

TUGAS TAKE HOME TAHUN AJARAN 2021
LABORATORIUM PERANCANGAN DAN OPTIMISASI SISTEM INDUSTRI
PROGRAM STUDI TEKNIK INDUSTRI
FAKULTAS TEKNIK – UNIVERSITAS SEBELAS MARET

Mata Kuliah : **Praktikum Programa Komputer (1 SKS)**
Program : S1-Teknik Industri Kelas A, B dan C
Jenis Tugas : Dikerjakan Di Rumah
Tanggal Pengerjaan : 29 Maret 2021 – 3 April 2021 Jam 10.00
Pagi
Asisten Laboratorium : - Aditya Mahendra
- Andhika Putra Pratama
- Muhammad Abyan Naufal
- Muhammad Wildan Rusydani
- Tiffany Bella Nagari

Ketentuan Pengerjaan Tugas dikerjakan di Rumah:

1. Format Pengumpulan berdasarkan Kelompok penilaian (Sesuai Asisten masing masing)
2. File diupload di akun github masing masing
3. Format Penamaan repository
Nama_NIM_Asisten_Tugas5
4. Link Pengumpulan Tugas:
5. Pastikan tidak ada plagiarisme dalam tugas tambahan (selain exercise 5.1 – 5.3)

Link Materi Pertemuan 5:

- MODUL V
- LEARN PYTHON THE HARD WAY: ZED A.SHAW:
<https://drive.google.com/drive/u/1/folders/1R0wyP-sDKDkOBcsRVuSavhv7ZNIOWPkh>
- Belajar Python If Else: <https://www.youtube.com/watch?v=p6gqX403Blo>

Soal:

1. Membuat program untuk menyapa pengunjung
Buatlah program sederhana yang dapat menyapa pengunjung hotel sesuai dengan jenis kelamin mereka.
Berikut ketentuannya:
 - Program harus dapat menerima **input** nama dan jenis kelamin pengguna program
 - Program menggunakan **percabangan**
 - Program **wajib** memberikan **output** kepada pengguna berupa kalimat :

“Selamat datang,! “

- Titik-titik di atas diisi dengan nama dan jenis kelamin pengguna program

Contoh: “Selamat datang, Nyonya Andreas!”

2. Membuat program *grading* nilai

Buatlah sebuah program yang dapat merubah/mengkonversi nilai input berupa angka menjadi huruf yang akan digunakan untuk *grading*, selain itu program harus dapat memunculkan nama pengguna.

Berikut ketentuannya:

- Program harus dapat menerima **input** nama pengguna dan nilai yang berupa angka
- Program menggunakan **percabangan**
- Program **wajib** memberikan **output** kepada pengguna berupa kalimat :

“Halo, ! Nilai anda setelah dikonversi adalah”

- Titik-titik di atas diisi dengan nama dan huruf hasil konversi

Contoh: “Halo, Sarah ! Nilai anda setelah dikonversi adalah B+ “

- Batasan nilai untuk konversi
 - Nilai di bawah 60 dikonversi menjadi E
 - 60 – 64 dikonversi menjadi C
 - 65 – 69 dikonversi menjadi C+
 - 70 – 74 dikonversi menjadi B
 - 75 – 79 dikonversi menjadi B+
 - 80 – 84 dikonversi menjadi A-
 - 85 – 100 dikonversi menjadi A
 - Nilai selain yang disebutkan tidak valid untuk dikonversi

3. Ketik ulang *script* program **EXERCISE 31** yang ada di **halaman 142** pada buku

“LEARN PYTHON 3 THE HARD WAY: A Very Simple Introduction To The Terrifyingly Beautiful World Of computers And Code”, Third Edition yang ditulis oleh Zed A. Shaw. *Script* tersebut merupakan percabangan yang menggunakan konsep **nested if** atau dengan kata lain **if di dalam if**. Pahami konsep tersebut melalui *script* yang telah kalian salin!

SELAMAT MENGERJAKAN