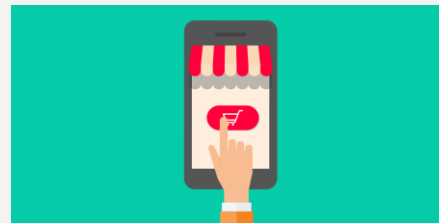


BODEGA VILLA CLUB



INTEGRANTES:



Rivadeneyra Reyes Franco	5
Asmat Rivera Luis	5
Cruz Huanca Ángel	5
Aricoché Amaya Luis	5
Ccoyllo Sanchez Liliana	5
Mercado Sinche Julio Abel	4

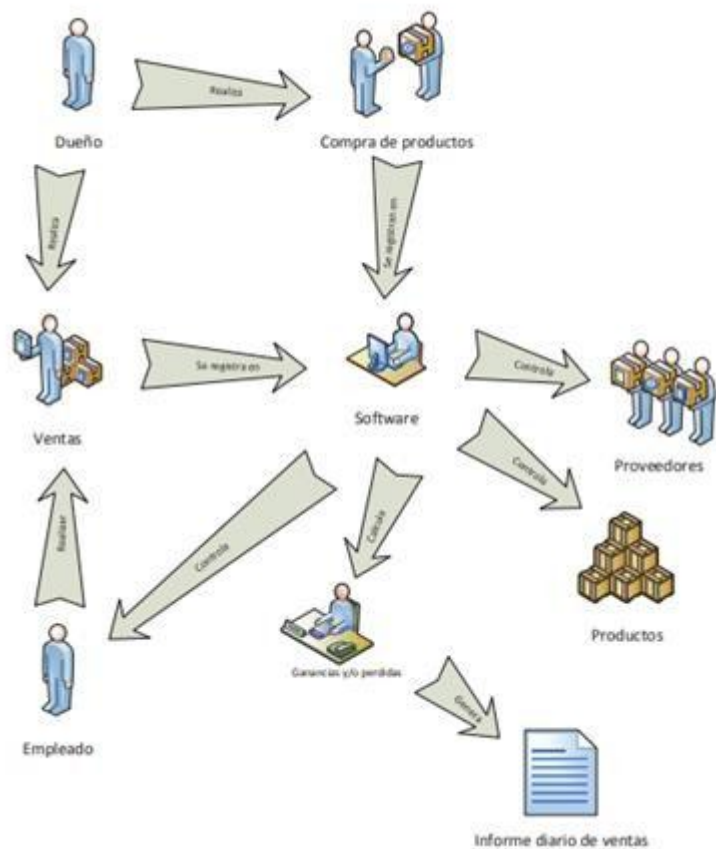
MOTIVACIÓN

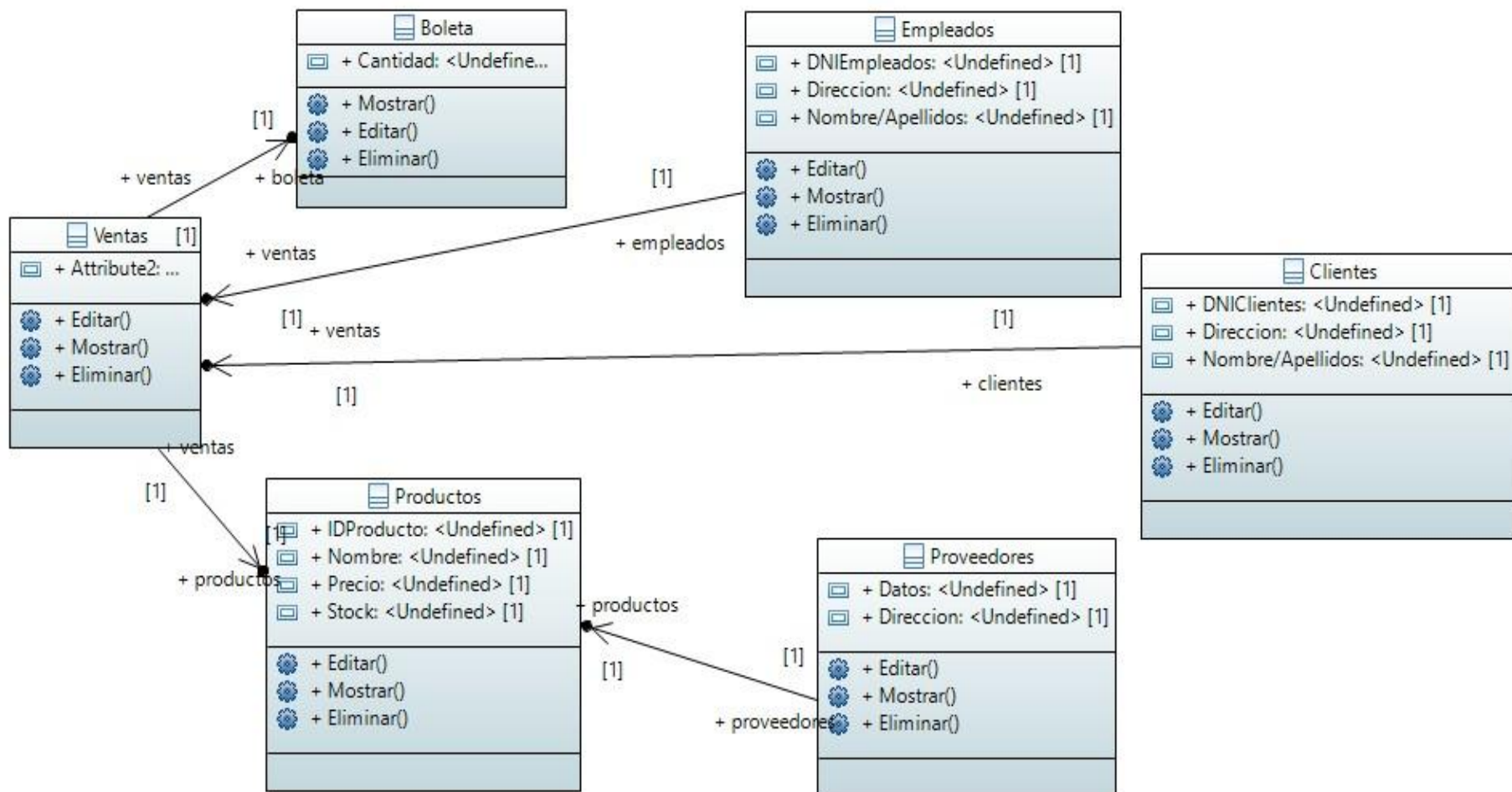
Analizar el diseño de un sistema informático que permita mejorar un proceso de ventas en el que la interacción del usuario con la aplicación sea de la manera más sencilla posible.



PROBLEMA

En la actualidad, tanto la velocidad y la eficiencia son características de toda operación realizada en nuestro día a día, lo cual aplica también en el sector de ventas. De este modo las empresas necesitan sistemas más eficientes y eficaces para sus sucursales siendo en este caso los Minimarkets. De esta manera, nuestro sistema a implementar, agilizará toda interacción tienda-cliente, tienda-empleados y tienda-proveedor que se realice, así como toda venta, compra, devolución; además de las herramientas utilizadas por la empresa, así como los reportes de ventas, de empleados, control de inventarios, etc.





CONTENIDOS DEL PROGRAMA

para la elaboración de nuestro programa nos apoyamos:

***Excel**

Las tablas de Excel fueron utilizadas como base de datos para nuestro sistema. Su acoplamiento en el programa incluyó la descarga de librerías adicionales que nos permitieron el manejo de las mismas.

***Jaspert Reports Designer**

Es una biblioteca de creación de informes que tiene la habilidad de entregar contenido está escrito completamente en Java.



TÉCNICAS DE PROGRAMACIÓN

para la elaboración de interfaces gráfica nos apoyamos de :

***Override**

Nos avisa si nos hemos equivocado sobrescribiendo o implementado un método.

***Jframes**

El acceso al frame nos ayudo generar usuarios y contraseñas constituyendo así diferentes niveles de seguridad los cuales hemos designado como Administrador, Consultor y Supervisor

***Internal frames**

***Diseño de reportes**