrega. A partir de esta fecha ya no habrá consultas sincrónicas.
- El día **Viernes 19 noviembre de 2021** se comenzarán a enviar las correcciones y el resultado. El resultado puede ser
 - Aprobado: quienes superen el 90% de los objetivos definidos para el trabajo. Sólo les restará rendir el examen oral para aprobar la materia.

- Re-entrega (menos de 90%). Se marcarán los errores y/o faltantes en el trabajo, que deberán ser resueltos en una próxima entrega con deadline **2 de Diciembre de 2021 23:59 hs.**
- El **13 de Diciembre de 2021** se enviarán los resultados de la re entrega. Los resultados pueden ser
 - Desaprobado: si no corrige todos los puntos marcados. Los alumnos del grupo quedan desaprobados de la materia.
 - Aprobados: si corrige todos los puntos marcados durante la corrección. Sólo les restará rendir el examen oral para aprobar la materia.

Evaluación Individual

Consistirá en una presentación oral presencial o utilizando un sistema de videollamada como webex, skype o similares. El docente le solicitará que muestre la solución a dos ejercicios de los trabajos prácticos elegidos al azar por el docente de los publicados durante el cuatrimestre. Los alumnos deberán mostrar la solución correcta, responder a las preguntas sobre ese ejercicio que le realiza el docente en forma correcta y si es necesario realizar alguna modificación pedida y resolverla de forma correcta. También se realizarán preguntas teóricas.

Se contará con una fecha de evaluación y una extra como recuperatorio. Las notas para cada fecha podrán ser “desaprobado” o una nota numérica para los exámenes aprobados.

Aquellas personas que obtengan desaprobado, pueden presentarse al recuperatorio para alcanzar el aprobado.

Aquellas personas que hayan aprobado la primera fecha y desean perseguir una nota mayor en el parcial, podrán presentarse a la fecha recuperatorio aceptando que la nota de la primera fecha quede anulada. **En este caso la nota de la segunda instancia será la final incluso si desaprobara. Para presentarse en esta circunstancia solicitamos anunciarse al menos con tres días de antelación al recuperatorio.**

Fecha primera fecha: **29 de noviembre de 2021 18 hs**

Fecha recuperatorio: **6 de diciembre de 2021 18 hs**

Entregas pedidas durante la cursada

Durante el cuatrimestre podrán solicitarse ejercicios específicos con fechas de entrega y re entrega. Estos ejercicios poseen como nota aprobado, re entrega o desaprobado. Es obligatorio para aprobar que todas estas entregas están aprobadas.

Notas finales para aprobados

La nota final se determinará de la siguiente manera

$(\text{Nota individual del trabajo grupal de diseño e implementación} \times 0.4) + (\text{nota del parcial} \times 0.6) \times \text{ponderación}.$