

Fida Sassi

📍 Nabeul, Tunisie 📞 +216 20 354 629 in LinkedIn GitHub

Profile

Étudiante en troisième année en Technologies Informatiques, Multimédia et Développement Web, je suis motivée et passionnée par l'innovation technologique. Je suis actuellement à la recherche d'une alternance afin de mettre en pratique mes compétences techniques et ma capacité à résoudre des problèmes de manière créative.

Intéressée par le développement full-stack, le développement mobile ainsi que la conception de jeux vidéo, je souhaite acquérir une expérience concrète et enrichissante au sein d'une entreprise dynamique. Grâce à une formation solide en informatique, multimédia et développement web, je suis prête à m'investir pleinement dans des projets ambitieux, apprendre auprès de professionnels expérimentés, et contribuer activement à des solutions innovantes dans un secteur en constante évolution

Formation

Institut Supérieur des Études Technologiques de Nabeul 2022 – 2025

Diplôme en Technologies Informatiques

Lycée Mahmoud Messaïdi 2022

Baccalauréat – Section Technique

Expérience Professionnelle

Stagiaire en développement full-stack Janvier 2025-mai 2025

Société ArabSoft, Tunisie

- Participation au développement d'un portail de gestion RH utilisant Spring Boot (back-end) et React (front-end), avec implémentation des fonctionnalités de gestion des congés, du personnel et des demandes
- Mise en place de fonctionnalités interactives et optimisation de l'interface utilisateur pour une navigation fluide et intuitive
- Intégration de modules d'analyse basés sur l'IA, notamment pour le traitement automatique des CV via LangChain et Groq API avec le modèle Llama

Stagiaire en développement Janvier 2024

Société Digi Art Living Lab, Nabeul

- Conception et mise en œuvre de mécaniques de jeu interactives avec Unreal Engine Blueprints
- Collaboration avec l'équipe pour optimiser l'expérience de jeu
- Développement de contrôles intuitifs et amélioration de la jouabilité

Stagiaire Janvier 2023

HI-TECH EXPRESS, Nabeul

- Diagnostic matériel et gestion des ventes de produits technologiques
- Support matériel/logiciel et réparation d'ordinateurs
- Création de logos et affiches publicitaires avec Adobe Photoshop

Compétences Techniques

Langages : Java, JavaScript, PHP, Python, C, Node.js

Frameworks & Technologies : React, Angular, Symfony, Spring Boot, Bootstrap

Développement Mobile : Android Studio, React Native

Web : HTML5, CSS3, XML, REST APIs

Bases de données : MySQL, MongoDB, Oracle, Firebase, PL/SQL

Outils & Environnements : IntelliJ IDEA, Eclipse, VS Code, Git, Linux

Tests : JUnit, Selenium

Jeux vidéo : Unreal Engine (Blueprints)

Design & Création graphique : Photoshop, Premiere Pro, After Effects, Figma, Canva, Fusion 360, Solid-Works

CMS : WordPress

Projets

Design Thinking : Développement d'un jeu vidéo interactif

Janvier 2024

Outils : Unreal Engine 5

- Dirigé la conception et le développement d'un jeu vidéo intuitif et ergonomique, mettant l'accent sur la simplicité et une jouabilité fluide pour optimiser l'expérience utilisateur
- Conçu et implémenté une simulation dynamique d'utilisateurs dans Unreal Engine 5 durant la phase d'empathie du processus de design thinking, permettant une analyse approfondie des comportements et besoins des utilisateurs
- Appliqué la méthodologie du design thinking pour adopter une approche centrée utilisateur, favorisant la collaboration et la co-création entre les membres de l'équipe et les parties prenantes tout au long du développement

Portail RH : Système de gestion des ressources humaines intelligent

Janvier 2025 – mai 2025

Outils : Spring Boot, React, MongoDB, Python, LangChain, Groq, LLaMA 3

- Développé une application web full-stack pour la gestion des ressources humaines, avec gestion des demandes, des utilisateurs et des rôles (administrateur, RH, chef de service, employé)
- Intégré une analyse automatique de CV par intelligence artificielle via LangChain et LLaMA 3 (API Groq) pour évaluer les candidats et générer un retour personnalisé
- Mis en place un système de notifications et de mise à jour en temps réel avec WebSocket pour suivre l'évolution des demandes et du personnel
- Conçu une interface mobile-first avec création de demandes par reconnaissance vocale et support de l'envoi de pièces jointes pour améliorer l'accessibilité et l'expérience utilisateur développée avec React Native

Expérience Bénévole

Chef de projet

Janvier 2021 - Décembre

Inma Maamoura

2023

- Dirigé et encadré une équipe de 20 à 30 membres, assurant la coordination et l'exécution efficace des activités du festival
- Supervisé la gestion du budget, optimisant l'allocation des ressources et garantissant la responsabilité financière pour la réussite de l'événement
- Facilitation de la communication entre les membres de l'équipe, les parties prenantes et les prestataires afin d'assurer une planification et une exécution efficaces de l'événement

Membre

2021

Club Tunivision Nabeul

- Contribution active à la planification et à l'organisation des activités et événements du club, favorisant l'engagement et la participation de la communauté
- Renforcement des compétences en communication et en travail d'équipe grâce à la collaboration avec les membres et les responsables du club
- Participation à l'organisation d'ateliers et d'événements de réseautage, améliorant la visibilité et la portée du club au sein de la communauté

Langues

Arabe : Langue maternelle

Anglais : Niveau intermédiaire

Français : Niveau intermédiaire

Turc : Débutant

Centres d'Intérêt

Sports : Tennis, Fitness

Créativité : Modelage d'argile, Conception de jeux