# Document de rapport d’activités

|  |  |
| --- | --- |
| **COMPTE-RENDU DE REUNION no 1** | |
| DATE : 26-04-2024 DUREE : 1 semaine | |
| REALISER  - Création de la database sqlite poo3  - Création d’un projet JavaFX et SpringBoot  - Réalisation du diagramme de classe  -Rien réalisé cette semaine | RESPONSABLE  -Dedecker Bastion  - Baudaux Benjamin  -Baudaux Benjamin, Collart Clara  -Dogan Hayriye |

|  |  |
| --- | --- |
| **COMPTE-RENDU DE REUNION no 2** | |
| DATE : 03-05-2024 DUREE : 1 semaine | |
| REALISER  - Connexion à la base de donnée avec un fichier json  - Création du fichier json de configuration  -Rien réalisés cette semaine | RESPONSABLE  -Dedecker Bastion  - Baudaux Benjamin  -Collart Clara, Dogan Hayriye |

|  |  |
| --- | --- |
| **COMPTE-RENDU DE REUNION no 3** | |
| DATE : 10-05-2024 DUREE : 1 semaine | |
| REALISER  - Définition de la classe Personnage ainsi que création et fin du CRUD personnage  - Création des IHM  - Création api personnage  -Définition de la classe Arme avec ses annotations | RESPONSABLE  -Collart Clara  -Baudaux Benjamin  - Dedecker Bastion  - Dogan Hayriye |

|  |  |
| --- | --- |
| **COMPTE-RENDU DE REUNION no 4** | |
| DATE : 17-05-2024 DUREE : 1 semaine | |
| REALISER  - début des controlleurs des vues personnages  - faire le lien entre les vues et controlleurs  - pré-écriture de l’api arme  -Développement du crud des armes + test sur armeService | RESPONSABLE  -Collart Clara  -Baudaux Benjamin  - Dedecker Bastion  -Dogan Hayriye |

|  |  |
| --- | --- |
| **COMPTE-RENDU DE REUNION no 5** | |
| DATE : 23-05-2024 DUREE : 1 semaine | |
| REALISER  - fin du developpent des controllers personnages et écriture des test peronnageService  -ajout des IHM formulaires  - développement de l’api arme  -Développement des controlleurs des armes | RESPONSABLE  -Collart Clara  -Baudaux Benjamin  - Dedecker Bastion  -Dogan Hayriye |